

Inteligencia colectiva en los juegos sociales en Facebook.

Zynga versus EA Playfish: empresas, usuarios, contenidos e interacciones.



Autora: Lluïsa Díaz Álvarez

Tesis Doctoral – 2015

Director de tesis: Emilio Fernández Peña
Doctorado en Contenidos de Comunicación en la Era Digital
Departamento de Comunicación Audiovisual y Publicidad
Facultad de Ciencias de la Comunicación
Universidad Autónoma de Barcelona (UAB)

Anexos

1. Anexo – Preguntas en Castellano de la Encuesta

Encuesta_ Juegos de Facebook (Social Games)

Esta es una encuesta para el desarrollo de un trabajo de Investigación, que forma parte de mi Doctorado (UAB).

Todos los participantes recibirán un regalo gratuito al azar del juego que elijan. Y entre todos los participantes se sorteará un regalo que cueste dinero real (con un límite) del juego que el participante escoja. La encuesta será totalmente anónima, por tanto, es importante la sinceridad al contestar las preguntas. Tan solo se piden unos datos orientativos como la edad, nacionalidad, etc.

Para la entrega de regalos es importante indicar en el espacio correspondiente un perfil en Facebook, indicando el enlace correspondiente, así como el juego elegido. Al finalizar, no te olvides de clicar al botón "Enviar" o "Sumit" para que se envíen las respuestas.

Muchas gracias por la colaboración,
Lluïsa Díaz.

Las primeras preguntas, son de carácter introductorio y orientativo sobre las características generales del encuestado. Indica en esta primera pregunta, tu franja de edad.

- Entre 13 y 17
- Entre 18 y 25
- Entre 26 y 35
- Entre 36 y 50
- Entre 51 y 65
- + de 66

Sexo

- Masculino
- Femenino

Nacionalidad

- Europea
- Asiática
- Africana
- America Latina
- Norte America
- Otro:

Indica de la lista tu país concreto.

Afghanistan

En caso de ser español. Indica de la lista tu comunidad autónoma.

Andalucía

Nivel de estudios

- No finalice los estudios primarios
- Estudios primarios (EGB, ESO, etc.)
- Estudios medios (Bachiller, estudios profesionales, etc.)
- Estudios superiores (licenciado, ingeniero o arquitecto)
- Doctor
- Otro:

Ingresos anuales (orientativos si es necesario la conversión de moneda)

1 Euro equivale a 1,29 Dólares americanos

- Menos de 18000 Euros
- Entre 18001 y 30000 Euros
- Entre 30001 y 60000 Euros
- Entre 60001 y 100000 Euros
- + de 100001 Euros

A partir de esta pregunta, son cuestiones relacionadas con los juegos en Facebook. ¿Eras jugador de videojuegos (consola, pc, etc.) antes de serlo a los juegos desarrollados en Facebook y denominados "social games"?

- Si
- No

Si tu respuesta anterior ha sido afirmativa, ¿a cuáles?. Indica los títulos y la plataforma de desarrollo (consola, pc, etc.).

(Ejemplo: Zoo Tycoon con PC)

¿Encuentras similitudes entre los juegos de Facebook y los jugados en consolas, PC, ordenador?

- Bastantes
- Pocas
- Ninguna

Cualquiera que haya sido tu respuesta anterior. Indica cuáles son las similitudes o/y diferencias que encuentras.

431



¿Has dejado de jugar durante más tiempo a videojuegos (de consola por ejemplo) no desarrollados en Facebook, para jugar a los juegos de Facebook?

- Si
- No

En el caso haber respondido afirmativamente a la pregunta anterior. ¿A qué juego jugabas más tiempo o has abandonado para jugar a los juegos de Facebook?

Cuando juegas en Facebook hay un componente social importante, porque juegas con tus contactos (amigos, conocidos, etc.) que otros videojuegos no tienen. Por tanto, indica los 3 factores que crees caracterizan los juegos de Facebook.

- Sociabilidad
- Intercambio
- Competitividad
- Coleccionismo (adquisición y colección de objetos virtuales)
- Conseguir metas u objetivos
- Retar a nuestros conocidos
- Jugar en un mundo simulado (Restaurante, Zoo, Ciudad, etc.)
- Creatividad
- Participación en foros, sites, blogs relacionados
- Otro:

Los videojuegos tienen influencias de otras manifestaciones artísticas y culturales. ¿Cuando juegas a los juegos de Facebook percibes relación o conexiones con el cine, el cómic, la literatura, etc.?

- Si
- No

Si tu respuesta anterior ha sido afirmativa, indica el título del juego y el tipo de manifestación artística relacionada. Pon ejemplos si puedes.

Ejemplo: Temáticas de Pet Society con películas como "Alicia en el país de las Maravillas"



¿Cuántos días juegas a los juegos de Facebook?

- 1 vez a la semana
- 2 o 3 veces a la semana
- 4 o 5 veces a la semana
- 6 o 7 veces a la semana
- 1 vez al mes
- 2 veces al mes
- menos tiempo de las anteriores opciones

¿Cuánto tiempo puedes pasarte jugando a los juegos de Facebook al día?

- Entre 10 minutos y 30 minutos
- Entre 31 minutos y 59 minutos
- Entre 1 hora y 2 horas
- + de 2 horas

¿A qué juego/s juegas habitualmente en Facebook?

(selecciona todos los correspondientes)

- CityVille
- Pet Society
- The Sims Social
- Gardens of Time
- Candy Crush Saga
- Monster World
- The Ville
- FarmVille y/o FarmVille 2
- Zoo World 2
- SimCity Social
- ChefVille
- Texas HolEm Poker
- Dragon City
- Song Pop
- CafeLand
- Hidden Chronicles

Otro:

¿Cuál es tu juego favorito?. Indica el título.

- The Sims Social
- Pet Society
- CityVille
- FarmVille y/o FarmVille 2
- Dragon City
- Candy Crush Saga

Teniendo en cuenta el juego seleccionado anteriormente, relacionalo con una categoría concreta.

Ejemplo: CityVille, simulación

- Simulación
- Mascota
- Estrategia
- Habilidad Mental
- Azar
- Lucha
- Otro:

Normalmente el fan de un juego va más allá del espacio del juego, participando en diferentes sitios. Indica en cuáles has participado.

(indica las opciones necesarias)

- Webs, blog, forums, etc. oficiales de la empresa del juego
- Blogs creados por usuarios
- Forums creados por usuarios
- Páginas de Facebook creadas por usuarios
- Grupos de Facebook creados por usuarios
- Otro:

Si has indicado espacios de participación en la pregunta anterior, indica qué te aportan estos sitios dedicados a tu juego favorito.

(Puedes elegir más de una opción)

- Nuevos conocimientos sobre el juego
- Contactos para añadir a la lista del juego
- Entretenimiento
- Influencia
- Regalos (objetos del juego, vidas, etc.)
- Otro:

¿Participas en concursos sobre juegos en grupos de Facebook?

- Si
 No

Si tu respuesta ha sido afirmativa, indica qué tipo de recompensas ganas.

(Puedes elegir más de una opción. Ejemplo: vestuario de Pet Society)

- Vestuario / Items u otros objetos del juego
 Dinero Cash del juego (no gratuito)
 Conocimientos del juego (saber más sobre él)
 Otro:

Estas páginas o grupos desarrollados en Facebook, ¿te permiten conocer más profundamente el juego?

- Si
 No

En caso de responder afirmativamente a la pregunta anterior, indica el tipo de actividades desarrollados en ellos.

(Puedes elegir más de una opción)

- Comentar aspectos del juego
 Intercambio de conocimiento
 Hacer consultas
 Concursos (preguntas, bingo, etc.)
 Novedades
 Incidencias
 Ventas / Compras de objetos
 Sorteos
 Intercambio de objetos
 Otro:

¿Gastas dinero real en los juegos de Facebook?

- Si
 No

En caso de responder afirmativamente a la pregunta anterior indica que te aporta a la experiencia como jugador.

(Puedes elegir más de una opción)

- Obtener objetos exclusivos
 Pasar más rápidamente los diferentes niveles del juego (avanzar más rápido)

- Obtener vidas
- Diferenciarme de otros jugadores
- Me hace sentir bien
- El juego se hace más interesante
- Puedo presumir ante mis conocidos
- Mejora la experiencia de juego
- Otro:

Si has respondido la anterior pregunta, ¿Cuánto dinero te has podido gastar hasta ahora en los juegos de Facebook?

- más de 30 Euros
- más de 50 Euros
- más de 150 Euros
- más de 300 Euros
- más de 600 Euros
- hasta 30 Euros

La publicidad es un recurso dentro de los juegos de Facebook. ¿Qué productos recuerdas?, ¿a qué juego y marca estaban asociados?

Ejemplo: The Sims Social _ el sillón Magnum de Frigo o Pet Society _ Osos WWF

En el caso de obtener alguno de estos objetos. ¿Recuerdas si fueron en su mayoría gratuitos o tuviste que pagar con dinero real?

- Gratuitos
- Pago con dinero real

¿Alguna vez has obtenido alguno de los objetos de pago del juego por alguna vía diferente a la habitual, sin utilizar dinero?

- Si
- No

En caso de respuesta afirmativa a la pregunta anterior. Indica cuáles.

- Blogs de Fans
- Páginas de Facebook
- Grupos de Facebook

Forums

Chats

Webs oficiales

Otro:

En caso de haber marcado alguna opción anterior. Indica las características del tipo de sistema utilizado.

- Intercambio o trueque de objetos
- Sistema inventado por los usuarios
- Los usuarios marcan el valor del objeto independientemente del valor en el juego
- Pago privado a otro usuario con dinero real
- Sobrevaloración de algún objeto concreto
- Sorteos o concursos
- Donaciones o regalos
- Otro:

Indica el principal motivo por el qué juegas a los juegos de Facebook.

- Entretenimiento
- Competitividad
- Desarrollo de cualidades (inteligencia, rapidez, memoria, etc.)
- Satisfacción personal
- Conocer gente nueva, amistad
- Ligar
- Otro:

¿Qué ventajas encuentras al jugar con amigos, vecinos y otros contactos?

¿Con quién te gusta competir más dentro de los juegos de Facebook?

- Amigos
- Conocidos
- Familiares
- Desconocidos
- Pareja (novio/a, marido, etc.)

Otro:

Alguno de los juegos de Facebook han desaparecido por la disminución progresiva de jugadores. ¿Te ha pasado a ti con algún juego?

Ejemplo: Restaurant City de EA Playfish

- Sí
 No

En caso de responder afirmativamente a la anterior respuesta, indica cuáles han sido tus sentimientos al respecto.

(Puedes elegir más de una opción)

- Decepción
 Añoranza
 Impotencia
 Indiferencia
 Incomprensión
 Estafa
 Otro:

¿Has utilizado algún truco o hack en los juegos de Facebook?

- Sí
 No

En caso afirmativo, indica el juego.

(en el caso de haber utilizado trucos o hacks en varios, elige el juego donde hayas utilizado más)

- Pet Society
 Dragon City
 CityVille
 FarmVille y/o FarmVille 2
 The Sims Social
 Candy Crush Saga
 Otro:

En caso de haber indicado un juego concreto. ¿Qué has conseguido a través del truco anterior?

(Puedes elegir más de una opción)

- Pasar un nivel difícil
 Avanzar al nivel más alto
 Conseguir items de pago de manera gratuita
 Ser más creativo

Tener más objetos gra uitos

Pasarlo mejor

Profundizar en determinados aspectos

Otro:

¿Qué supone jugar a este tipo de juegos en tu vida diaria?

(Puedes elegir más de una opción)

- Desconectar en mi tiempo libre
- Aprovechar los tiempos de descanso en el trabajo
- Entretenerme en mi tiempo libre
- Conocer gente nueva
- Ser mejor jugador
- Pasar el rato
- Me apasionan este tipo de juegos
- Olídamme de los problemas
- Otro:

¿Visitas a menudo Webs, blogs, etc. sobre un juego determinado de Facebook, con el fin de aumentar su conocimiento sobre él?

- Si
- No

¿A qué hora del día sueles ponerte a jugar?

- mañana
- a mediodía
- tarde
- noche

¿Cuántas personas constituyen tu lista personal de jugadores en el espacio interior de los juegos (normalmente)?

(Lista de contactos en los juegos)

- de 1 a 10 personas
- de 11 a 30 personas
- de 31 a 50 personas
- de 51 a 100 personas
- + de 101

¿Qué posición ocupan los juegos, dentro de tu actividad general en Facebook?

- Puntual
- Importante

- Es mi única actividad en Facebook: sólo juego
- Una cosa más

Y siendo más concreto. ¿Qué porcentaje total dedicas a los juegos de Facebook respecto a la demás actividad dentro de la red social?

- 1/4
- 2/4
- 3/4
- 100%

¿Has sido o eres coleccionista en el mundo real?

- Si
- No

En caso afirmativo a la pregunta anterior, indica qué has coleccionado de los objetos de la lista.

- Cromos
- Miniaturas
- Tebeos, revistas o similar
- Sellos
- Postales
- Películas
- Música (Vinilos, Cds, etc.)
- Otro:

Especifica de la lista anterior el/los nombre/s concreto/s de la colección.

Ejemplo: Postales de Europa, Películas de Almodovar, etc.

¿Te consideras Fan de alguna cosa en el mundo real?

Se entiende por Fan, aquella persona a la que gusta mucho algo concreto.

- Si
- No

En caso afirmativo a la pregunta anterior, indica a qué de los elementos de la lista.

Grupo de Música, can ante, etc.

Actor/actriz

Personaje real

Personaje ficticio

Serie televisiva

Pelicula

Escritor

Artista

Obra de arte

Videojuego

Otro:

Especifica a qué concretamente, de lo escogidos de la lista anterior.

Ejemplo: Película, Harry Potter; Serie televisiva, Lost; etc.

¿Eres creador de contenidos relacionados con los juegos de Facebook en la red?

Por contenidos se entiende la creación de blogs, webs, páginas de fans, grupos, etc.

Si

No

En caso afirmativo a la respuesta de la pregunta anterior, indica que tipo de contenidos.

(Puedes elegir más de una opción)

Blog

Web

Página de Facebook

Grupo de Facebook

Forum

Chat

Otro:

En caso de haber marcado alguna/s de las anteriores opciones, especifica el enlace o web a este/os contenido/s.

¿Qué obtienes con la participación en estos sitios donde se habla de juego/s de Facebook?

(Puedes elegir más de una opción)

- Desarrollar mi creatividad
- Compartir conocimientos con otros jugadores
- Ayudar con mis conocimientos al resto de la comunidad de jugadores
- Reconocimiento social en Internet
- Aumentar mis conocimientos sobre el juego
- Satisfacción personal
- Influir en la evolución de juego y en las decisiones de la empresa respecto a él
- Solucionar problemas
- Mejorar características del juego
- Otro:

¿Eres dueño de alguno de los supuestos anteriores y por tanto creador inicial de alguna iniciativa, o colaborador/participante esporádico?

- Propietario de blog, web, etc.
- Colaborador, participante, etc.

En caso de ser el creador inicial y por tanto propietario de alguno estos sitios, blogs, etc., indica el enlace correspondiente.

En caso de haber respondido la pregunta anterior. ¿Por qué sentiste la necesidad de crear un blog, site, forum, etc. que hablará sobre el/los juego/s de Facebook?

(Puedes elegir más de una opción)

- Soy fan del juego
- Crear contenidos paralelos al juego
- Difundir conocimiento sobre el juego

Compartir conocimientos con otros jugadores

Ayudar a los demás jugadores

Satisfacción personal

Desarrollar mi creatividad

- Desarrollar actividades relacionadas: concursos, sorteos, etc.
- Sentirme líder
- Reconocimiento social entre la comunidad de jugadores
- Fama mundial
- Convertirme en un experto o autoridad sobre el tema
- Por obligación (estudios, trabajo, etc.)
- Ocupar mi tiempo libre
- Otro:

Respecto a las empresas dedicadas a la creación de juegos de Facebook, puntúa cómo crees que fomenta la creatividad entre sus usuarios la empresa Zynga (FarmVille, CityVille, etc.)

(1 poco, 5 muchísimo)

1 2 3 4 5

Poco creativo Muy creativo

Puntúa el grado de creatividad que se fomenta a través de sus juegos la empresa EA Playfish (Pet Society, The Sims Social, etc.)

1 2 3 4 5

Poco creativo Muy creativo

¿Crees que hay alguna empresa que tenga juegos mejores que las anteriores empresas: Zynga y EA Playfish?

- Sí
- No

En caso de responder afirmativamente a la pregunta anterior indica el nombre de la empresa y alguno de sus juegos que creas mejores.

Ejemplo: Wooga con Monster World

Las similitudes entre juegos de Facebook, es un hecho que se demuestra en las continuas demandas por plagios entre empresas. ¿Has encontrado parecidos importantes entre diferentes juegos?

- Si
- No

En caso de responder afirmativamente a la anterior respuesta, indica los títulos y el porqué del parecido.

Ejemplo: The Ville (Zynga) y The Sims Social (EA Playfish) porque utilizan mobiliario y personajes parecidos

Según tu opinión, ¿cuál crees que será el futuro de este tipo de juegos?. Elige una opción de entre las de la lista.

- Futuro prometedor, seguirán aumentando y mejorando
- Es algo pasajero, dentro de poco nadie se acordará de ellos
- Suponen una nueva Era en el campo de los videojuegos

Intenta explicar la razón de la respuesta anterior.

Ya has acabado la encuesta. Por favor, indica por último, un enlace a tu perfil en Facebook y juego elegido, para poder enviarte el regalo por tu participación y participar en el sorteo de un regalo exclusivo.

Muchas gracias por tu colaboración. Espero que sigas disfrutando de los juegos de Facebook y no te olvides de visitar mi blog: <http://www.melocotonyregaliz.com> Saludos ;)

Enviar

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Con la tecnología de [Google Docs](#)

[Informar sobre abusos](#) - [Condiciones del servicio](#) - [Otros términos](#)

2. Anexo – Preguntas en Inglés de la Encuesta

[Editar este formulario](#)

Poll _ Games on Facebook (Social Games)

This is a poll for the development of a research work, part of my Doctorate (UAB).

All participants will receive a free gift from the game that they choose. And among all participants will be drawn a gift that costs real money (limit) the game that the participant chooses. The poll is completely anonymous, so it is important to answer the questions honestly. Only few data are requested guidance as age, nationality, etc..

For gift-giving is important to indicate in the space provided a profile on Facebook, indicating the corresponding link and the chosen game. When finished, do not forget to clickar the button "Sumit" or "Enviar" to be sent the answers.

Thank you very much for your cooperation,
Lluïsa Díaz.

The first questions are introductory in nature and guidance on the general characteristics of the respondent. Indicated in the first question, your age group.

Between 13 and 17

Between 18 and 25

Between 26 and 35

Between 36 and 50

Between 51 and 65

+ of 66

Sex

Male

Female

Nationality

European

Asian

African

Latin America

North America

Otro:

Indicates the list your particular country.

If you are Spanish you indicates your autonomous region.

Level of education

Do not end the primary studies

Primary education

- Media Studies (Bachelor, professional studies...)
- Higher education (graduate, engineer or architect)
- Doctor
- Otro:

Annual revenue (guidance if necessary currency conversion)

(1 Euro equals 1.29 U.S. Dollars)

- Less than 18,000 Euros
- Between 18001 and 30000 Euros
- Between 30001 and 60000 Euros
- Between 60001 and 100000 Euros
- + 100001 Euros

From this question, are issues related to the games on Facebook. Were you a player of video games (console, PC...) Before the games to be developed in Facebook and so-called "social games"?

- Yes
- Not

If your answer above is yes, which ones?. Gives the titles and the development platform (console, pc, etc..).

(Example: Zoo Tycoon with PC)

Do you find similarities between Facebook and the games played on consoles, PC computer?

- Enough
- Few
- None

Whatever your previous answer. Indicates what are the similarities and / or differences you find.

Have you stopped to play longer games (console for example) not developed on Facebook, to play games on Facebook?

- Yes
- Not

If have answered yes to the previous question. What game did you play longer or you forsaken to play Facebook games?

When you play on Facebook are an important social component, because you play with your contacts (friends, acquaintances, etc..) That other games do not have. Therefore indicates the 3 factors that characterize think Facebook games.

- Sociability
- Exchange
- Competitiveness
- Collecting (acquisition and collection of virtual objects)
- Getting goals or objectives
- Challenging our acquaintances
- Playing in a simulated world (Restaurant, Zoo, City, etc..)
- Creativity
- Participation on forums, sites, blogs related
- Otro:

Video games have influences of other cultural and artistic events. When you play Facebook games perceive relationship or connection with film, comics, literature, etc..?

- Yes
- Not

If your answer above is yes, the title of the game and the related art genre. Give examples if you can.

Example: Thematic Pet Society with films like "Alice in Wonderland"

How many days you play Facebook games?

- One weekly
- 2 or 3 times a week
- 4 or 5 times a week
- 6 or 7 times a week
- 1 per month
- 2 times a month
- less time than the above options

How much time you can spend playing games on Facebook each day?

- Between 10 minutes and 30 minutes
- Between 31 minutes and 59 minutes
- Between 1 hour and 2 hours
- + 2 hours

What game / s regularly play on Facebook?

(select all that apply)

- CityVille
- Pet Society
- The Sims Social
- Gardens of Time
- Candy Crush Saga
- Monster World
- The Ville
- FarmVille y/o FarmVille 2
- Zoo World 2
- SimCity Social
- ChefVille
- Texas HolEm Poker
- Dragon City
- Song Pop
- CafeLand
- Hidden Chronicles
- Otro:

Which is your favorite game?. Indicates the title.

(your favorite of the list)

- The Sims Social
- Pet Society
- CityVille
- FarmVille y/o FarmVille 2
- Dragon City
- Candy Crush Saga

Given the previously selected game, relate it to a specific category.

Example: CityVille, simulation

- Simulation
- Pet
- Strategy
- Mental Skill
- Random
- Fight

Otro:

Normally the fan of a game beyond the game space, participating in different sites. Indicates in which you participated.

(indicates the necessary options)

- Official Websites' Company of Game (including forums, chats...)
- Blogs / Websites created by users
- Forums created by users
- Facebook pages created by users
- Facebook Groups created by users
- Otro:

If you have indicated areas of participation in the previous question, indicate what you bring these sites dedicated to your favorite game.

(indicates the necessary options)

- New knowledge about the game
- Contacts to add to the play list
- Entertainment
- Influence
- Gifts (game objects, lives...)
- Otro:

Do you participate in contests about games in groups on Facebook?

- Yes
- Not

If your answer is yes, indicate what type of rewards you win.

(You can choose more than one option)

- Clothing / Items or other game objects
- Cash Money Game (not free)
- Knowledge of the game (read more about it)
- Otro:

These developed pages or groups on Facebook, would you allow a deeper understanding of the game?

- Yes
- Not

If you answered yes to the previous question, indicate the type of activities carried out in them.

(You can choose more than one option)

- Discuss aspects of the game
- Exchange of knowledge

- Inquiring
- Competitions (questions, bingo...)
- News
- Incidents
- Sales / Purchases of objects
- Draws
- Exchange objects
- Otro:

Do you spend real money on Facebook games?

- Yes
- Not

If you answered yes to the previous question indicates that you bring to the playing experience.

(You can choose more than one option)

- Get exclusive items
- Moving faster nives different game (move faster)
- Get lives
- Differentiate from other players
- It makes me feel good
- The game gets more interesting
- I can brag to my acquaintances
- Enhancing the gaming experience
- Otro:

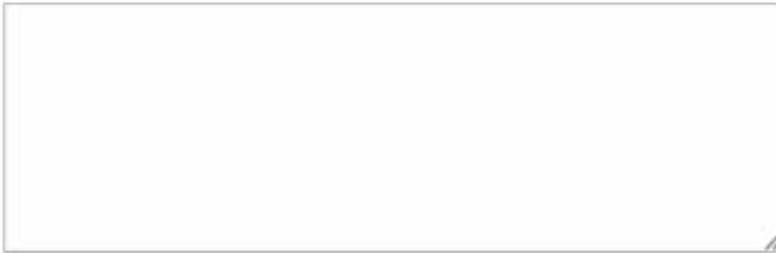
If you answered the previous question, How much money did you have spent so far on Facebook games?

(You can choose more than one option)

- More than 30 Euros
- More than 50 Euros
- More than 150 Euros
- More than 300 Euros
- More than 600 Euros
- Up to 30 Euros

Advertising is a resource within Facebook games. Which products do you remember?, What game and brand were associated?

Example: The Sims Social _ Magnum Frigo armchair or Pet Society _ WWF Bears



In the case of obtaining one of these objects. Remember if you were mostly free or had to pay real money?

- Free
- Pay real money

Have you ever received any payment for game objects by some route other than the usual, without using money?

- Yes
- Not

If the answer to the previous question. Indicates which.

- Fan Blogs
- Facebook Pages
- Facebook Groups
- Forums
- Chats
- Official Websites
- Otro:

If you checked any option above. Indicates the characteristics of the type of system used.

- Exchange objects
- System invented by users
- Users set the value of the object regardless of the value in the game
- Private pay to another user with real money
- Overvaluation of a particular object
- Draws and contests
- Donations or gifts
- Otro:

Indicates the main reason why you play Facebook games.

- Entertainment
- Competitiveness
- Development of qualities (intelligence, quickness, memory, etc..)
- Complacency
- Meeting new people, friendship

- Flirt
- Otro:

What advantages do you find when playing with friends, neighbors and other contacts?.

Who would you like to compete more within Facebook games?

- Friends
- Know People
- Family
- Unknown People
- Couple (boyfriend / girlfriend, husband...)
- Otro:

Some of the Facebook games have gone by the progressive decrease of players. Did it happen to you in a game?

(Example: EA Playfish with Restaurant City)

- Yes
- Not

If you answered yes to the previous answer indicates what were your feelings about it.

(You can choose more than one option)

- Disappointment
- Yearning
- Impotence
- Indifference
- Incomprehension
- Fraud
- Otro:

Have you used any trick or hack into Facebook games?

- Yes
- Not

If so, it indicates the game.

(if you have used cheats or hacks in several, choose the game where you used more)

- Pet Society
- Dragon City

- CityVille
- FarmVille y/o FarmVille 2
- The Sims Social
- Candy Crush Saga
- Otro:

Should have indicated a particular game. What did you get through the previous trick?

(You can choose more than one option)

- Spend a difficult level
- Move to the highest level
- Get pay items for free
- Be more creative
- Having more free items
- Pass it better
- Delve into certain aspects
- Otro:

What does it mean to you to play these games in your daily life?

(You can choose more than one option)

- Disconnect in my free time
- Take advantage of the time off from work
- Entertain in my spare time
- Meet new people
- Become a better player
- Hang out
- I'm passionate about these games
- Forget the problems
- Otro:

Do you visit often sites, blogs... on a certain game on Facebook, in order to increase your knowledge about it?

- Yes
- Not

What time of day do you usually get to play?

- Morning
- at noon
- afternoon
- night

How many people make up a list of players in the interior of the games (usually)?

(Contacts' List in games)

- 1 to 10 people

- 11 to 30 people
- 31 to 50 people
- 51 to 100 people
- + 101

What is the position the games within your general activity on Facebook?

- Punctual
- Important
- It's my only activity on Facebook: only play
- One more thing

And to be more specific. What total percentage spend on Facebook games compared to other activity within the social network?

- 1/4
- 2/4
- 3/4
- 100%

Have you been or are a collector in the real world?

- Yes
- Not

If yes to the previous question, indicate what you collected the items on the list.

- Chromos
- Thumbnails
- Comics, magazines or the like
- Stamps
- Postcards
- Movies
- Music (Vinyl, CDs, etc..)
- Otro:

Specifies the previous list / the name / s concrete / s from the collection.

Example: Postcards from Europe, Almodovar movies, etc..

Do you consider yourself a fan of anything in the real world?

(Fan means that person love much something concrete)

- Yes

Not

If yes to the previous question, indicate which of the elements of the list.

Music Group, singer...

Actor / Actress

Real character

Fictional character

TV Series

Movie

Writer

Artist

ArtWork

Videogame

Otro:

Specifies which particular chosen from the previous list.

(Example: Film _ Harry Potter, TV series _ Lost)

Are you related content creator of Facebook games on the net?

(By content is meant to create blogs, websites, fan pages, groups...)

Yes

Not

If yes to the answer to the previous question, indicate the kind of content.

(You can choose more than one option)

Blog

Web

Facebook Page

Facebook Group

Forum

Chat

Otro:

Should have scored some of the above options, specifies the web link or this / these content / s.

What do you get with participation in these sites where we talk about game / s of Facebook?.

(You can choose more than one option)

- Develop my creativity
- Share knowledge with other players
- Help with my knowledge to the rest of the gaming community
- Social Web Recognition
- Increase my knowledge about the game
- Complacency
- Influence the course of play and the decisions of the company about him
- Troubleshooting
- Improve game features
- Otro:

Do you own any of the above assumptions and therefore any initiative initial creator or contributor / participant sporadic?

- Ownership blog, site, etc.
- Contributor, participant, etc.

Should be the initial creator and owner therefore any such sites, blogs, etc., Indicates the link.

If you have answered the previous question. Why did you feel the need to create a blog, site, forum, etc.. who will speak on the / the game / s of Facebook?.

(You can choose more than one option)

- I'm a fan of the game
- Create content parallel to the game
- Disseminate knowledge about the game
- Share knowledge with other players
- Helping other players

- Complacency
- Develop my creativity
- Develop activities: contests, sweepstakes, etc..
- Feel leader
- Social recognition among the gaming community
- Global Fame
- Become an expert or authority on the subject
- By obligation (studies, work, etc.).
- Occupy my free time
- Otro:

Regarding companies engaged in the creation of Facebook games, rate how you think encourages creativity among its users the company Zynga (FarmVille, CityVille, etc..)
(1 = bit, 5 = lot)

1 2 3 4 5

Little creative Very creative

Do the same with the company EA Playfish (Pet Society, The Sims Social, etc..)
(1 = bit, 5 = lot)

1 2 3 4 5

Little creative Very creative

Do you think there's a company that has better than previous games companies: Zynga and EA Playfish?

- Yes
- Not

If you answered yes to the previous question indicates the name of the company and any of their games that you think best.

Example: Wooga with Monster World

The similarities between Facebook games, is a fact that is demonstrated in the continuing demands for plagiarism between companies. Have you found important similarities between different games?

- Yes
- Not

If you answered yes to the above answer, indicating the titles and why the like.

Example: The Ville (Zynga) and The Sims Social (EA Playfish) furniture and why they use similar characters

In your opinion, what do you think the future of this type of game?. Choose an option from the list.

- Promising future will continue to increase and improve
- It's a fad, soon nobody will remember them
- They represent a new era in the field of video games

Try to explain the reason for the previous answer.

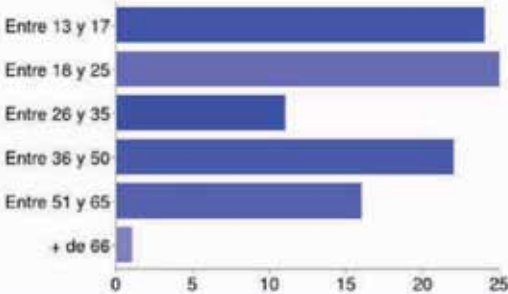
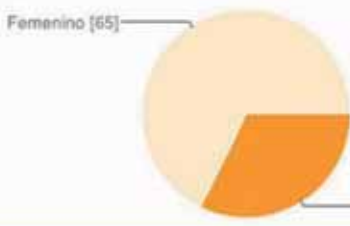
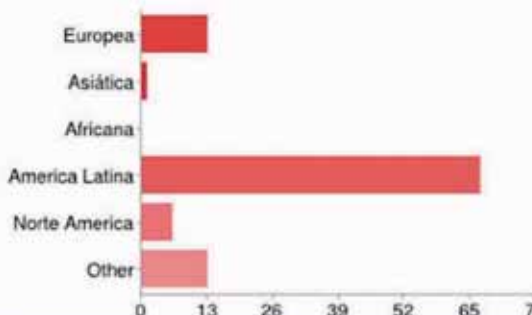
You've finished the poll. Please indicate finally, a link to your Facebook profile and chosen game, so I can send you the gift for your participation and participate in the draw for an exclusive gift.

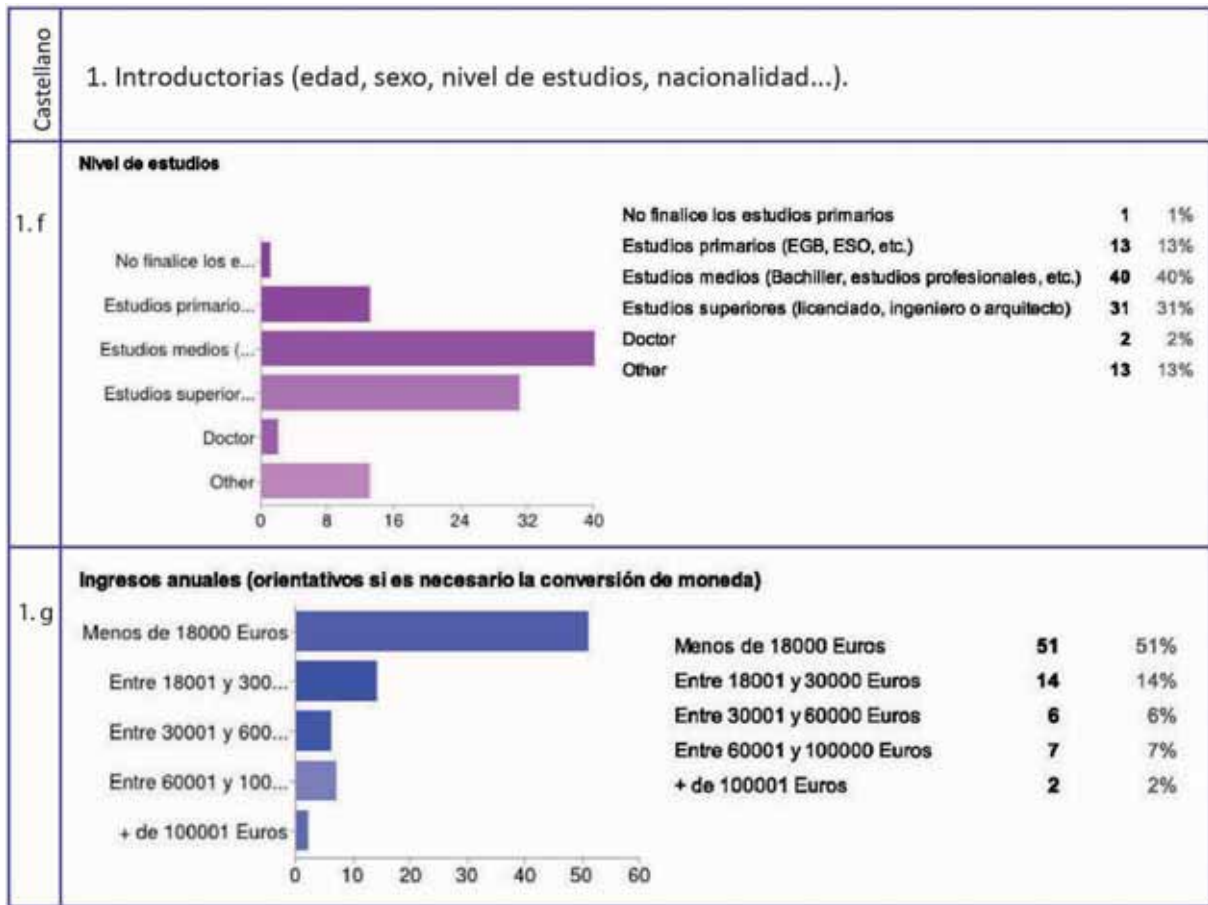
Thank you very much for your cooperation. I hope you continue to enjoy Facebook games and do not forget to visit my blog: <http://www.melocotonyregaliz.com> Greetings;)

Enviar

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

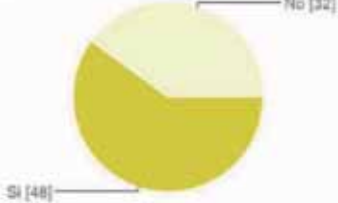
3. Anexo – Respuestas en Castellano de la Encuesta

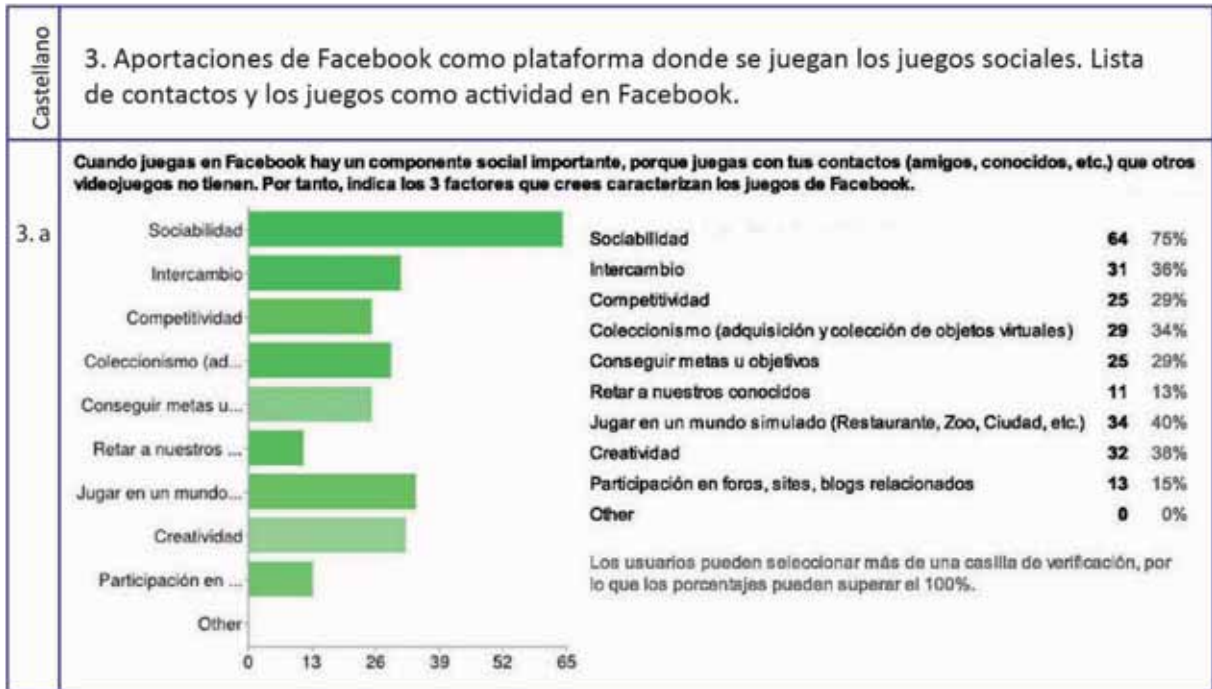
Castellano																																																	
1. Introdutorias (edad, sexo, nivel de estudios, nacionalidad...).																																																	
Las primeras preguntas, son de carácter introductorio y orientativo sobre las características generales del encuestado. Indica en esta primera pregunta, tu franja de edad.																																																	
1. a	 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr><td>Entre 13 y 17</td><td>24</td><td>24%</td></tr> <tr><td>Entre 18 y 25</td><td>25</td><td>25%</td></tr> <tr><td>Entre 26 y 35</td><td>11</td><td>11%</td></tr> <tr><td>Entre 36 y 50</td><td>22</td><td>22%</td></tr> <tr><td>Entre 51 y 65</td><td>16</td><td>16%</td></tr> <tr><td>+ de 66</td><td>1</td><td>1%</td></tr> </table>	Entre 13 y 17	24	24%	Entre 18 y 25	25	25%	Entre 26 y 35	11	11%	Entre 36 y 50	22	22%	Entre 51 y 65	16	16%	+ de 66	1	1%																														
Entre 13 y 17	24	24%																																															
Entre 18 y 25	25	25%																																															
Entre 26 y 35	11	11%																																															
Entre 36 y 50	22	22%																																															
Entre 51 y 65	16	16%																																															
+ de 66	1	1%																																															
1. b	<p>Sexo</p>  <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr><td>Masculino</td><td>31</td><td>31%</td></tr> <tr><td>Femenino</td><td>65</td><td>65%</td></tr> </table>	Masculino	31	31%	Femenino	65	65%																																										
Masculino	31	31%																																															
Femenino	65	65%																																															
1. c	<p>Nacionalidad</p>  <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr><td>Europea</td><td>13</td><td>13%</td></tr> <tr><td>Asiática</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Africana</td><td>0</td><td>0%</td></tr> <tr><td>America Latina</td><td>67</td><td>67%</td></tr> <tr><td>Norte America</td><td>6</td><td>6%</td></tr> <tr><td>Other</td><td>13</td><td>13%</td></tr> </table>	Europea	13	13%	Asiática	1	1%	Africana	0	0%	America Latina	67	67%	Norte America	6	6%	Other	13	13%																														
Europea	13	13%																																															
Asiática	1	1%																																															
Africana	0	0%																																															
America Latina	67	67%																																															
Norte America	6	6%																																															
Other	13	13%																																															
1. d	<p>Indica de la lista tu país concreto.</p> <table border="1"> <tr><td>Argentina</td><td>22</td><td>22%</td></tr> <tr><td>Austria</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Bangladesh</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Bolivia</td><td>4</td><td>4%</td></tr> <tr><td>Chile</td><td>4</td><td>4%</td></tr> <tr><td>Colombia</td><td>10</td><td>10%</td></tr> <tr><td>Dominican Republic</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Ecuador</td><td>2</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Guatemala</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Mexico</td><td>15</td><td>15%</td></tr> <tr><td>Peru</td><td>7</td><td>7%</td></tr> <tr><td>Puerto Rico</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Spain</td><td>11</td><td>11%</td></tr> <tr><td>Venezuela</td><td>10</td><td>10%</td></tr> <tr><td>Zimbabwe</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td></td><td>2</td><td>2%</td></tr> </table>	Argentina	22	22%	Austria	1	1%	Bangladesh	1	1%	Bolivia	4	4%	Chile	4	4%	Colombia	10	10%	Dominican Republic	1	1%	Ecuador	2	2%	Guatemala	1	1%	Mexico	15	15%	Peru	7	7%	Puerto Rico	1	1%	Spain	11	11%	Venezuela	10	10%	Zimbabwe	1	1%		2	2%
Argentina	22	22%																																															
Austria	1	1%																																															
Bangladesh	1	1%																																															
Bolivia	4	4%																																															
Chile	4	4%																																															
Colombia	10	10%																																															
Dominican Republic	1	1%																																															
Ecuador	2	2%																																															
Guatemala	1	1%																																															
Mexico	15	15%																																															
Peru	7	7%																																															
Puerto Rico	1	1%																																															
Spain	11	11%																																															
Venezuela	10	10%																																															
Zimbabwe	1	1%																																															
	2	2%																																															
1. e	<p>En caso de ser español, indica de la lista tu comunidad autónoma.</p> <table border="1"> <tr><td>Andalucía</td><td>3</td><td>3%</td></tr> <tr><td>Aragón</td><td>2</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Canarias</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Castilla y León</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Cataluña</td><td>5</td><td>5%</td></tr> <tr><td>Comunidad de Madrid</td><td>7</td><td>7%</td></tr> <tr><td>Región de Murcia</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>La Rioja</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Comunidad Valenciana</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td>Melilla</td><td>1</td><td>1%</td></tr> <tr><td></td><td>7</td><td>7%</td></tr> </table>	Andalucía	3	3%	Aragón	2	2%	Canarias	1	1%	Castilla y León	1	1%	Cataluña	5	5%	Comunidad de Madrid	7	7%	Región de Murcia	1	1%	La Rioja	1	1%	Comunidad Valenciana	1	1%	Melilla	1	1%		7	7%															
Andalucía	3	3%																																															
Aragón	2	2%																																															
Canarias	1	1%																																															
Castilla y León	1	1%																																															
Cataluña	5	5%																																															
Comunidad de Madrid	7	7%																																															
Región de Murcia	1	1%																																															
La Rioja	1	1%																																															
Comunidad Valenciana	1	1%																																															
Melilla	1	1%																																															
	7	7%																																															



Castellano	<p>2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.</p>						
2. a	<p>A partir de esta pregunta, son cuestiones relacionadas con los juegos en Facebook. ¿Eras jugador de videojuegos (consola, pc, etc.) antes de serlo a los juegos desarrollados en Facebook y denominados "social games"?</p>  <table border="1" data-bbox="869 459 1284 526"> <tr> <td>Si</td> <td>51</td> <td>51%</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>38</td> <td>38%</td> </tr> </table>	Si	51	51%	No	38	38%
Si	51	51%					
No	38	38%					
2. b	<p>Si tu respuesta anterior ha sido afirmativa, ¿a cuáles?. Indica los títulos y la plataforma de desarrollo (consola, pc, etc.).</p> <p>Juegos de Zylom en el pc y otros tipo tetris en la nintendo. al mu juego on line en pc, age of empires en pc, mario bros en family game, entre otros. Pc. No recuerdo muy bien .juegos tipo mario de niveles por lo general nintendo wii y portaril dns Cartervania, Bras, Barby Play Nintendo Mario Bros Mario Mario Car Nintendo 64, Sims para playstation, los de barbie y no me acuerdo los otros cafeland. Zelda Consola Mario Bros Consola avengers. Dragon City. COMPRABA LOS CD Y LOS DESCARGABA EN MI PC. JUEGOS DE BÚSQUEDA PRINCIPALMENTE. LUEGO QUE APARECIÓ PET SOCIETY, NUNCA MÁS JUGUÉ A NADA A NO SE PET SOCIETY. Candy crust . Dragon city. club pinguin con nintendo ds y mas con ipad 4 mundo gatorro pc. vice city, cafeland, coco girl , etc. PSP , NINTENDO PLAY. Maquinas de videojuegos tycoon con pc roller coaster. Heretic 2 con PC Castlevania series en Consola (PSP, Playstation, Snes, Nes, etc) Phantasy Star portable en PSP Kirby series en Consola Final Fantasy VII en PSP con Custom Firmware. The sims (todos PC) Sim City (todos PC). Nintendo (SNES, 64, GameCube, Wii, GameBoy Color, GB SP) (Los de Mario, La mayoría de la Leyenda de Zelda, Los de Pokemon) PC (Muchos de EA Games, Dead Space, Bioshock, Dragon Age) Starcraft. Plants vs Zombies con PC Farm Frenzy con PC Diner Dash con PC Dance Dance Revolution con Play Station Patapon, Rock band, Harry Potter, los Sims etc. con PSP Just Dance, cooking mama, wii sports, etc. con Wii. resident evil 6 ps3- cafeland con pc. san andreas con pc. Roller Coaster Tycoon, Need for speed, tomb raider, test drive unlimited y muchos más. xbox 360: resident evil 5. super nintendo: todos los marios. PC: donkey kong, supaplex, mario 64, mario kart, the sims, roller coaster tycon, sims theme park. zo tycoo, syberia, sims, harvest moon, animal crossing, ... Mario bros consola. Tetris con pc. Nintendo Wii, Mario Bross, Another Code SIMS ONLINE. nintendo.,ds. Super Mario Starcraft - PC The King of Fighters - Arcade Crash Bandicoot - PS1 Metal Gear Solid 1 - PS1 Metal Gear Solid 2 & 3 - PS2 Puzzle Bubble - Arcade Juegos de carreras, RPG, estrategia, guerra de las consolas Play Station One y Xbox360 Age of Empires en PC. Zoo Tycoon_pc Paro Tycoon_pc SimCity_pc The Sims_pc Rayman_pc pokemon_gameboy_pc Juegos Arcade_pc Tetris_diferentes plataformas the sims con ps2. Estrategia en general, los de Sid Meier, etc. En PC. need for speed most wanted en pc hitman saga en pc league of legends en pc call of duty black ops 1 y 2 en xbox 360. Sonic con consola génesis wonder boy en arcade. Sim city y sims social</p>						

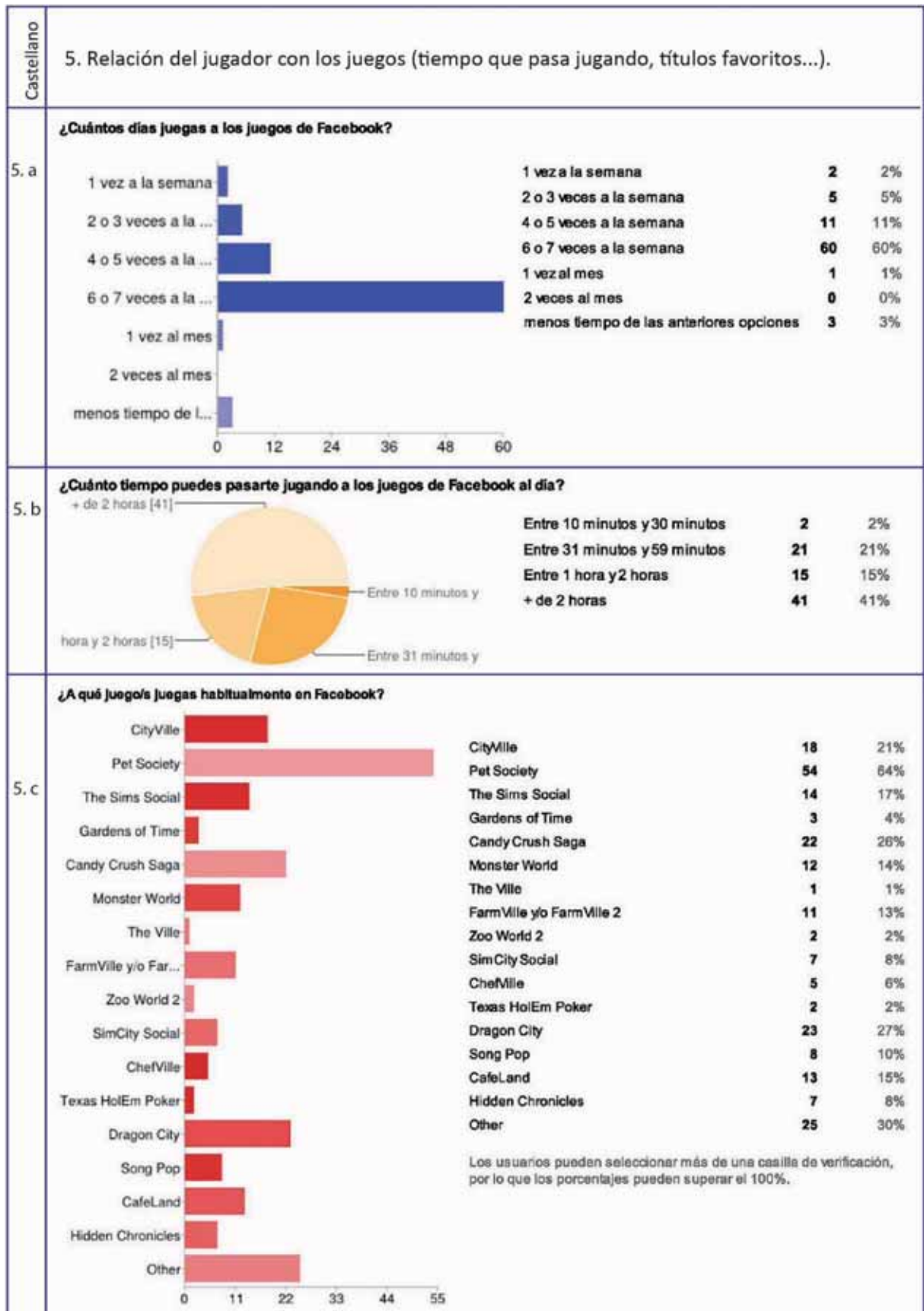
Castellano	<p>2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.</p>												
2. c	<p>¿Encuentras similitudes entre los juegos de Facebook y los jugados en consolas, PC, ordenador?</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Respuesta</th> <th>Cantidad</th> <th>Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bastantes</td> <td>14</td> <td>14%</td> </tr> <tr> <td>Pocas</td> <td>43</td> <td>43%</td> </tr> <tr> <td>Ninguna</td> <td>26</td> <td>26%</td> </tr> </tbody> </table>	Respuesta	Cantidad	Porcentaje	Bastantes	14	14%	Pocas	43	43%	Ninguna	26	26%
Respuesta	Cantidad	Porcentaje											
Bastantes	14	14%											
Pocas	43	43%											
Ninguna	26	26%											
2. d	<p>Cualquiera que haya sido tu respuesta anterior. Indica cuáles son las similitudes o/y diferencias que encuentras.</p> <p>Similitudes: gráficos. Falta de acción o emoción. El dinero que inviertes te hace ser mejor que otros.. te hacen pasar un rato divertido, pero en pc la ayuda de tus amigos no se porque no jugaba otras cosas. No se parecen mucho porque en Facebook puedes interactuar con muchas personas de diferentes países en juegos integrados como Pet Society. los graficos on de baja calidad cosa que no suoede en las consolas actuales. entre el sims social y el sims 2 para PS2 hay muy pocas diferencia una es la definicion de imagen y las opciones de juego pero son bastante parecidos... son juegos en los que puedes o no involucrarte en grupos de personas que se encuentren en línea. es decir interactuar con otros</p> <p>Me gusta más juego de roles jugar con mis amigulos. Casi todos los juegos de facebook puedes pagar cosas dd los juegos, en los otros pagas por jugar o no ola. yo no hble jugado antes ningun juego soo ahora lo hago en fermville2 poroso no puido dar respuesta a esta pregunta gracias. por computadora no encuentro enlaces para poder socializar con otros jugadores, no encuentro un juego que quiera seguir jugando, no encuentro. La mayoría de los videojuegos que he jugado son de un género diferente a lo que era cierto juego en facebook (Pet Society)</p> <p>El uso de la manos, la necesidad de ser hábil con ellas. Es social claramente esa es la diferencia, aunque sígo siendo amante de los juegos de consola. En facebook cuando encuentre a Pet society ha sido el unico juego sin violencia alguna y sí muy divertido que se compra por internet entre los sims y un juego llamado yoVille no pueo contestar porque no tengo juegos de consolas. Es parecido a Pet Society (Facebook). Que los 2 son de simulación y puedes interactuar con tu muñeco al igual que darles ordenes. Las graficas de las imagenes son mas claras</p> <p>No sabría decir. LAS CARACTERISTICAS hay muy pocas similitudes yo por mi parte diría que ninguna y diferencias en es la limitación muchas cosas , son las limitaciones que cuando juegas con la consola no pasa</p> <p>estrategias. Los juegos de Facebook, en su mayoría, se han de jugar con los amigos, ya sea para pedirles ayuda para alguna cosa, como en PS, ya sea para jugar, como en los tipo scrabble. solo juego PET SOCIETY</p> <p>Por ejemplo los juegos de búsqueda, he adquirido CD de juegos de búsqueda y en Facebook hay juegos de búsqueda. Los Diamond, también los he adquirido en CD y en Facebook están. Y hay más que no recuerdo los nombres en inglés.</p> <p>jugabilidad relativamente parecida. que son gratuitos. Ayudar a amigos te da recompensas. No le encuentro similitud alguna. Pcr lo menos, Pet Society (Que es mi juego de referencia) no lo habia visto ni jugado anteriormente en una consola o nada parecido. la calidad no es la mismos y no hay juegos que se le parezcan mucho o no me e encontrado. Diferentes en la interacción con otros usuarios o contactos y la posibilidad de contar con actualizaciones semanales que hacen más intresante el juego. aqui ya el objetivo no se remite a pasar de nivel o "terminar el juego" sino a crecer dentro del juego y poder quantar esos cambios.</p>												

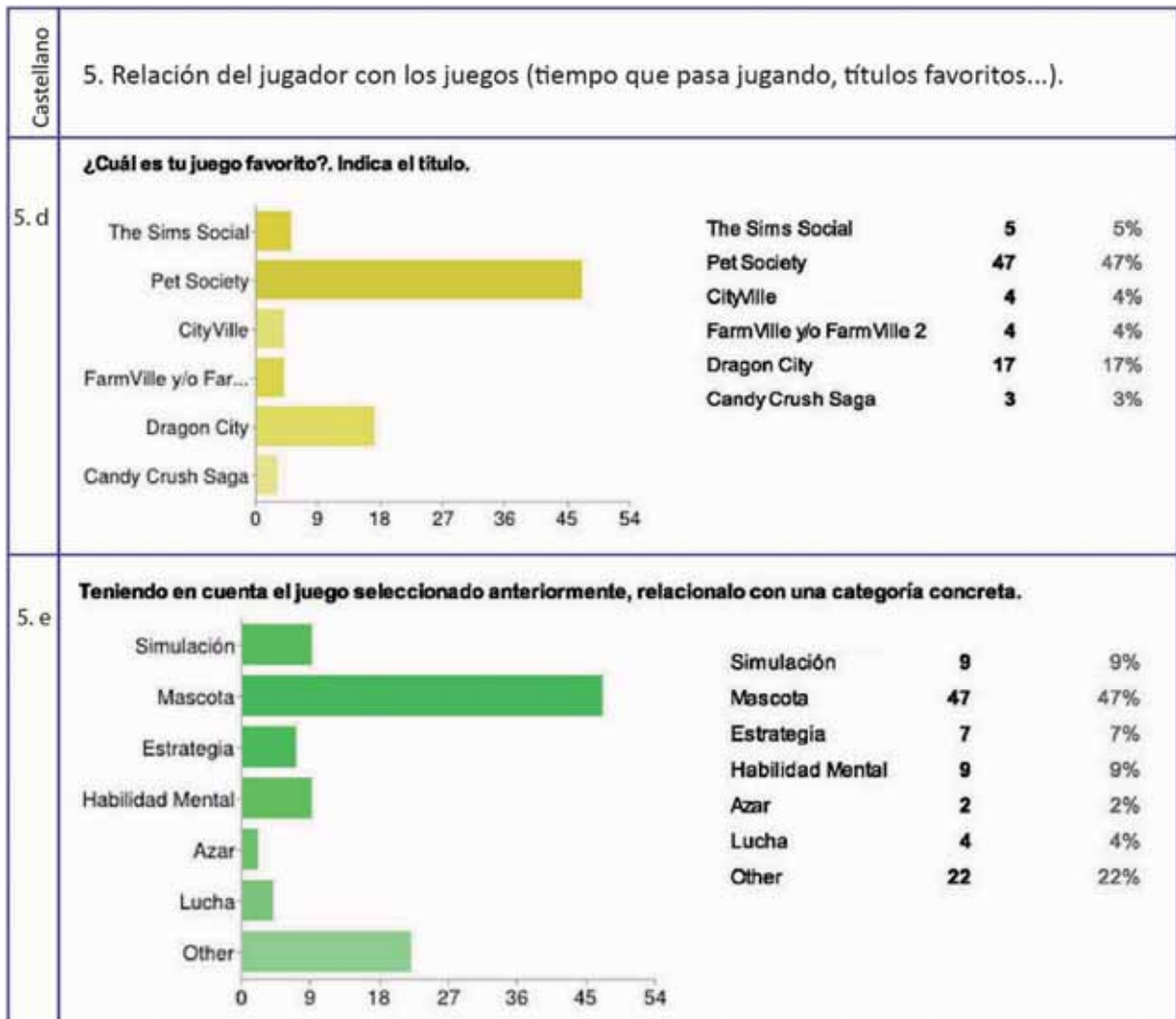
Castellano	<p>2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.</p>						
2. e	<p>¿Has dejado de jugar durante más tiempo a videojuegos (de consola por ejemplo) no desarrollados en Facebook, para jugar a los juegos de Facebook?</p>  <table border="1" data-bbox="858 454 1241 517"> <tr> <td>Si</td> <td>48</td> <td>48%</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>32</td> <td>32%</td> </tr> </table>	Si	48	48%	No	32	32%
Si	48	48%					
No	32	32%					
2. f	<p>En el caso haber respondido afirmativamente a la pregunta anterior. ¿A qué juego jugabas más tiempo o has abandonado para jugar a los juegos de Facebook?</p> <p>En realidad no dejo de jugar, solo busco otra cosa que jugar; por que los de consola se acaban, los de Facebook llegan a aburrir por que son infinitos y regreso a la consola, y así me ciclo. pet society. Mario Bros. No juego juegos de consolas.</p> <p>Las Bras. ola. Pet Society. el juego que deje de jugar es yu gi ho gx. bolcan</p> <p>No jugaba. sims. Just Dance. Mortal Kombact. dragon city. CAFELAND Y HOTEL TRANSILVANIA. super mario. resident evil 6. roller coaster tycon. dad. CANDI CRUS. Rock Band y Dance Dance Revolution. SUPER MARIO</p> <p>El tiempo fue más que todo lo que me ha hecho cambiar de plataforma, ya que facebook lo puedes llevar en la portátil y la consola la puedes transportar pero es más difícil, mientras estudiaba abandoné mucho mlos juegos de consola aunque me siguen gustando mucho. A todos. SIMS. Zelda. need for speed most wanted. JUEGOS DE BÚSQUEDA. JUgaba los Sims. governor of poker SIMS ONLINE. pes 2013. Super Mario. animal crossing. super mario bros 3 Mario Bross. abandoné todo por Pet Society. criminal case. Teken. solitarios league of legends. phanzer etapa one, duknke, top-gun, contras, delta force,etc. mundo galurro pc</p>						

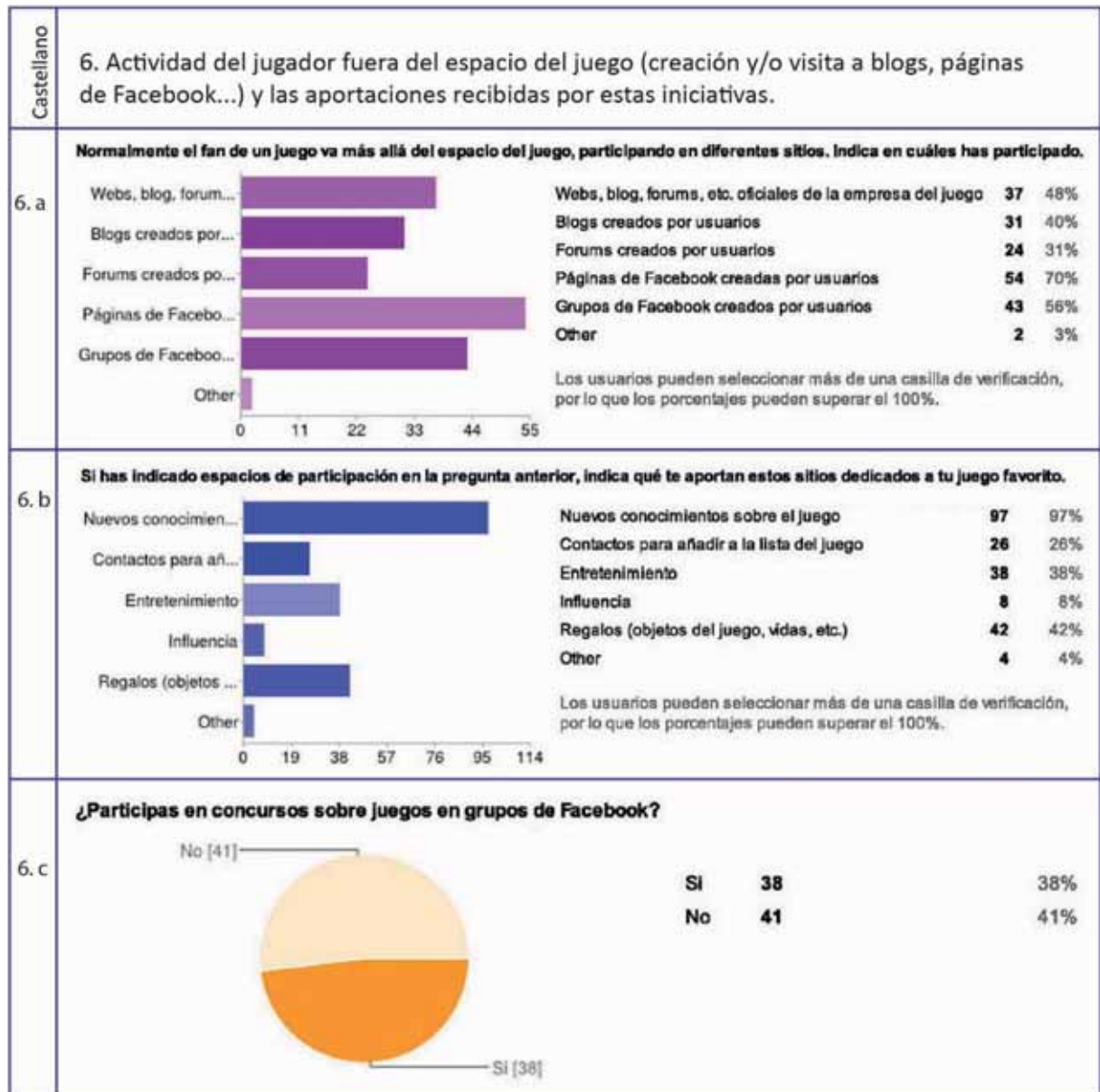


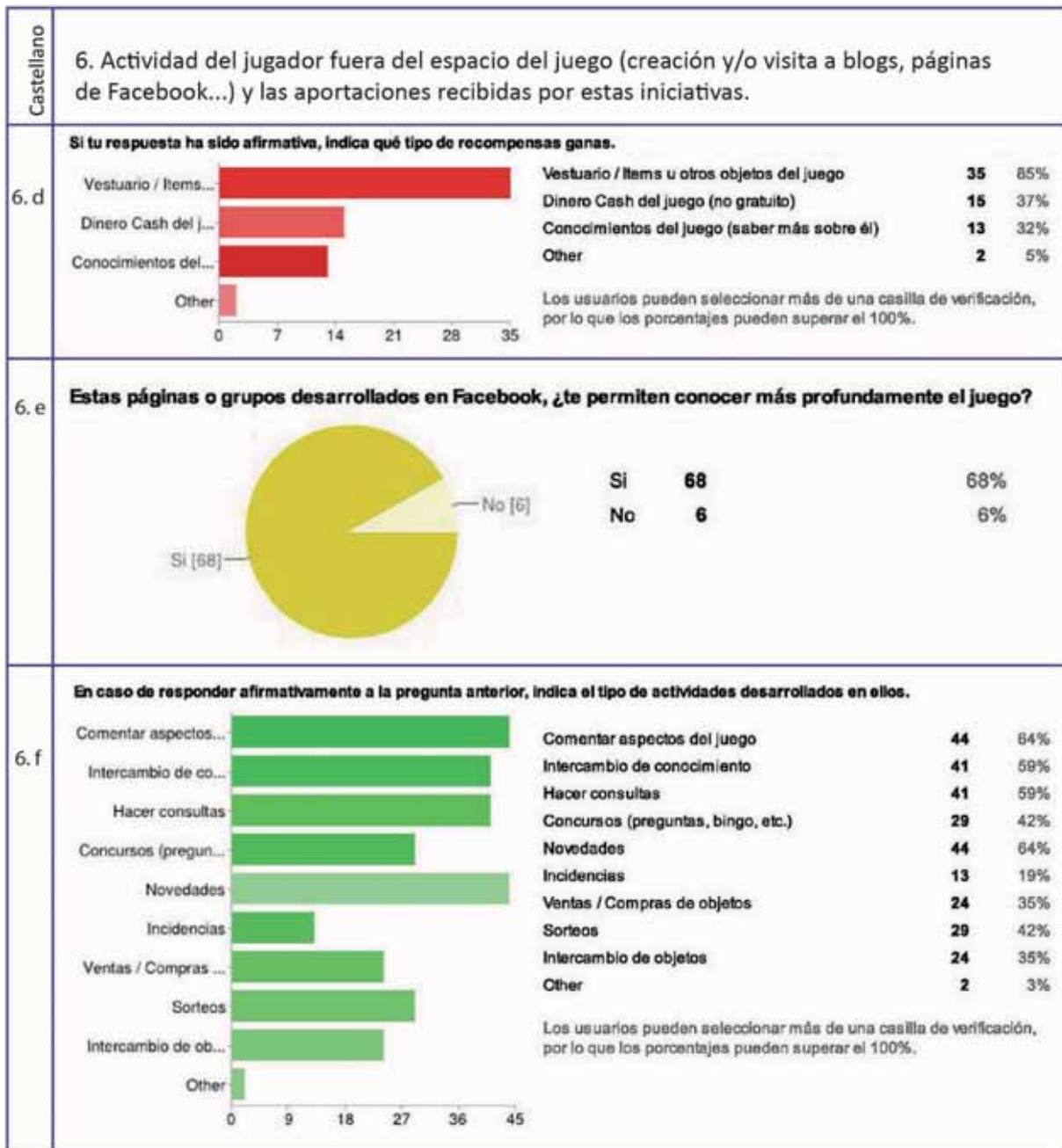
Castellano	4. Relación de los juegos sociales con otras manifestaciones artísticas y culturales.						
4. a	<p>Los videojuegos tienen influencias de otras manifestaciones artísticas y culturales. ¿Cuando juegas a los juegos de Facebook percibes relación o conexiones con el cine, el cómic, la literatura, etc.?</p> <table border="1" data-bbox="861 448 1292 526"> <tr> <td>Si</td> <td>52</td> <td>52%</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>30</td> <td>30%</td> </tr> </table>	Si	52	52%	No	30	30%
Si	52	52%					
No	30	30%					
4. b	<p>4. b. 1/2</p> <p>Si tu respuesta anterior ha sido afirmativa, indica el título del juego y el tipo de manifestación artística relacionada. Pon ejemplos si puedes.</p> <p>Cuentos infantiles europeos clásicos, de Hadas y fantasía, y la nueva Literatura infantil, en sintonía (Por ejemplo) con "La Historia sin fin" de Michael Ende. En el Cine, con la saga de Indiana Jones o la película de Disney "Fantasia", etc cafeland aparecen cantantes como bod marley. city ville con decoracion</p> <p>Pet Society con la película de Madagascar. En Pet Society con la temática de Harry Potter por ejemplo.. The Sims Social. Sus temáticas semanales con relación a la música, películas míticas del cine etc.. ola. Por ejemplo en Pet Society hacian tematicas como las del dibujo animado Hora de Aventura, fiestas de halloween, st. patrick's day, navidad, etc.. Pet Society y sus semanas dedicadas a Avatar, Harry Potter, etc... PET SOCIETY. tematicas de terra monster, miscrits o dragon city con pokemon. Pet Society su tema es mas que todo reflejado en películas y comiquitas como: Comiquitas; Hora de aventura Pelicula: campanita</p> <p>con el cine: la película Pandora, como también Harry Potter, algo parecido a la saga de Twilight, y como Piratas del Caribe, la semana de Shakespeare que tiene que ver con literatura y cine. Temáticas de Pet Society con películas como Harry Potter, Alicia en el país de las maravillas. Algunas veces, pero Pet Society tuvo una serie de temáticas tan creativas que por respeto a los creadores no debería eliminarse generalmente se vinculan a las películas de moda, por ejemplo ahora viene la película de Star Wars y ya se ven ítems con esos personajes, así como también han sido ítems de The Croods, Si el Pet ha tenido temas de películas y me encantan Pet con muchas películas, trajes típicos, festivales y tradiciones, países, etc.</p> <p>Se festejan fechas importantes (Navidad, etc) Eventos (Oscars)</p> <p>Semana de temáticas especiales como películas taquilleras del momento o pasadas, o semanas culturales, con referencias de otros países.</p>						

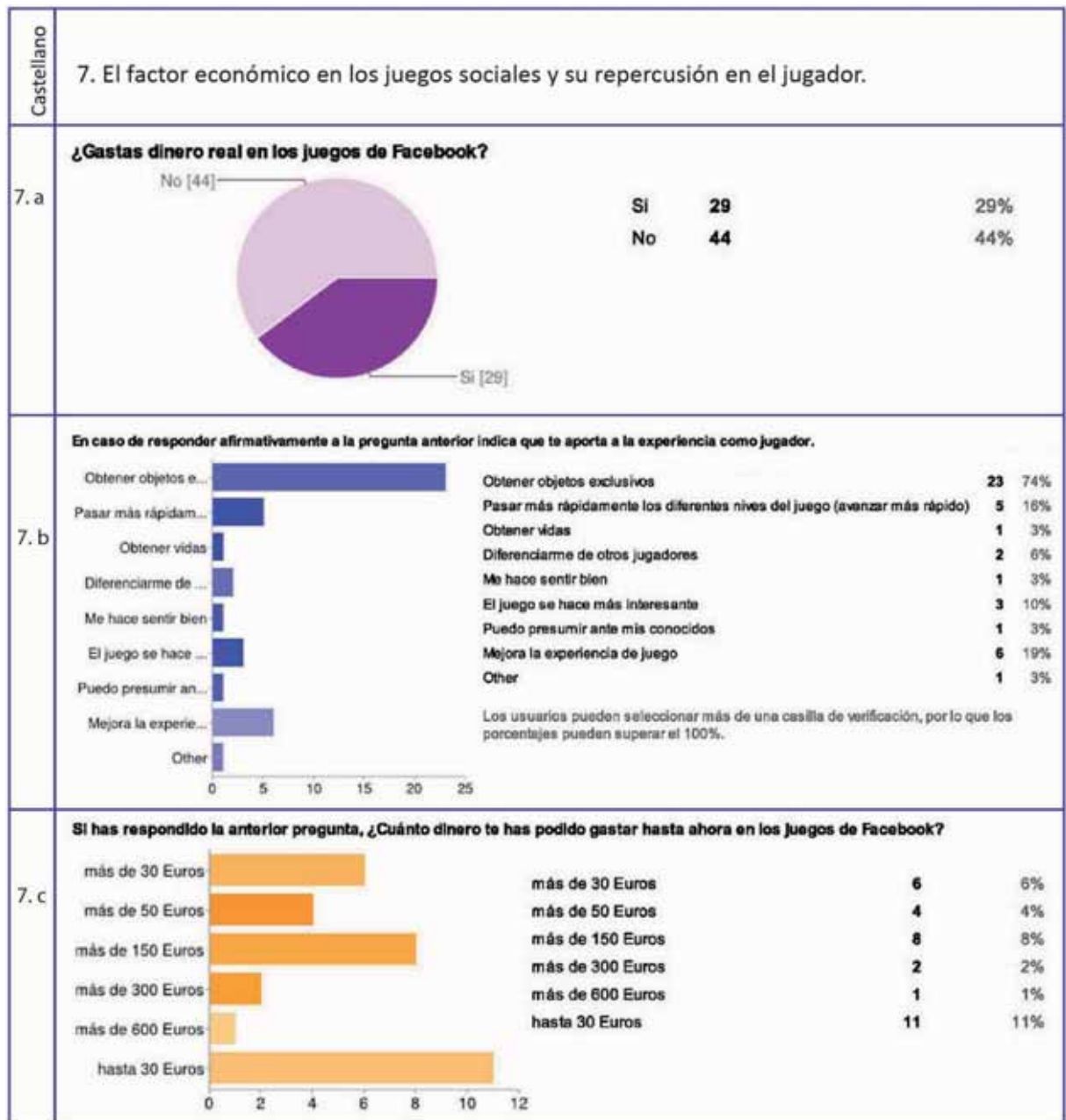
Castellano	4. Relación de los juegos sociales con otras manifestaciones artísticas y culturales.
4. b	<p>4. b. 2 /2 Películas Harry Potter, Alicia en el país de las maravillas, Up, en fin en Pet society siempre encuentre la creatividad. Alicia en el país de las maravillas, adventure times, rio, pucca. Temáticas de Pet Society con muchas películas como "Harry Potter", "Alicia en el país de las Maravillas" y con juegos como "Alice Madens Return"</p> <p>Temáticas de películas conocidas " El Mago de Oz"; festividades de culturas diferentes como " Independencia de Francia, Año Nuevo Chino, " Día de Acción de Gracias"; cuentos infantiles como "Blancanieves", etc. Exactamente. Temáticas de Pet Society relacionadas con Harry Potter, El Señor de los Anillos, Alicia; los cuadros de Klimt, o la Peta Lisa, etc.. Pet Society con pinturas como "El nacimiento de Venus" de Sandro Botticelli, "La Gioconda" (Mona Lisa) de Leonardo Da Vinci, "El Beso" de Gustav Klimt, "La Noche Estrellada" de Vincent Van Gogh, "El Grito" de Edvard Munch. JUSTAMENTE, PET SOCIETY CON SUS TEMAS, ALICIA, EL CUENTO DE LA NENA QUE TIRABA LAS TRENZAS POR EL BALCÓN, LAS FECHAS TRADICIONALES COMO PASCUAS, NAVIDAD, SAN PATRICIO, DÍA DE LOS ENAMORADOS, ETC, ETC, UNO MEJOR QUE OTRO. Básicamente en Pet Society, han salido muchos temas de películas. Temáticas de Pet Society han sido fundamentales para mi trabajo, todo lo relacionado con fechas especiales del calendario, pascua, navidad, día de la madre, día de la mujer, etc. Como así también todo lo relacionado con otras culturas. El juego realmente me abre la cabeza y me permite crear sin límites porque las posibilidades de composición son infinitas. temática. En Pet Society cada semana sacaban temas diferentes y algunos tenían relación con ciertas películas. De las que me acuerdo son Harry Potter, La bella y la bestia, Blancanieves, Madagascar, Lluvia de hamburguesas, etc.</p> <p>Con el cine, también con la literatura, y con los viajes, por ejemplo, así como con varios temas. Temáticas de Pet Society con películas como la "Sirenita, Cufu Panda Blancanieves. Pet society ha recreado los ambientes de varias películas y cuentos infantiles. Temáticas de eventos especiales como navidad, san valentin, los olímpicos, entre otras, las cuales he visto mucho en Pet Society. Si tiene temas de películas, de cuentos etc, por ejemplo la Sirenita,, dragon city es como estar en la película la tierra de los dragones o entrenando a mi dragon. En Pet Society, que es el único juego que juego, estoy en Facebook solamente por Pet Society. Además de Alicia, Rapunzel, Caperucita Roja. Y las fechas significativas como San Patricio, Pascuas, Navidad; Año Nuevo, Carnaval, etc,etc. hay muchos juegos que es parecidas a películas como Piratas del caribe, alicia en el país de las maravillas, el hombre araña . entre otras. Pet Society: Señor de los anillos, Tim Burton, Cuentos de siempre, Harry Potter...</p>



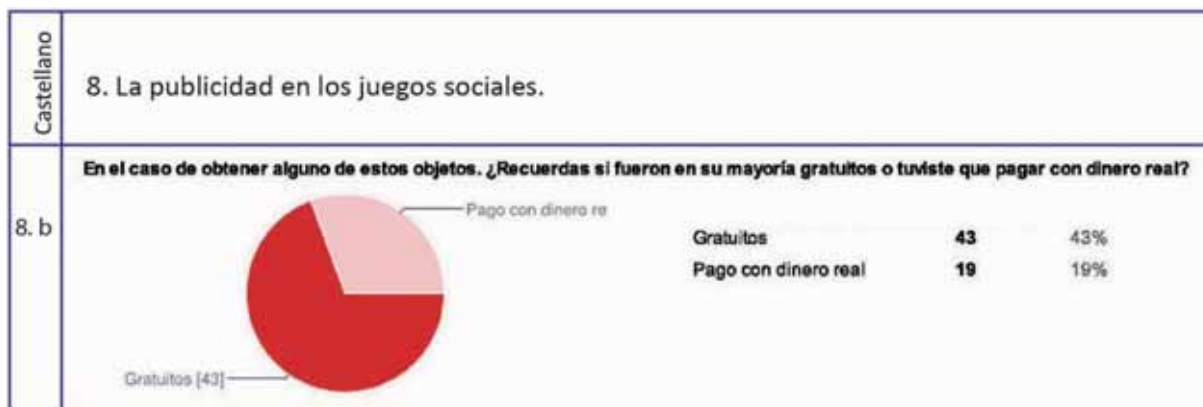


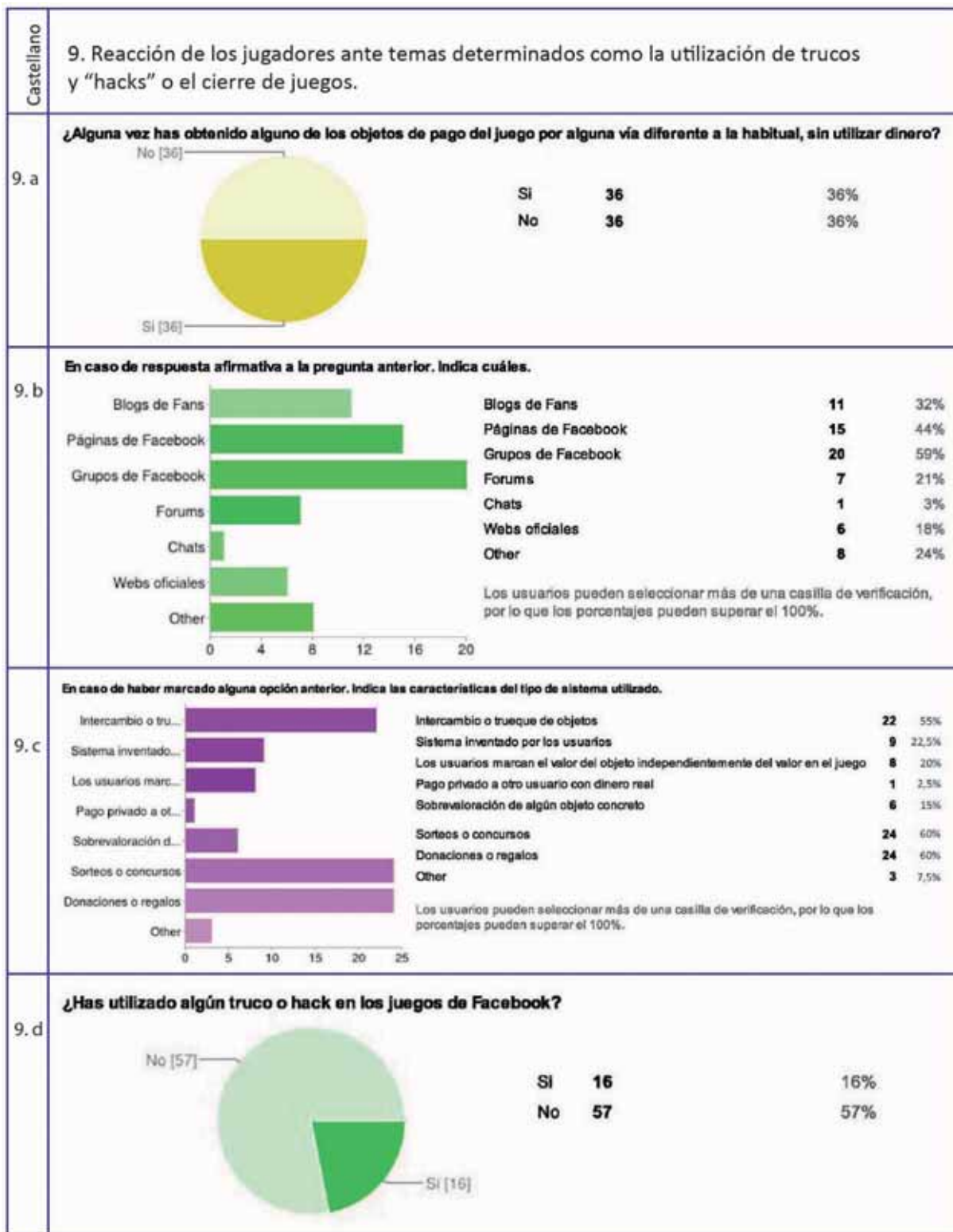


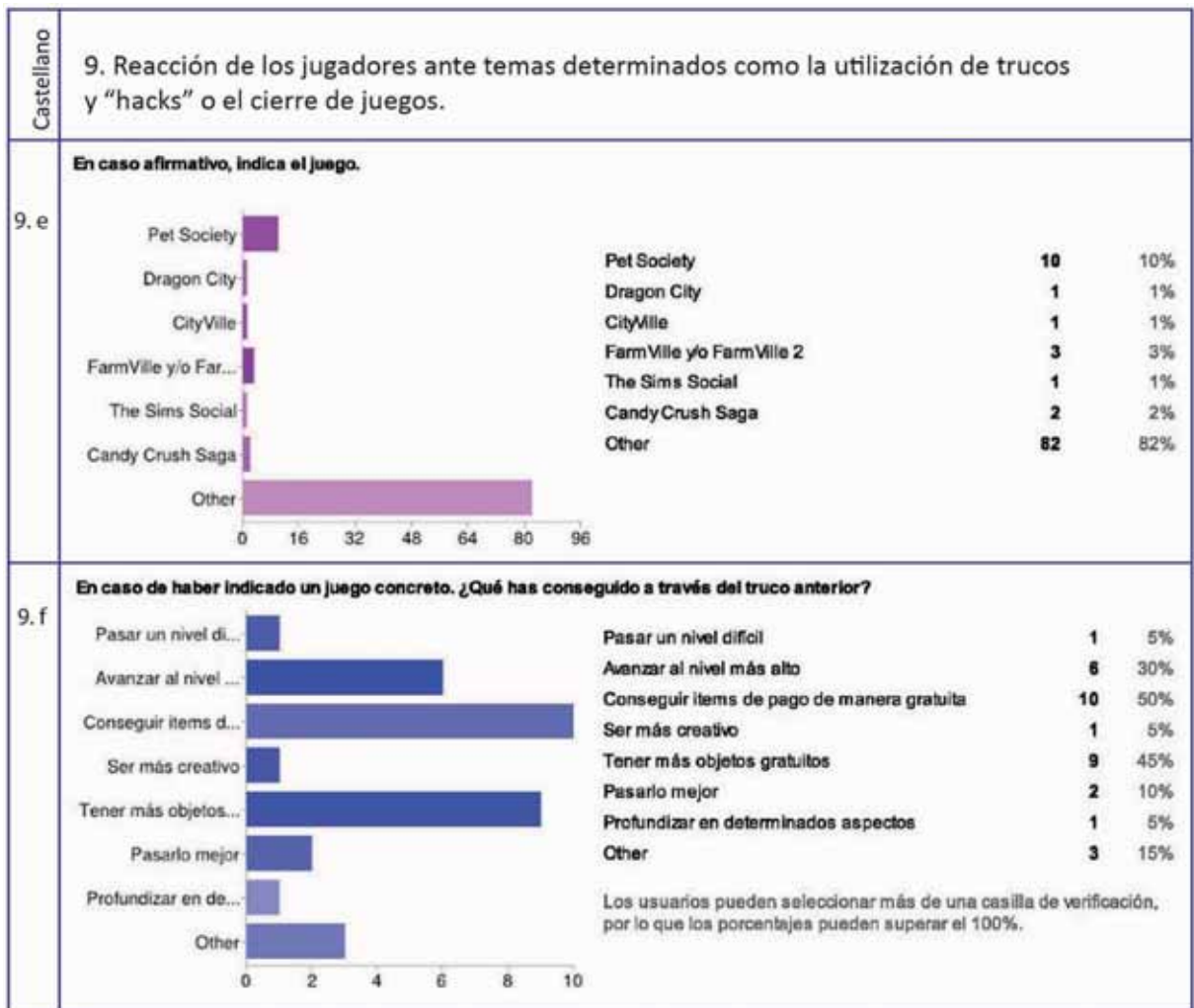




Castellano	8. La publicidad en los juegos sociales.
8. a	<p>La publicidad es un recurso dentro de los juegos de Facebook. ¿Qué productos recuerdas?, ¿a qué juego y marca estaban asociados?</p> <p>Pet Society Osos WWF</p> <p>En Pet society habian unas ballenas y tortugas de WWF, también una colección de pingüinos, de osos y de tigres para WWF. Recuerdo también que han promocionado juegos dentro de Pet Society ofreciendo posters, peluches y hasta un globo aerostático (para Sim City).</p> <p>Pet Society TIDE. pet society. Cafeland_ Coca-cola. dragon city_nike los zumos , el jabón detergente. Pet Society. iphono, ipad, hoteles</p> <p>Pet Society = oso Pet Society = Help Haiti. WWF, toyota, addidas, Trilly, jabones, nieves, refrescos. No puedo nombrar marcas ya que la mayoría está en inglés. TRAJES DE COLECCION MADAME PETTIT. cafeland. maquina de coca cola. Una marca de detergentes. dragon city _ social world - more games WWF, y anuncios de Zynga. pet society osos wwf, todos los articulos que se pueden comprar con. playfish(monedas azules): ropa exclusiva(hay que tener remera, pantalón y zapatillas de pro race , para poder avanzar en el juego, cumpliendo los objetivos, hay una para pescar también, algunas carnadas para pescar se compran de la misma manera.en algún momento el juego dió 3 playfis, si asistias por 5 dias consecutivos, otros ítems fueron para que lo construyéramos colaborando entre los jugadores, y otros habia que relizarlos por tiempo.</p> <p>Pet Society_la foto del evento semanal_ el alcalde. AMO EL PET SOCIETY, POR FAVOR NO CERRARLO. Pet Society - WWF, Tide, Dr. Pepper.. WWF, Tide, The Pepper. sims - renault. productos de WWF en pet society. WWF y Dr Pepper Osos WWF. ninguno. Pet Society_ Pegasos convertibles y pulsera con mascota integrada. Tide para PS ... recibí objetos como un lavarropas, ropa para mis pets, un envase del producto (virtual). Pet Society: Tide, WWF. Pet Society, algún detergente (no recuerdo cuál) y los osos. no llegué a los osos wwf</p> <p>The Sims Social. Bañeta Dove, Cama Oral B.. Pet- Tide</p> <p>NO ME FIJO EN LAS PROPAGANDAS YA QUE MUCHAS SON EN INGLÉS.</p> <p>social empires, social wars. Los peluches y ropa de WWF en Pet Society Tide, en el pet, Pasta Angel, en Restaurant city... Tide a Pet Society. Dove a The Sims Social. Nose de que hablas. no recuerdo. En Farmville recuerdo que hicieron una promocion con Seven Eleven la tienda de gasolinerias.. Mobiliario Dove en The Sims Social. El detergente o los zumos Florida. no me acuerdo Peliculas como Alicia en el País de las maravillas, Harry Potter etc...</p> <p>THE SIM SOCIAL_BOWNTY-DOVE CHEF VILLE_BOWNTY</p>





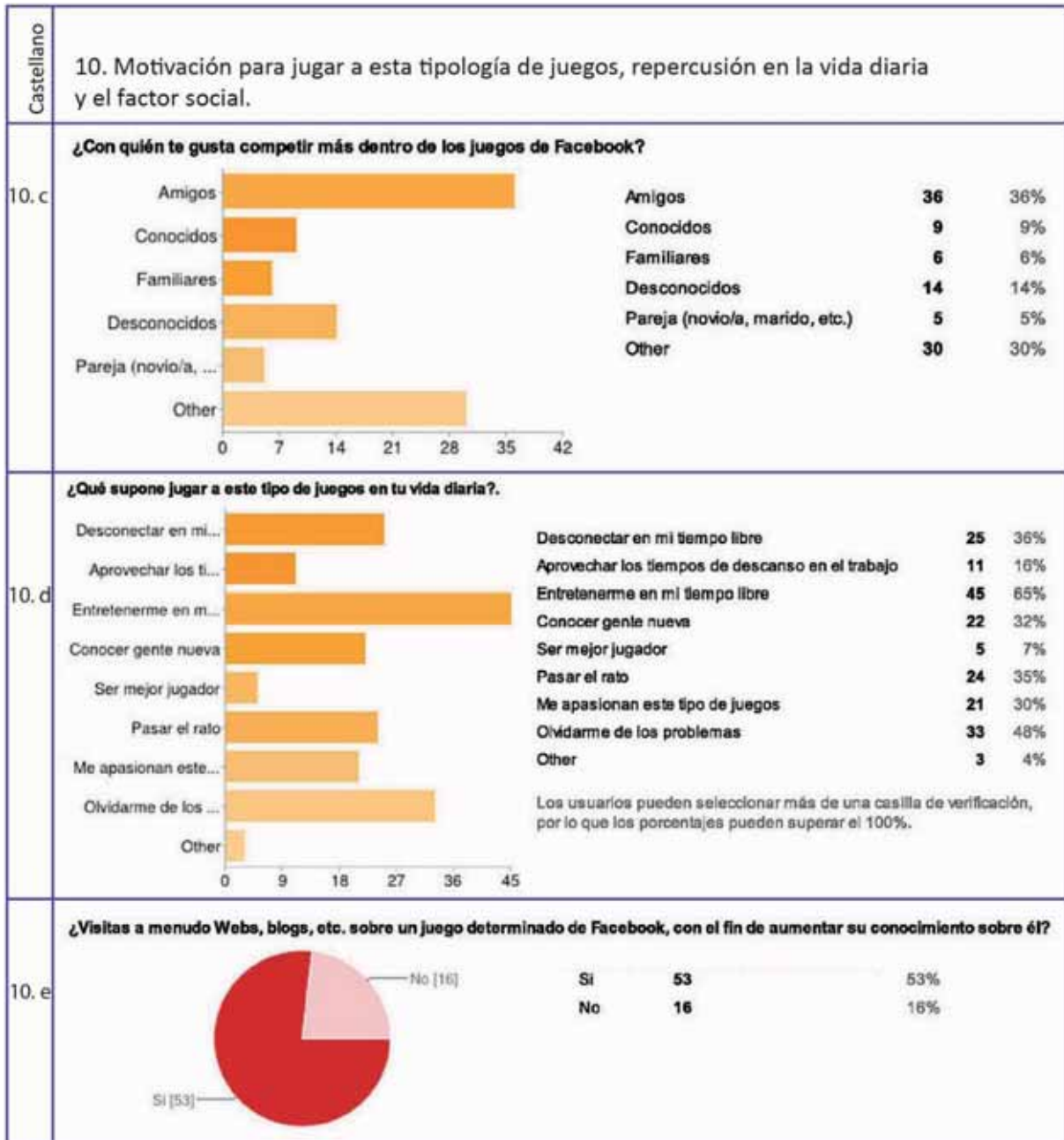


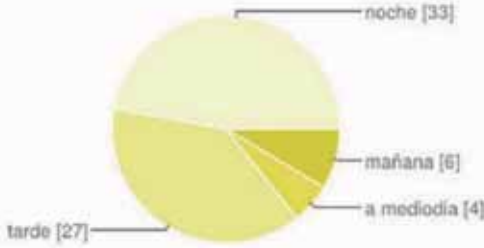
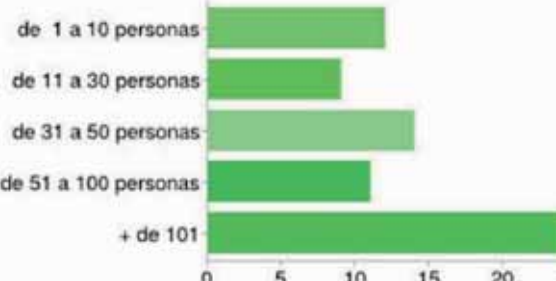
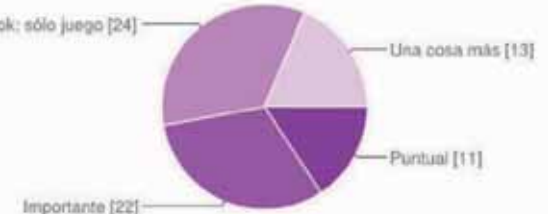
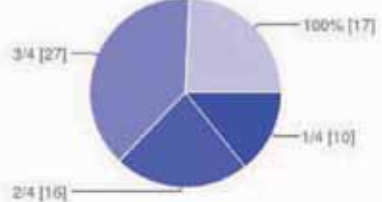


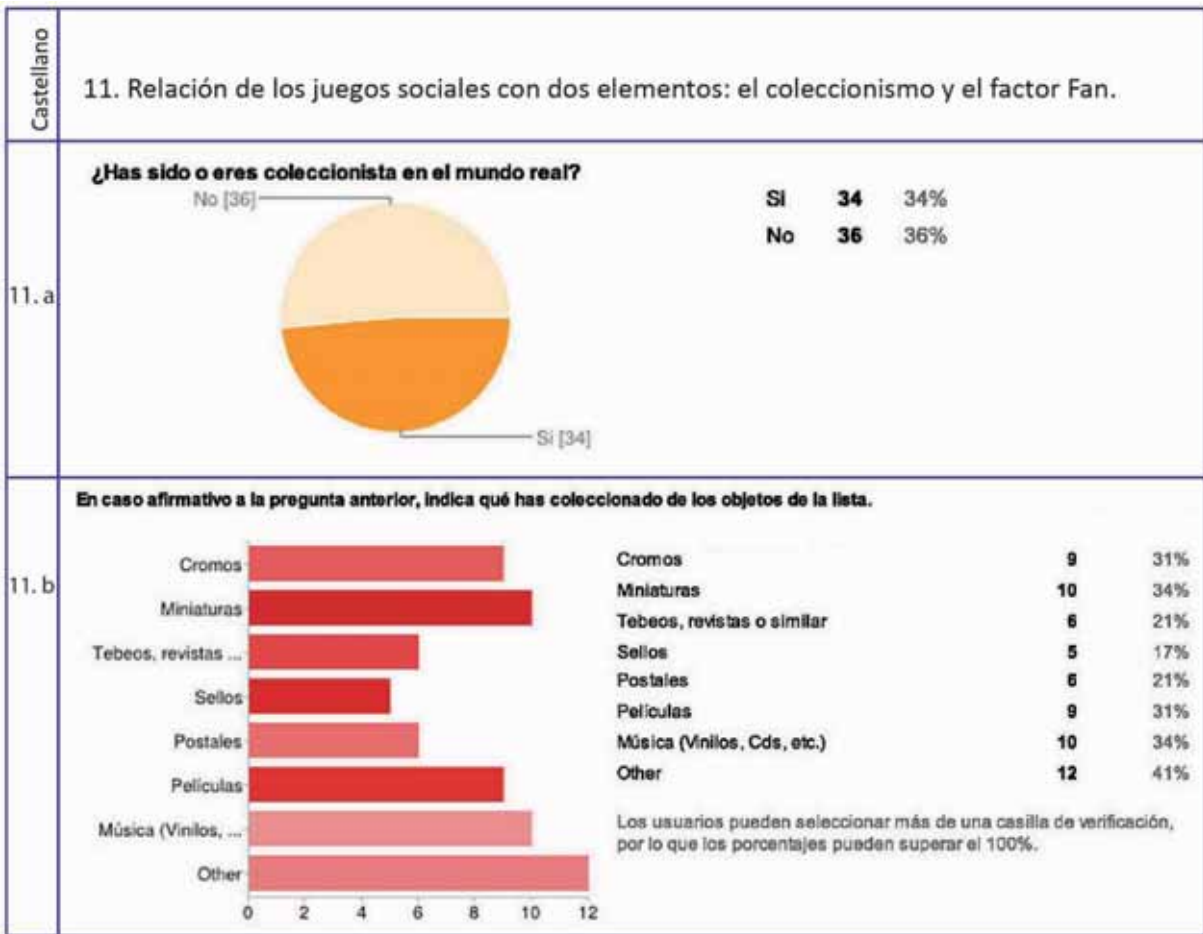
Castellano	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.
10. b	<p>10. b 1/3 ¿Qué ventajas encuentras al jugar con amigos, vecinos y otros contactos?</p> <p>Conoces gente que comparte tus intereses y valores se puede compartir intereses en comun que nos ayudamos mutuamente la ventaja principal seria que se puede avanzar el juego es decir escalas los niveles que hay en el</p> <p>en dragon city el conocimiento de los ataques de mis dragones y las debilidades de los del oponente Que en ierta manera seguimos en contacto adema de por chat.</p> <p>Conocer a gente de todo el mundo y tener la oportunidad de expandir mis conocimientos por las culturas de otros países gracias a esas personas que conozco. socializar ninguna, a veces no muchos amigos juegan por lo que me demoro mas en cumplir las misiones. El ayudarlos te da recompensas</p> <p>ME ENTRETENGO, NO TENGO QUE HACER, SOLO ENTRO AL FACE A VISITAR MI PET, LE COMPRO SUS COSAS, Y APROVECHO A REVIZAR MIS NOTIFICACIONES. Amistarnos mucho y estar unidos. Seguridad.</p> <p>Ganar los objetos de eventos mas rápidamente</p> <p>en que es gente conocida y despues se pueden juntar a comentar cosas del juego como en que nivel vas y cosas como esas . Es más interesante y motivador que jugar solo. Compartir!. conocer gente de todo el mundo y formar una linda amistad a parte entretenimiento. Que puedes avanzar mas rapido para lograr los objetivos, y ademas conoces nueva gente. INTERACTUAS CON OTROS AMIGOS ADEMAS QUE LA COMPETENCIA ES MUY ALTA, SIEMPRE QUIERES GANAR PRIMERO ASI CMO TAMBIEN TIENES AMIGOS K NI CONOCES Y SIEMPRE SE HABLAN Y CONOCES MAS PERSONAS. Que puedo hablar con ellos muchas cosas referentes al juego. conocer a personas de muchos países, intercambiar experiencias, que somos buenos. Haces amigos a los que acabas conociendo y con los que realmente llega a haber una buena amistad. ventaja de que aveces se consiguen recursos mandando solicitudes a otras personas. muchas se pasan momentos agradables. que me ayudan si necesito algo. Más dinero. Compartimos muchas cosas dentro y fuera del juego pero si tuviera que resignar esto para seguir jugando,</p>

Castellano	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.
10. b	<p>10. b 2/3</p> <p>en que es gente conocida y despues se pueden juntar a comentar cosas del juego como en que nivel vas y cosas como esas . Es más interesante y motivador que jugar solo. Compartir!. conocer gente de todo el mundo y formar una linda amistad a parte entretenimiento. Que puedes avanzar mas rapido para lograr los objetivos, y ademas conoces nueva gente. INTERACTUAS CON OTROS AMIGOS ADEMAS QUE LA COMPETENCIA ES MUY ALTA, SIEMPRE QUIERES GANAR PRIMERO ASI CMO TAMBIEN TIENES AMIGOS K NI CONOCES Y SIEMPRE SE HABLAN Y CONOCES MAS PERSONAS. Que puedo hablar con ellos muchas cosas referentes al juego. conocer a personas de muchos países, intercambiar experiencias, que somos buenos. Haces amigos a los que acabas conociendo y con los que realmente llega a haber una buena amistad. ventaja de que aveces se consiguen recursos mandando solicitudes a otras personas. muchas se pasan momentos agradables. que me ayudan si necesito algo. Más dinero. Compartimos muchas cosas dentro y fuera del juego pero si tuviera que resignar esto para seguir jugando, también lo haría. CONOCER Y AMAR A PERSONAS DE DIFERENTES PARTES DEL MUNDO AÚN SIN CONOCERLOS. ESTO SE LOGRA CON EL HILO CONDUCTOR DE PET SOCIETY. A PARTE, MI GATITA, QUE YA MURIÓ, LA MANTENÍA VIVA EN PET. AHORA TENGO QUE SOPORTAR SU MUERTE DOS VECES!!!!. NO ES JUSTO, ESTOY DESTRUÍDA!!!!. La ventaja que encuentro es que a pesar de estar en lugares distantes de amigos e incluso familia, por ejemplo el jugar el Pet Society hace que mantegamos una relación cercana. Cuando se visita, se deja mensaje e incluso como yo hago que llamo a mi hermana y mi madre para decirle que entren y jueguen para que vean lo que hay o que le envíe un regalito, etc. Tambien es un modo hasta de celerar el cumpleaños a un amigo (a) pues puedes decorar la casa y al visitarte se llevara la grata sorpresa. Que comparto con ellos, intercambiamos... Se forma una amistad unica, en pet society conoci mucha gente hermosa que siempre me trato colaborar en todo, cuando esta triste siempre habia una palabra de animo un regalito para mi pet</p>

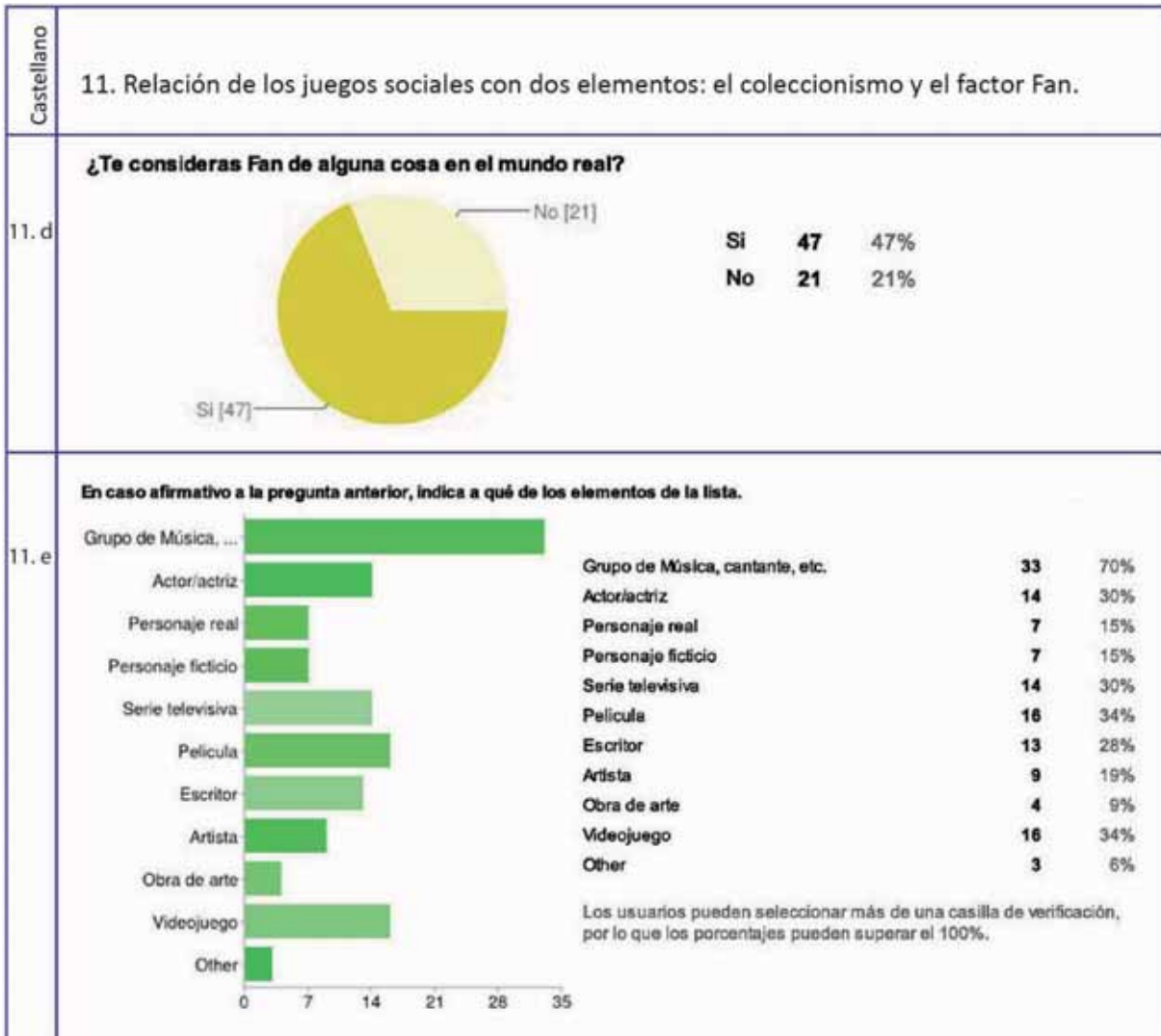
Castellano	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.
10. b	<p>10. b 3/3</p> <p>es mas facil obtener monedas por los regalos gratis que pueden enviar los vecinos, se puede obtener intercambio de algunos items por ejemplo los niss por cosas de cash que algunas personas pueden obtener al tener mayor valor adquisitivo de los cahs. Hemos hecho amistades verdaderas ya que no nos criticamos ni juzgamos solo nos apoyamos en las alegrías y tristezas.. Me ayudan a obtener objetos para el juego (en el caso de los colaborativos de Pet Society) y obtener pistas o energía en caso de otros juegos. el poder ayudarnos. Que hacen el juego más divertido Hace el juego mas interesante. Conocer gente de otros paises, y otros idiomas de los que siempre se aprende algo He conocido virtualmente a traves de Pet Society a gente maravillosa de países distantes que a no ser por el juego nunca hubiera conocido. Hasta nos Hablamos por teléfono y nos queremos como si nos conociéramos. Pet Society fue una bendición para mí en ese sentido.</p> <p>EL PET SOCIETY ES MI VIDA,,,,!!!! NO TENGO MAS DIVERSION, NO TENGO OTRA DIVERSION, CREE EL FACEBOOK PARA TENER ESTE JUEGO, SI LO QUITAN CIERRO EL FACEBOK, MIS AMIGOS SON LOS DEL JUEGO ME LO PASO BIEN Y CONOZCO GENTE NUEVA. Que nos ayudamos mutuamente la interacción. Sociabilidad. Socializar y compartir lo hace mucho más divertido y real Relacionarme. relacionarme, sentirme acompañada. Desarrollar la amistad, compartir, ayudar... son muchas las ventajas, además de conocer gente de otras culturas, que a pesar de no conocer el idioma te involucras con esas personas y sientes que son conocidas... que puedo compartir también virtualmente, que es importante alcanzar juntos las metas, es lindo hacer regalos para sorprender a amigos, algo que querian en la vida real, y primero se lo doy en el juego.con mis hijos realizamos juntos las metas. pasamos un buen momento mientras jugamos, compartimos un interes que nos es grato. la amistad con personas completamente diferente a uno, conocer mas el idioma ingles, la bondad. Pasar un rato agradable con los amigos a distancia. genera competitividad</p>



Castellano	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.																
10. f	<p>¿A qué hora del día sueles ponerte a jugar?</p> 	<table border="1"> <tr> <td>mañana</td> <td>6</td> <td>6%</td> </tr> <tr> <td>a mediodía</td> <td>4</td> <td>4%</td> </tr> <tr> <td>tarde</td> <td>27</td> <td>27%</td> </tr> <tr> <td>noche</td> <td>33</td> <td>33%</td> </tr> </table>	mañana	6	6%	a mediodía	4	4%	tarde	27	27%	noche	33	33%			
mañana	6	6%															
a mediodía	4	4%															
tarde	27	27%															
noche	33	33%															
10. g	<p>¿Cuántas personas constituyen tu lista personal de jugadores en el espacio interior de los juegos (normalmente)?</p> 	<table border="1"> <tr> <td>de 1 a 10 personas</td> <td>12</td> <td>12%</td> </tr> <tr> <td>de 11 a 30 personas</td> <td>9</td> <td>9%</td> </tr> <tr> <td>de 31 a 50 personas</td> <td>14</td> <td>14%</td> </tr> <tr> <td>de 51 a 100 personas</td> <td>11</td> <td>11%</td> </tr> <tr> <td>+ de 101</td> <td>24</td> <td>24%</td> </tr> </table>	de 1 a 10 personas	12	12%	de 11 a 30 personas	9	9%	de 31 a 50 personas	14	14%	de 51 a 100 personas	11	11%	+ de 101	24	24%
de 1 a 10 personas	12	12%															
de 11 a 30 personas	9	9%															
de 31 a 50 personas	14	14%															
de 51 a 100 personas	11	11%															
+ de 101	24	24%															
10. h	<p>¿Qué posición ocupan los juegos, dentro de tu actividad general en Facebook?</p> 	<table border="1"> <tr> <td>Puntual</td> <td>11</td> <td>11%</td> </tr> <tr> <td>Importante</td> <td>22</td> <td>22%</td> </tr> <tr> <td>Es mi única actividad en Facebook: sólo juego</td> <td>24</td> <td>24%</td> </tr> <tr> <td>Una cosa más</td> <td>13</td> <td>13%</td> </tr> </table>	Puntual	11	11%	Importante	22	22%	Es mi única actividad en Facebook: sólo juego	24	24%	Una cosa más	13	13%			
Puntual	11	11%															
Importante	22	22%															
Es mi única actividad en Facebook: sólo juego	24	24%															
Una cosa más	13	13%															
10. i	<p>Y siendo más concreto. ¿Qué porcentaje total dedicas a los juegos de Facebook respecto a la demás actividad dentro de la red social?</p> 	<table border="1"> <tr> <td>1/4</td> <td>10</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>2/4</td> <td>16</td> <td>16%</td> </tr> <tr> <td>3/4</td> <td>27</td> <td>27%</td> </tr> <tr> <td>100%</td> <td>17</td> <td>17%</td> </tr> </table>	1/4	10	10%	2/4	16	16%	3/4	27	27%	100%	17	17%			
1/4	10	10%															
2/4	16	16%															
3/4	27	27%															
100%	17	17%															



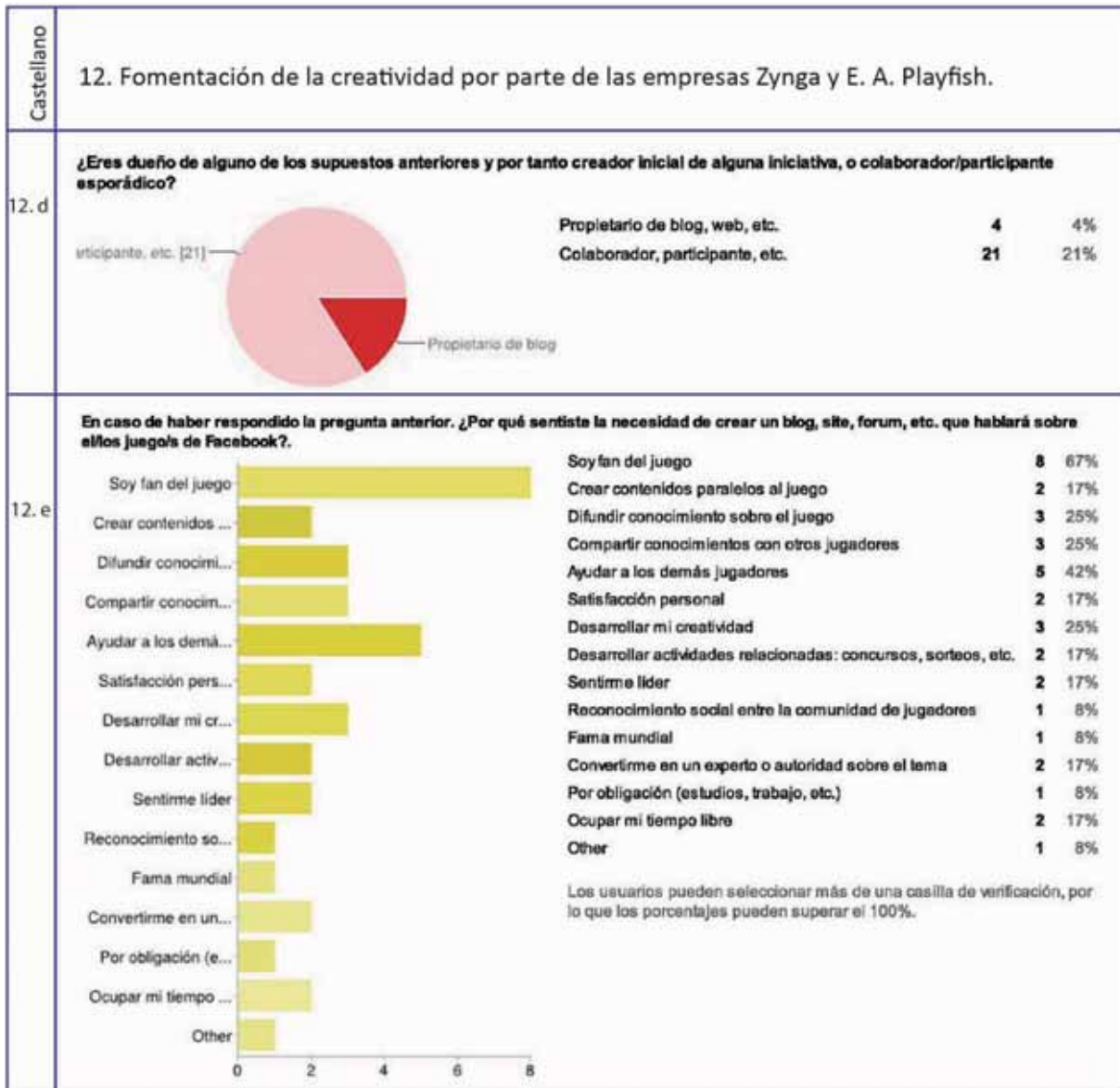
Castellano	11. Relación de los juegos sociales con dos elementos: el coleccionismo y el factor Fan.
11. c	<p>Especifica de la lista anterior el/los nombre/s concreto/s de la colección.</p> <p>Figuritas de todos los años y de todo tipo y monedas y billetes. películas de terror, música rock. Revistas: Muy Interesante, Quo, National Geographic Videojuegos: Consolas, la saga de Zelda, Pokemon. Figuras de anime muñeco de mis pet del pet society. Miniaturas: Cajas Monedas de diferentes países Cromos de picar Cromos de series televisivas Colección de libros de Historia Colección de Atlas del National Geographic Toys, muñecos pequeños Albums de cromos virtuales. cds de diferentes artistas peluches de conejos para mi hija películas de todos los géneros toda clase de artículos referente a mickey mouse. Cromos de Frutillita, Hello kitty, Little twin stars Papel carta de los años 80 y 90 mismos personajes Libros. comics, películas y miniaturas (y otros juguetes) de star wars Colecciones de Snoopy de Mc Donalds Mangas y muñecos de Sailor Moon y otros animés CD's y notas relacionadas con Faith no More y todo proyecto donde esté involucrado Mike Patton y otras cosas retro. MUÑECOS. Sellos de personajes de disney. De acuerdo con mis gustos generales. Cd's de todo tipo de música. Películas cómicas. peluches : osos , gatos , perros Y una que otra jirafa. Álbumes de figuritas Música. billetes o dinero de otros países. Sellos postales del mundo Coleccion completa de Harry Potter en español e Inglés junto con sus películas y colecciono libros en general. Cromos de Harry Potter, Películas de Marilyn Monroe, Películas de Hugh Grant, Figuras, estampas, ropa, dibujos, peluches, en general lo que sea de unicornios. Postales de paisajes y vistas de todo el mundo revistas películas muñecas poster etc. COLECCION DE TROLL, ORIGINALES Juegos de Hasbro de la serie My Little Pony: Friendship is Magic, Trading Cards de la serie My Little Pony: Friendship is Magic. videojuegos de Need for speed la serie completa desde pc hasta playstation 3 estampillas, tarjetas, figuritas, tazos revistas de genio o billiken, películas de terror, etc.. sellos del mundo, postales del extranjero y cromos variados. Comos de grupos Menudo y miniatura de Naruto, Películas del señor de los anillos, Harry Potter toda la serie de Pokemon, Música Vinilos toda la colección de menudo, Javiersoliz, Rocio Durcal etc Postales de todo el mundo.</p>



Castellano	11. Relación de los juegos sociales con dos elementos: el coleccionismo y el factor Fan.
11. f	<p>11. f 1/2 Especifica a qué concretamente, de lo escogidos de la lista anterior.</p> <p>Música: Rock Cine: Italiano y europeo en general Escritores: Latinoamericanos Artistas: Pintores S XIX - XX Obra de Arte: Pintura - Escultura Clásica. Sting Películas Harry Potter, Serie Televisiva. cantantes: Cosculluela, Kendo Kaponi, ñengo flow. serie televisiva, pokemos y los simpsons Película, Coraline Grupo de música, Maroon 5 Actriz, Jennifer Lawrence Personaje real, MABO Personaje Ficticio, Peeta, Percy, Simon... Artista, Taylor Swift Videojuego, Gears of War 3 y Just Dance. Mike Patton, Faith no More y Ramones Star wars y Sailor Moon Sanrio Care bears y frutillita Lost Pet Society anime nds wii libros varios peliculas de fantasia. Serie televisiva, My Little Pony: Friendshio is Magic, Doctor Who. Carlos Vives Andres Cepeda Shakira Juanes Película: Scary Movie, Harry Potter, Twilight, X-Men, Spider-Man, American Pie, entre muchas otras. Series: Friends, Glee, Go On, Cougar Town, Web Therapy, Episodes, New Girl, Will and Grace, Up All Night, The New Normal, Modern Family, Mike and Molly, The Exes, Los Simpsons, Thw Walking Dead, How I Met Your Mother, Hot In Cleveland, entre otros. Pink, manson, iron maiden, jhonny deep, the big bang theory, two and half men, new girl, 2 broke girls, todas las peliculas de tim burton, the sims, counter strike Me encantan la música en general y la lectura, colecciono libros y cd, tanto clasicos como modernos. Película: Harry Potter Escritor: J.K. Rowling Videojuego: The Legend of Zelda</p>

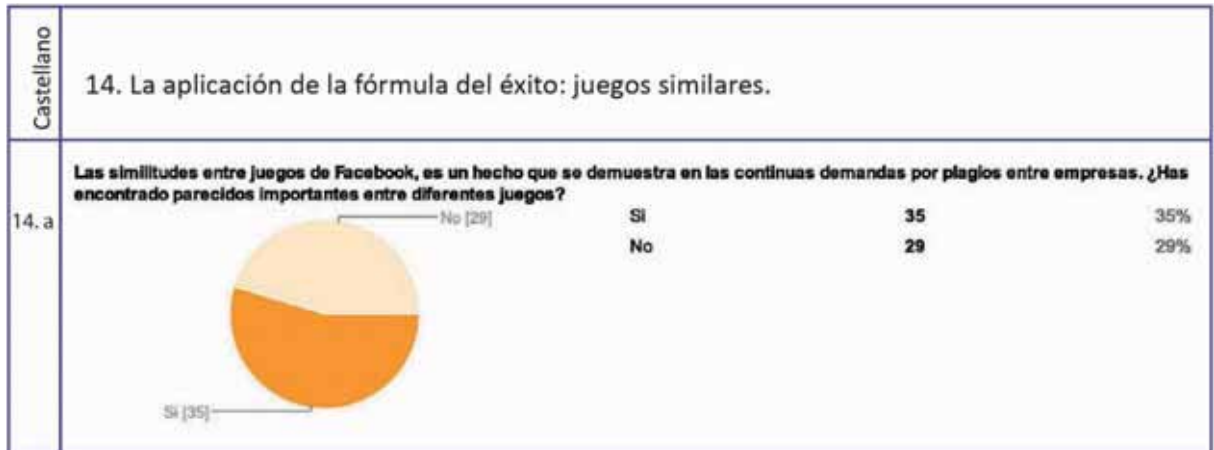
Castellano	11. Relación de los juegos sociales con dos elementos: el coleccionismo y el factor Fan.
11.f	<p>11.f 2/2</p> <p>Alejandro Sanz. artistas argentinos, hollywood, da vinci. Muchos grupos de música. Personaje: Boba Fett. Película: Star wars, entre otras muchas. Videojuego: Deus Ex. blink 182. El señor de los anillos, Sex and the city, Friends, Andy Warhol, Breakfast at Tiffany's. ROMEO SANTOS, CHAYANE, MARC ANTONY, VICENTE FERNANDEZ, CANTINFLAS, CHESPIRITO, PAULO COELHO</p> <p>Musica , Kpop. Miguel Bose John Grisham. einstein, el principito, gervasio deferr, gemma mengual, iniesta, puyol y xavi Película, Harry Potter; Serie televisiva, Pretty Little Liars. Música moderna, Pop Rock. Videojuego, Castlevania: Serie televisiva, My little Pony, La magia de la amistad The Cure, E. A. Poe, los personajes de Mundo Disco de Terry Pratchett. Arrow, Vampires Diaries, Chicago Fire. mario bross Andrea Bocelli, Robert Pattinson y Kristen Stewart, James Bond, Dr. House, The nanny, Ancient Aliens, Plants vs zombies y Angry birds. Harry Potter película: harry potter, los piratas del caribe; serie de tv: Dr House, la ley y el orden; grupo musical: timbiriche, Queen, guns and roses. música: Panda album amantes sunt amantes. DE PELICULAS DE JACK NICKOLSON. Beatles</p> <p>Serie: Juego de Tronos Artista: Edward Hopper. Muchos actores, música desde clásica hasta rock y electrónico, video juegos como need for speed donde colecciono todo soy muy fan de la saga, y personajes fictios tamb. Ana Bárbara, OV 7. Saga Crepúsculo. Ángeles Ibirika. Pet Society. Cantante, Ricardo Arjona; Película, Harry Potter; Artista, Mario Casas..etc. Grupo de Música - Death Metal en general. Actor/ Actriz - Gary Oldman, Anthony Hopkins, Will Smith, Natalie Portman. Película - "Dracula" (Bram Stoker), "Hannibal", "Immortal Beloved", "I am Legend", "Seven Pounds", "The Pursuit of Happyness", "I, Robot", "V for Vendetta", "Leon the Professional". Escritor - Howard Phillips Lovecraft, Oscar Wilde, Edgar Allan Poe, Friedrich Nietzsche. Obra de Arte - Todo lo que se refiera a Makoto Shinkai.</p> <p>Videojuego - Las sagas "The King of Fighters" One directon, grupo musical , selena gomez, actriz. banda de music de rock KISS. jack sparrow</p>

Castellano	12. Fomentación de la creatividad por parte de las empresas Zynga y E. A. Playfish.																															
12. a	<p>¿Eres creador de contenidos relacionados con los juegos de Facebook en la red?</p>	<table border="1"> <tr> <td>Si</td> <td>11</td> <td>11%</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>56</td> <td>56%</td> </tr> </table>	Si	11	11%	No	56	56%																								
Si	11	11%																														
No	56	56%																														
12. b	<p>En caso afirmativo a la respuesta de la pregunta anterior, indica que tipo de contenidos.</p>	<table border="1"> <tr> <td>Blog</td> <td>6</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>Web</td> <td>1</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>Página de Facebook</td> <td>5</td> <td>42%</td> </tr> <tr> <td>Grupo de Facebook</td> <td>5</td> <td>42%</td> </tr> <tr> <td>Forum</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Chat</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Other</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> </table> <p>Los usuarios pueden seleccionar más de una casilla de verificación, por lo que los porcentajes pueden superar el 100%.</p>	Blog	6	50%	Web	1	8%	Página de Facebook	5	42%	Grupo de Facebook	5	42%	Forum	0	0%	Chat	0	0%	Other	0	0%									
Blog	6	50%																														
Web	1	8%																														
Página de Facebook	5	42%																														
Grupo de Facebook	5	42%																														
Forum	0	0%																														
Chat	0	0%																														
Other	0	0%																														
12. c	<p>¿Qué obtienes con la participación en estos sitios donde se habla de juegos de Facebook?</p>	<table border="1"> <tr> <td>Desarrollar mi creatividad</td> <td>23</td> <td>39%</td> </tr> <tr> <td>Compartir conocimientos con otros jugadores</td> <td>31</td> <td>53%</td> </tr> <tr> <td>Ayudar con mis conocimientos al resto de la comunidad de jugadores</td> <td>19</td> <td>32%</td> </tr> <tr> <td>Reconocimiento social en Internet</td> <td>4</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>Aumentar mis conocimientos sobre el juego</td> <td>28</td> <td>47%</td> </tr> <tr> <td>Satisfacción personal</td> <td>18</td> <td>31%</td> </tr> <tr> <td>Influir en la evolución de juego y en las decisiones de la empresa respecto a él</td> <td>5</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>Solucionar problemas</td> <td>14</td> <td>24%</td> </tr> <tr> <td>Mejorar características del juego</td> <td>7</td> <td>12%</td> </tr> <tr> <td>Other</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> </table> <p>Los usuarios pueden seleccionar más de una casilla de verificación, por lo que los porcentajes pueden superar el 100%.</p>	Desarrollar mi creatividad	23	39%	Compartir conocimientos con otros jugadores	31	53%	Ayudar con mis conocimientos al resto de la comunidad de jugadores	19	32%	Reconocimiento social en Internet	4	7%	Aumentar mis conocimientos sobre el juego	28	47%	Satisfacción personal	18	31%	Influir en la evolución de juego y en las decisiones de la empresa respecto a él	5	8%	Solucionar problemas	14	24%	Mejorar características del juego	7	12%	Other	0	0%
Desarrollar mi creatividad	23	39%																														
Compartir conocimientos con otros jugadores	31	53%																														
Ayudar con mis conocimientos al resto de la comunidad de jugadores	19	32%																														
Reconocimiento social en Internet	4	7%																														
Aumentar mis conocimientos sobre el juego	28	47%																														
Satisfacción personal	18	31%																														
Influir en la evolución de juego y en las decisiones de la empresa respecto a él	5	8%																														
Solucionar problemas	14	24%																														
Mejorar características del juego	7	12%																														
Other	0	0%																														



Castellano	<p>12. Fomentación de la creatividad por parte de las empresas Zynga y E. A. Playfish.</p>																
12. f	<p>Respecto a las empresas dedicadas a la creación de juegos de Facebook, puntúa cómo crees que fomenta la creatividad entre sus usuarios la empresa Zynga (FarmVille, CityVille, etc.)</p> <table border="1"> <tr> <td>1 - Poco creativo</td> <td>5</td> <td>5%</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td> <td>3%</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>16</td> <td>16%</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>22</td> <td>22%</td> </tr> <tr> <td>5 - Muy creativo</td> <td>14</td> <td>14%</td> </tr> </table> <p>Poco creativo Muy creativo</p>	1 - Poco creativo	5	5%	2	3	3%	3	16	16%	4	22	22%	5 - Muy creativo	14	14%	
1 - Poco creativo	5	5%															
2	3	3%															
3	16	16%															
4	22	22%															
5 - Muy creativo	14	14%															
12. g	<p>Puntúa el grado de creatividad que se fomenta a través de sus juegos la empresa EA Playfish (Pet Society, The Sims Social, etc.)</p> <table border="1"> <tr> <td>1 - Poco creativo</td> <td>2</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>7</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>5 - Muy creativo</td> <td>39</td> <td>39%</td> </tr> </table> <p>Poco creativo Muy creativo</p>	1 - Poco creativo	2	2%	2	2	2%	3	7	7%	4	20	20%	5 - Muy creativo	39	39%	
1 - Poco creativo	2	2%															
2	2	2%															
3	7	7%															
4	20	20%															
5 - Muy creativo	39	39%															
Castellano	<p>13. Perspectiva de los usuarios hacia otras empresas frente a las dos anteriores (Zynga y E.A. Playfish).</p>																
13. a	<p>¿Crees que hay alguna empresa que tenga juegos mejores que las anteriores empresas: Zynga y EA Playfish?</p> <table border="1"> <tr> <td>Si</td> <td>12</td> <td>12%</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>55</td> <td>55%</td> </tr> </table>	Si	12	12%	No	55	55%										
Si	12	12%															
No	55	55%															

Castellano	13. Perspectiva de los usuarios hacia otras empresas frente a las dos anteriores (Zynga y E.A. Playfish).
13. b	<p>En caso de responder afirmativamente a la anterior respuesta, indica los títulos y el porqué del parecido.</p> <p>todos los juegos EA, los juegos WOOGA, y ZYNGA tienen los temas parecidos, los años dorados, la serie terror, las comidas. petville y pet society, cafe ville y restaurant city. The Ville (Zynga) y The Sims Social (EA Playfish), City Ville, Sims City Social (EA Playfish) porque ambos juegos son "copias" entre ellos, el objetivo es el mismo, la modalidad de juego, etc. Innumerables. Pet Society = Pet City = Party Town. panda jam y pet rescute son muy parecidos. PET VILLE ERA MUY PARECIDO A PET SOCIETY. POR SUPUESTO, PET SOCIETY ES MÁS LINDO, ES "UNICO". cityville, yoville con the sims social, de hecho hasta cafeland Pet society y Pet ville y otros. ADEMAS DE QUE UTILIZAN MOVILIRIOS LOS PERSONAJES TIEN QUE REALIZAR LAS ACTIVIDADES NORMALES DE UNA PERSONA. cafe world y cafeland. Party Town y Pet Society porque entre ambas, plagian ideas de semanas y los items tienen similitudes muy acertadas. Party town (Playdom) y happy baby (http://apps.facebook.com/happy_baby) empresa china. Pet Society (EA Payfish). Party town, veo que copiaaron muchas cosas de Pet society. Pet society con pet ville son lo mismo solo que pet ville se copio de Pet Society Pet Society (Playfish) y Pet City Restaurant City (Playfish) y Restaurant Story PetVille - Pet Society y miles de mas como los de peces Pet Society - Party Town. Actualmente estan Party Town que es exacto a Vila Magica Farmtown y Farmville Pet society y Happy baby, el concepto es el mismo, la forma de jugar es la misma, incluso los items son muy parecidos y algunos iguales. Juego solamente a Pet Society. The Ville (Zynga) y The Sims Social (EA Playfish) porque utilizan mobiliario y personajes parecidos. Pet City y Pet Society Bueno tampoco tengo mucha opinión porque solo juego al Pet Society. Pet Society y el desaparecido Petville. pet society con party town. The Ville y The Sims Social PET CITY, COPIA BURDA DE PET SOCIETY. pet ville o pel city con pet society, farmville tenia un competidor parecido pero no recuerdo el nombre, candy crush es un poco la copia de bejeweled. PET SOCIETY CON PET VILLE, PORQUE TIENEN MUCHO DE LA FORMA DE JUGARSE, PERO PREFIERO A MORIR PET SOCIETY, UNICO EL ORIGINAL DE TODOS. No conozco juegos similares al pet, aunque se que existen. En los que si he encontrado muchas similitudes, por haber jugado a más de uno, es en los juegos de búsqueda como Gardens of time y Hidden Chronichles.</p>



Castellano	14. La aplicación de la fórmula del éxito: juegos similares.
14. b	<p>En caso de responder afirmativamente a la anterior respuesta, indica los títulos y el porqué del parecido.</p> <p>todos los juegos EA, los juegos WOOGA, y ZYNGA tienen los temas parecidos, los años dorados, la serie terror, las comidas. petville y pet society, café ville y restaurant city. The Ville (Zynga) y The Sims Social (EA Playfish), City Ville, Sims City Social (EA Playfish) porque ambos juegos son "copias" entre ellos, el objetivo es el mismo, la modalidad de juego, etc. Innumerables. Pet Society = Pet City = Party Town. panda jam y pet rescute son muy parecidos. PET VILLE ERA MUY PARECIDO A PET SOCIETY. POR SUPUESTO, PET SOCIETY ES MÁS LINDO, ES "UNICO". cityville, yoville con the sims social, de hecho hasta cafeland Pet society y Pet ville y otros. ADEMÁS DE QUE UTILIZAN MOVILIRIOS LOS PERSONAJES TIEN QUE REALIZAR LAS ACTIVIDADES NORMALES DE UNA PERSONA. café world y cafeland. Party Town y Pet Society porque entre ambas, plagian ideas de semanas y los items tienen similitudes muy acertadas. Party town (Playdom) y happy baby (http://apps.facebook.com/happy_baby) empresa china. Pet Society (EA Playfish). Party town, veo que copiaron muchas cosas de Pet society. Pet society con pet ville son lo mismo solo que pet ville se copio de Pet Society Pet Society (Playfish) y Pet City Restaurant City (Playfish) y Restaurant Story PetVille - Pet Society y miles de más como los de peces Pet Society - Party Town. Actualmente están Party Town que es exacto a Vila Mágica Farmtown y Farmville Pet society y Happy baby, el concepto es el mismo, la forma de jugar es la misma, incluso los items son muy parecidos y algunos iguales. Juego solamente a Pet Society. The Ville (Zynga) y The Sims Social (EA Playfish) porque utilizan mobiliario y personajes parecidos. Pet City y Pet Society Bueno tampoco tengo mucha opinión porque solo juego al Pet Society. Pet Society y el desaparecido Petville. pet society con party town. The Ville y The Sims Social PET CITY, COPIA BURDA DE PET SOCIETY. pet ville o pet city con pet society, farmville tenía un competidor parecido pero no recuerdo el nombre, candy crush es un poco la copia de bejeweled. PET SOCIETY CON PET VILLE, PORQUE TIENEN MUCHO DE LA FORMA DE JUGARSE, PERO PREFIERO A MORIR PET SOCIETY, UNICO EL ORIGINAL DE TODOS. No conozco juegos similares al pet, aunque se que existen. En los que si he encontrado muchas similitudes, por haber jugado a más de uno, es en los juegos de búsqueda como Gardens of time y Hidden Chronicles.</p>

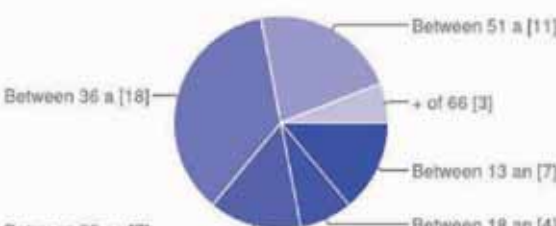
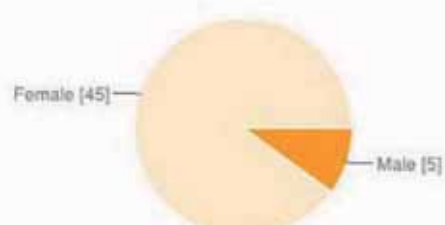
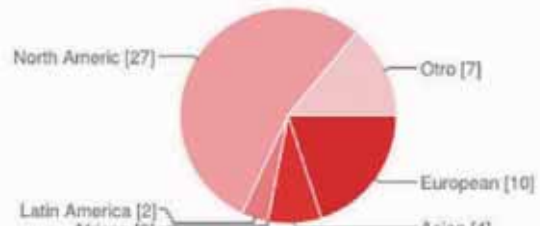
Castellano	15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.									
15. a	<p>Según tu opinión, ¿cuál crees que será el futuro de este tipo de juegos?. Elige una opción de entre las de la lista.</p>  <table border="1" data-bbox="842 443 1437 526"> <tr> <td>Futuro prometedor, seguirán aumentando y mejorando</td> <td>38</td> <td>38%</td> </tr> <tr> <td>Es algo pasajero, dentro de poco nadie se acordará de ellos</td> <td>14</td> <td>14%</td> </tr> <tr> <td>Suponen una nueva Era en el campo de los videojuegos</td> <td>12</td> <td>12%</td> </tr> </table>	Futuro prometedor, seguirán aumentando y mejorando	38	38%	Es algo pasajero, dentro de poco nadie se acordará de ellos	14	14%	Suponen una nueva Era en el campo de los videojuegos	12	12%
Futuro prometedor, seguirán aumentando y mejorando	38	38%								
Es algo pasajero, dentro de poco nadie se acordará de ellos	14	14%								
Suponen una nueva Era en el campo de los videojuegos	12	12%								
15. b	<p>15. b 1/4</p> <p>Intenta explicar la razón de la respuesta anterior.</p> <p>es un entretenimiento y salida de la realidad ,que te distiende del entorno y el recibir regalos aunque sea virtual es gratificante. - Porque hay un gran numero de personas que gusta de este tipo de juegos q seguira mejorando el video juego y sera aun mas interesante jugar... - Para mi en lo personal son parte de una nueva era espero que seamos escuchados si hasta ahora el inicio ya estan en la cima creo que en 10 años seran mejores la gente se esta cansando de este tipo de juegos y de las redes sociales, si ademas sumamos el poco respeto hacia los jugadores es algo comprensible porque cada vez la gente se anima más y seguirá subiendo - Creo que ayudan a pasar el tiempo y a distraerse. - Llega un punto en el que resultan aburridos, ademas siempre estan inventando uno nuevo. -</p>									

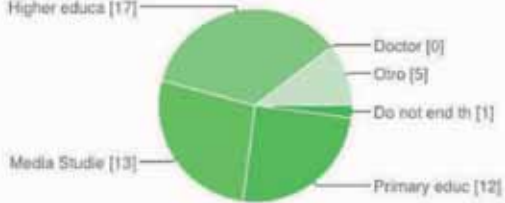
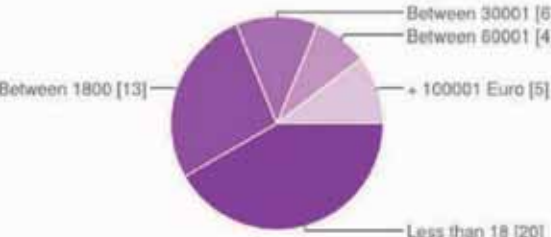
Castellano	15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.
15. b	<p>15. b 2/4</p> <p>Por que desaparecen los juegos y la gente se interesa por otros que llene el espacio del que estaban jugando aunque no sean igual. - Porque entraremos a la era de las tablets y smartphones. Se ocuparán más las apps. Que yo sepa, la mayoría de las tablets no soportan flash y los juegos en facebook están en flash. - En lo personal con Pet Society revolucionaron el hecho de tener una mascota virtual, ya había pasado algo similar con los famosos "Tamagotchi" pero no tuvieron tanto éxito como ahora lo tiene Pet Society, además de que a algunas personas (me incluyo también) les parecía bastante cómodo tener una mascota virtual que una mascota real. Aún queda un largo camino que recorrer respecto a los temas de ámbito virtual.</p> <p>Porque muchos van dirigido a un segmento que ya no es tomado en cuenta por los nuevos desarrolladores, pero sin embargo son quienes más tiempo, recursos, a veces, necesidad de distracción y de vínculos emocionales mediante el juego, tienen. - Hasta que aparecieron los juegos sociales, la gente se limitaba a jugar en casa solo, o, como mucho, con amigos. Con la aparición de este tipo de juegos se logra jugar con gente a la que no conoces pero interactuas con ellos.</p> <p>porque estos juegos constantemente sacan algo nuevo lo que evita que se pierda el interes. - Somos personas que jugamos por novedad,. - son buenos. - Porque en la medida que los juegos van desapareciendo, ya no quedan ganas de dedicarle tiempo a otros, ya que correrán con la misma suerte. - la gente pasa mas tiempo en el facebook y es mas facil jugarlos sobretodo la ventaja de tener vecinos que ayudan en todo sentido. - porque despiertan cosas diferentes en cada jugador, han tomado ventaja de hacernos creer en una virtualidad que nos promete algo que puede ser mejor que la realidad. - Creo que llegarán a un limite (si no han llegado ya) a partir del cual se irán sucediendo unos a otros. Aún así, no creo que puedan mejorar excesivamente, sobre todo por cuestiones técnicas, y los adolescentes acabarán por ser el público mayoritario siendo, por definición, temporal.</p> <p>porque siempre van apareciendo nuevos juegos, los mas antiguos, como cityville ya casi nadie los usa pero se han ido creando nuevos que a la gente les gusta</p> <p>No creo que los quiten por que le quitaría parte del encanto y la diversión de facebook. - Por ejemplo aunque party town ha copiado muchas cosas, han coolocado otras cosas muy creativas como que tu pet pueda tener novio y casarse, eso me parecio muy ingenioso. - PET SOCIETY SIEMPRE DABA Y RENOVABA ITEMS EN LA SEMANA</p>

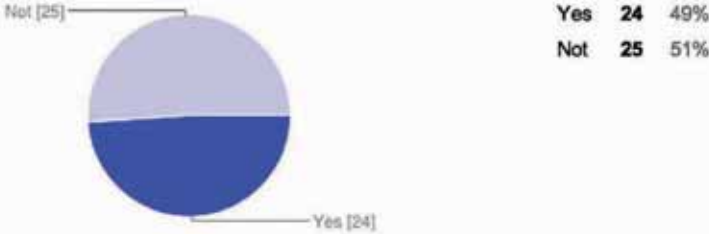
Castellano	15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.
15. b	<p>15. b 3/4</p> <p>Con el cierre de grandes juegos, creo que muchos caeran en cuenta, ahora, de que si, efectivamente es algo pasajero. - Quiero soñar y pensar que no cierran Pet Society y que su futuro será prometedor y que seguirá aumentando y mejorando. A veces los sueños se cumplen. - es muy bueno espero mejore</p> <p>PET SOCIETY ES UN JUEGO QUE LO JUEGAN PERSONAS DE TODAS LAS EDADES. LOS NUEVOS JUEGOS, SON CON PERSONAJES DESCONOCIDOS PRINCIPALMENTE PARA LA FRANJA ENTRE 40 EN ADELANTE. TODA ESA GENTE NO SE VA A PONER A JUGAR JUEGOS DE VIOLENCIA O DE SUPER HÉROES, YA PASAMOS LA EDAD DE CREER EN ESAS COSAS. PET SOCIETY ES TAN TIERNO QUE NUNCA DEJAREMOS DE JUGAR, A NO SER QUE EA LO CIERRE Y PONGA OTROS QUE NUNCA JUGAREMOS.</p> <p>porque son juegos divertidos que permiten ayudar se y ademas uno puede desarrollarse. - es algo que esta pegando mucho hay mucha gente, y tiene gran futuro pero el problema es que despues de un tiempo donde la gente esta muy metidas en ellos los cierran o no actualizan eso eso es un punto en contra por lo cual muchas personas no juegan mas en linea. - SEGUIRAN AUMENTANDO Y MEJORANDO PORQUE HABEMOS MUCHOS JUGADORES Y CADA DIA QUEREMOS ALGO NUEVO, DIFERENTE Y ENTRETENIDO EN EL JUEGO</p> <p>Porque las redes sociales ahora son parte de nuestra vida y no creo que las dejemos pasar por lo tanto los juegos seguiran siendo parte de ellos. - Si siguen desapareciendo juegos como Pet Ville de Zinga y proxiamamente Pet Society no creo que nadie más se apunte a ningún juego de estas compañías que cuando les interese los quitaran de Facebook.Si cierran Pet Society no volveré a jugar a ningún juego de estas compañías. - supongo que seguiran adelante y escucharan las quejas para que no lo cierren a pet society - Lo puse porque no quiero que eliminen Pet Society :(- El mundo actual es uno en que todo gira en la tecnologia. Según surjan nuevas tecnologia que nos hagan llevar casi hasta la experiencia 3D o 4D, los juegos iran mejorando en calidad y en complejidad. Mi visión en esto del mundo de los juegos es que se hace por pasatiempo y para liberar stress</p> <p>Veo que para una empresa como EA, dar de baja Pet Society es sólo un asunto empresarial, que no toma en cuenta datos de la realidad importantes y positivos, ya que su visión va en otra dirección. Fue un juego interesante, simple, en el cual los mismos jugadores fuimos los que aderezamos y embellecimos la base, para mayor diversión, y funcionó de maravillas. EA lo cierra, y así, arbitrariamente y sin ningún sustento comercial, por simple capricho, lo seguirá haciendo con otros. Creo que habrá otras tendencias o estilos de juego a futuro, que no pasarán por lo SOCIAL sino por lo INDIVIDUAL</p>

Castellano	<p>15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.</p>
15. b	<p>15. b 4/4</p> <p>La facilidad de tener una pc e internet ha hecho que lleguen los videojuegos al alcance de la mayoría de la población mundial y seguirá aumentando. Y no así con las consolas. - Lo social es cada vez más importante en los video juegos, así que esa parte se ha vuelto imprescindible y sería un error no incluir en juegos que salgan más adelante, ya sea en consola, PC o en Facebook. - es un juego muy llamativo eh interesantes muchas personas los juegan y cada día más entras en esos juegos. - En este caso que soy fan 100% del juego Pet society. tanto La EA y Playfish tienen que reconsiderar su decisión por respeto a nosotros ya que hemos invertido tiempo y dinero en este juego que nos encanta. Si cierran sería injusto como lo fue con la comunidad de Restaurant City al cual también pertenecía al mismo tiempo que el pet society y fue cerrado para darle entrada a otro juego que es el The Sims Social que fue todo un fracaso ya está por salir de las listas de juegos de Facebook. A diferencia de los otros dos juegos mencionados que el pet a perdurado durante casi 5 años. quiere decir que ha sido un juego fructífero para la empresa al igual que Restaurant City cuando fue renovado este estuvo entre los estándares de juegos de Facebook durante 4 años y The Sims Social solo un año. - Porque la gente los necesita Si pero si nos gusta jugar a un determinado juego, por ejemplo el Pet Society, no nos gusta que lo quiten del Facebook, Me gustaría mucho que no desapareciera por que es muy entretenido. - Están estancados, las empresas se centran en exprimir al usuario los centavos que tienen para gastar, no son como los MMORPG; pudieran tener un futuro si se volvieran como estos, pero no lo harán, solo quieren sacar todo el dinero que puedan antes de que el barco se hunda. - porque cada vez hay más gente que se hace más avitual a los juegos y es por esa razón porque después esos juegos los van a sacar en CD para Play Station, PC, ordenador etc... y todos van a estar jugando. - dado a que son juegos q al jugarlos constantemente pierden la esencia. - por ejemplo el de Party Town no tiene buenos gráficos. Creo que si la empresa tuviera la decencia de invertir en invitar jugadores pero ofrecer precios más módicos sería mejor para que los juegos no fueran tan pasajeros. Pet Society duró 5 años y nadie lo va olvidar pero la empresa si lo hizo porque sus precios iniciaron siendo módicos asta que progresivamente se volvieron ridículos, su peor problema radica en mantener pets de personas que no juegan el juego, allí gastan espacio en base de datos y más. - SE PUEDEN SACAR VARIAS VERSIONES Y MEJORAR LAS GRÁFICAS Y PARA DIFERENTES PLATAFORMAS DE JUEGO... - con el tiempo van cambiando todo lo que tiene que ver con los juegos pueden ser más sofisticados con mayor premiación y otras cosas que más adelante veremos, pero si este juego sigue será muy bueno zinga---- no se sies lo mismo de Farmville2 pero creo que son los que mandan en este momento en los juegos virtuales. Porque al haber tantos juegos iguales, y al ser juegos sociales en Facebook la gente se aburrirá de ellos después de cierto tiempo y los abandonarán.</p>

4. Anexo – Respuestas en Inglés de la Encuesta

Inglés	1. Introductorias (edad, sexo, nivel de estudios, nacionalidad...).																		
1. a	<p>The first questions are introductory in nature and guidance on the general characteristics of the respondent. Indicated in the first question, your age group.</p>  <table border="1" data-bbox="973 560 1308 806"> <tr> <td>Between 13 and 17</td> <td>7</td> <td>14%</td> </tr> <tr> <td>Between 18 and 25</td> <td>4</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>Between 26 and 35</td> <td>7</td> <td>14%</td> </tr> <tr> <td>Between 36 and 50</td> <td>18</td> <td>36%</td> </tr> <tr> <td>Between 51 and 65</td> <td>11</td> <td>22%</td> </tr> <tr> <td>+ of 66</td> <td>3</td> <td>6%</td> </tr> </table>	Between 13 and 17	7	14%	Between 18 and 25	4	8%	Between 26 and 35	7	14%	Between 36 and 50	18	36%	Between 51 and 65	11	22%	+ of 66	3	6%
Between 13 and 17	7	14%																	
Between 18 and 25	4	8%																	
Between 26 and 35	7	14%																	
Between 36 and 50	18	36%																	
Between 51 and 65	11	22%																	
+ of 66	3	6%																	
1. b	<p>Sex</p>  <table border="1" data-bbox="989 896 1212 985"> <tr> <td>Male</td> <td>5</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Female</td> <td>45</td> <td>90%</td> </tr> </table>	Male	5	10%	Female	45	90%												
Male	5	10%																	
Female	45	90%																	
1. c	<p>Nationality</p>  <table border="1" data-bbox="989 1232 1276 1456"> <tr> <td>European</td> <td>10</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>Asian</td> <td>4</td> <td>8%</td> </tr> <tr> <td>African</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Latin America</td> <td>2</td> <td>4%</td> </tr> <tr> <td>North America</td> <td>27</td> <td>54%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>7</td> <td>14%</td> </tr> </table>	European	10	20%	Asian	4	8%	African	0	0%	Latin America	2	4%	North America	27	54%	Otro	7	14%
European	10	20%																	
Asian	4	8%																	
African	0	0%																	
Latin America	2	4%																	
North America	27	54%																	
Otro	7	14%																	

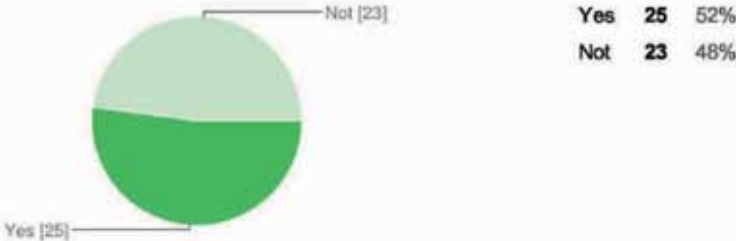
Inglés	1. Introductorias (edad, sexo, nivel de estudios, nacionalidad...).																																																				
1. d	<p>Indicates the list your particular country.</p> <table border="0"> <tr><td>Australia</td><td>2</td><td>4%</td></tr> <tr><td>Brunei Darussalam</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Canada</td><td>6</td><td>13%</td></tr> <tr><td>Chile</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Croatia (Hrvatska)</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>France</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Germany</td><td>3</td><td>6%</td></tr> <tr><td>Greece</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Hong Kong</td><td>2</td><td>4%</td></tr> <tr><td>Indonesia</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Italy</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Peru</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Romania</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Sweden</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>United Kingdom</td><td>2</td><td>4%</td></tr> <tr><td>United States</td><td>21</td><td>45%</td></tr> <tr><td>Viet Nam</td><td>1</td><td>2%</td></tr> </table>		Australia	2	4%	Brunei Darussalam	1	2%	Canada	6	13%	Chile	1	2%	Croatia (Hrvatska)	1	2%	France	1	2%	Germany	3	6%	Greece	1	2%	Hong Kong	2	4%	Indonesia	1	2%	Italy	1	2%	Peru	1	2%	Romania	1	2%	Sweden	1	2%	United Kingdom	2	4%	United States	21	45%	Viet Nam	1	2%
Australia	2	4%																																																			
Brunei Darussalam	1	2%																																																			
Canada	6	13%																																																			
Chile	1	2%																																																			
Croatia (Hrvatska)	1	2%																																																			
France	1	2%																																																			
Germany	3	6%																																																			
Greece	1	2%																																																			
Hong Kong	2	4%																																																			
Indonesia	1	2%																																																			
Italy	1	2%																																																			
Peru	1	2%																																																			
Romania	1	2%																																																			
Sweden	1	2%																																																			
United Kingdom	2	4%																																																			
United States	21	45%																																																			
Viet Nam	1	2%																																																			
1. f	<p>Level of education</p> 	<table border="0"> <tr><td>Do not end the primary studies</td><td>1</td><td>2%</td></tr> <tr><td>Primary education</td><td>12</td><td>25%</td></tr> <tr><td>Media Studies (Bachelor, professional studies...)</td><td>13</td><td>27%</td></tr> <tr><td>Higher education (graduate, engineer or architect)</td><td>17</td><td>35%</td></tr> <tr><td>Doctor</td><td>0</td><td>0%</td></tr> <tr><td>Otro</td><td>5</td><td>10%</td></tr> </table>	Do not end the primary studies	1	2%	Primary education	12	25%	Media Studies (Bachelor, professional studies...)	13	27%	Higher education (graduate, engineer or architect)	17	35%	Doctor	0	0%	Otro	5	10%																																	
Do not end the primary studies	1	2%																																																			
Primary education	12	25%																																																			
Media Studies (Bachelor, professional studies...)	13	27%																																																			
Higher education (graduate, engineer or architect)	17	35%																																																			
Doctor	0	0%																																																			
Otro	5	10%																																																			
Inglés	1. Introductorias (edad, sexo, nivel de estudios, nacionalidad...).																																																				
1. g	<p>Annual revenue (guidance if necessary currency conversion)</p>  <table border="0"> <tr><td>Less than 18,000 Euros</td><td>20</td><td>42%</td></tr> <tr><td>Between 18001 and 30000 Euros</td><td>13</td><td>27%</td></tr> <tr><td>Between 30001 and 60000 Euros</td><td>6</td><td>13%</td></tr> <tr><td>Between 60001 and 100000 Euros</td><td>4</td><td>8%</td></tr> <tr><td>+ 100001 Euros</td><td>5</td><td>10%</td></tr> </table>		Less than 18,000 Euros	20	42%	Between 18001 and 30000 Euros	13	27%	Between 30001 and 60000 Euros	6	13%	Between 60001 and 100000 Euros	4	8%	+ 100001 Euros	5	10%																																				
Less than 18,000 Euros	20	42%																																																			
Between 18001 and 30000 Euros	13	27%																																																			
Between 30001 and 60000 Euros	6	13%																																																			
Between 60001 and 100000 Euros	4	8%																																																			
+ 100001 Euros	5	10%																																																			

Inglés	2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.						
2. a	<p>From this question, are issues related to the games on Facebook. Were you a player of video games (console, PC...) Before the games to be developed in Facebook and so-called "social games"?</p>  <table border="1" data-bbox="951 479 1107 542"> <tr> <td>Yes</td> <td>24</td> <td>49%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>25</td> <td>51%</td> </tr> </table>	Yes	24	49%	Not	25	51%
Yes	24	49%					
Not	25	51%					
2. b	<p>If your answer above is yes, which ones?. Gives the titles and the development platform (console, pc, etc..).</p> <p>Too many to list here. Nintendo 64 and Wii, loads and loads of PC games since the 1980s, PopCap games (before EA) Civilization with PC Okami and Spyro:Dawn of the Dragon on ps2,many games for ps1, Little Big Planet and Final Fantasy on ps3 Super Mario with Nintendo Magic Ball 3 with PC Donald Duck with PC My Sims with Nintendo and PC -Mega drive (lots of disney game) -Play Station 1 and 2 (sport and race) -PC (Sims - Settlers - Zelda - Oblivion) -Wii (sport and adventure) All games? Well, I've played things like Peggle on the PC, other games like that. I also play World of Warcraft. I used to play a great little multiplayer virtual pet game called GoPets but it closed. Mario with PC Maplestory with PC Stepmania with PC Pikachu with PC simcity -pc mario games-console wow-pc the sims-pc/console PC only Zuma (both versions) Airport Mania Dream Chronicles Avenue Fio Machinarium Euforia Many games on PC, Playstation, NES, Game boy, Amstrad Lemmings on PC, Golf on PC Sims (PC), Super Collapse 3 (PC), Guitar Hero (PS2), Neopets (MMO) Beetle Battle with Nintedo 64, Mario Kart with Nintendo 64 first was Frogger programmed for my son on a Sinclair computer in 1979 owned Pong and every nintendo console, handheld also, currently play Angry Birds, Lords of Ruin, Mario Bros 2, 3D, Brain Games Zoo Tycoon PC and others Candy Crush with PC Sims Social and Pet Society with PC Pet Party with PC Mario Galaxy with Nintendo Wii Final Fantasy with Sony PS3 nintendo gameboy, Wii, mario bros series, square Unix Heroes of Ruin,various racing games over the years, still have original Pong Game, and a Sinclair computer I used to program Frogger for my son to play. Way too many, can't list them all here: Super Nintendo games such as Super Mario, Game Boy games such as Super Mario, Batman, Warioland, Tetris, Bugs Bunny, Arcades, Street fighter, Play Station games such as Final Fantasy, Wii games such as Animal Crossing and Mario Party, etc sims pc and game cube Miscellaneous Online games Gameboy (Nintendo) Wii (Nintendo) dragon warrior, make tison punch out, excite bike, zelda,link,TMNT with NES star fox game cube, Army of darkness army of darkness fist full of boom stick, monkey magic,family guy, neopets,with ps2, Zelda DX mega man gb, pokemon red,blue yellow.teteris, gbc, pokemon crystal,ruby leave green,gba, Star craft I,II, Daiblo I, II, War Craft I,II,III big fish games, radom games found online, rpging in groups- with pc pogo games on pc Gamegos with PC a lot of platform games , eg spyro , sims ,</p>						

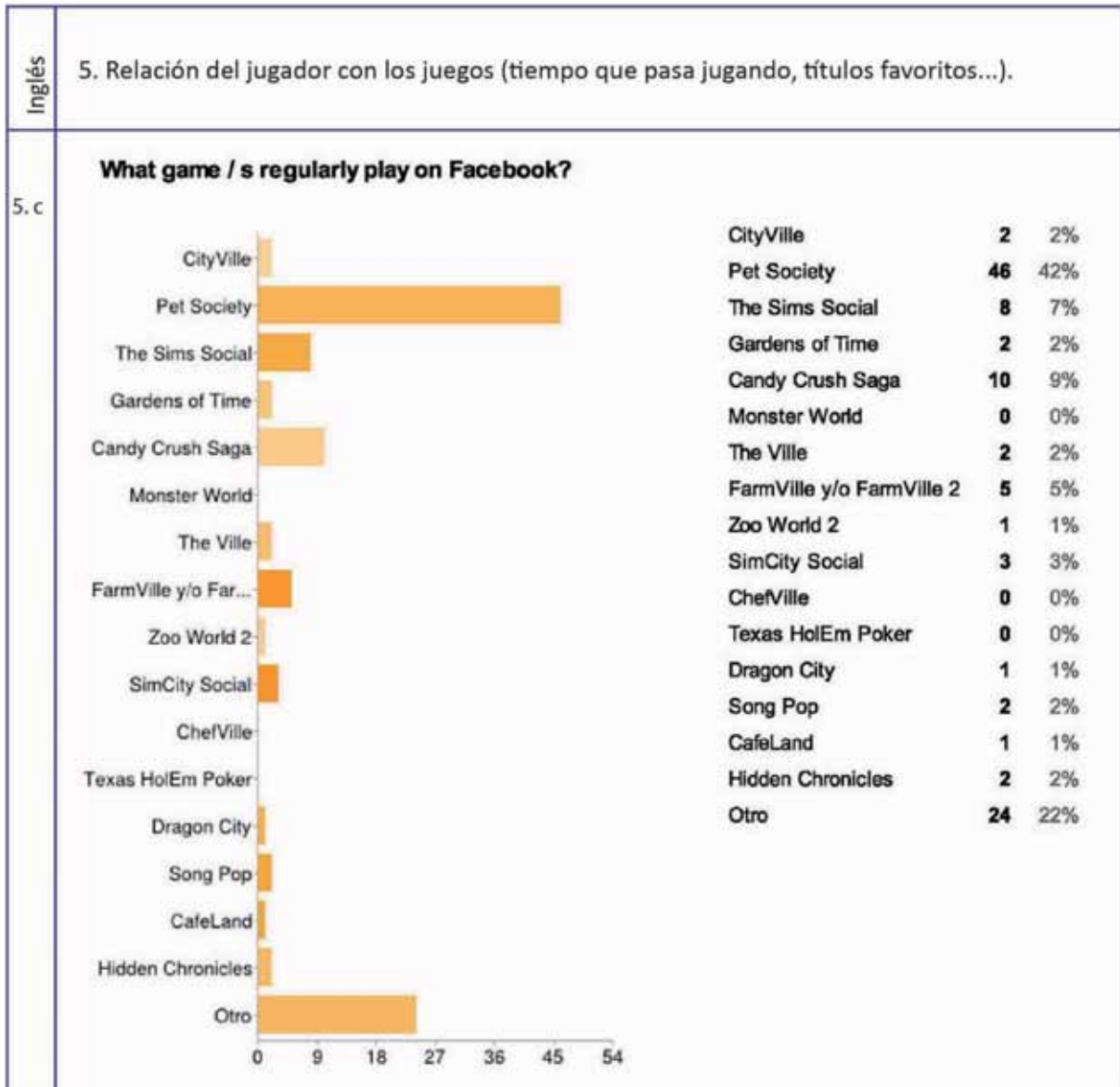
Inglés	2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.									
2. c	<p>Do you find similarities between Facebook and the games played on consoles, PC computer?</p> <table border="1" data-bbox="925 436 1141 548"> <tr> <td>Enough</td> <td>13</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>Few</td> <td>8</td> <td>31%</td> </tr> <tr> <td>None</td> <td>5</td> <td>19%</td> </tr> </table>	Enough	13	50%	Few	8	31%	None	5	19%
Enough	13	50%								
Few	8	31%								
None	5	19%								
2. d	<p>Whatever your previous answer. Indicates what are the similarities and / or differences you find.</p> <p>They are different because (and I only play Pet Society on FB) in PS you can send gifts and messages to your friends. PC games are solo and you don't bother with socializing. Facebook is more sociable, but consoles are going to catch up with Miiverse on nintendo which is also sociable. Similarities: 1. An avatar to control Differences: 1. Socialize with other people 2. Don't need to spend time playing all time. Variety, ? the type Social games are all about recruiting neighbors and getting people to click. Also, with social games, they try to get you to buy specific items and nickle and dime you to death. They don't want you to realize how much you are spending. With other games, you usually just pay for them once when you get them, or monthly. One similarity, in social games and any other multiplayer game, I like to send gifts to friends (real gifts, not just the free gifts you get from clicking in social games). I don't understand the question. The games at facebook requires "friends" to get you objetcs for the game. Also if you want to go up faster you can pay (with real money) for stuff. similarities: simulation games, pet games differences: pet society connects people through facebook not through faceless usernames Facebook games are social and allow me to make friends all over the world The only difference is where you play: PC or console; and what devices you use to play: mouse or controller. for me the point of playing Facebook games is to play with people, to meet new people, make friends, and I prefer the games where you create an alternate world, such as Pet Society, Yoville, CastleVille, PetVille the social aspect makes the games better; Similarities: it's a virtual and perfect peaceful world differences: social games connect you to players all over the world, creating an international friendship; some game developers rush players to use their real money in the social games (which does not happen in the console games probably because you have already spent money to buy them) No interaction necessary on PC games - not dependent on additional money - full versions of games on PC Not sure</p>									

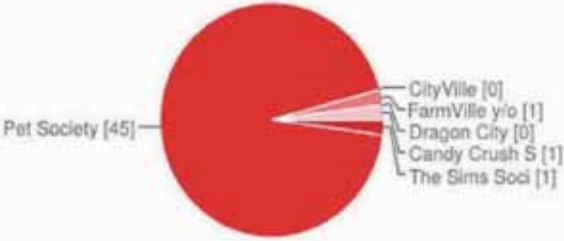
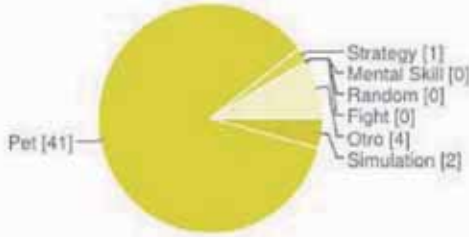
Inglés	2. Relación entre los videojuegos jugados con consola y los juegos sociales de Facebook. Pasado del usuario como jugador de videojuegos.						
2. e	<p>Have you stopped to play longer games (console for example) not developed on Facebook, to play games on Facebook?</p> <table border="1" data-bbox="1002 465 1177 533"> <tr> <td>Yes</td> <td>14</td> <td>30%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>32</td> <td>70%</td> </tr> </table>	Yes	14	30%	Not	32	70%
Yes	14	30%					
Not	32	70%					
2. f	<p>If have answered yes to the previous question. What game did you play longer or you forsaken to play Facebook games?</p> <p>Maplestory most ALL spyro Dragon warrior 3, Tibia, Pokemon Lineage 2 sims Cafeland The Sims Social Gameboy Various Civilization Creatures, Puzzlegames Pet Society</p>						

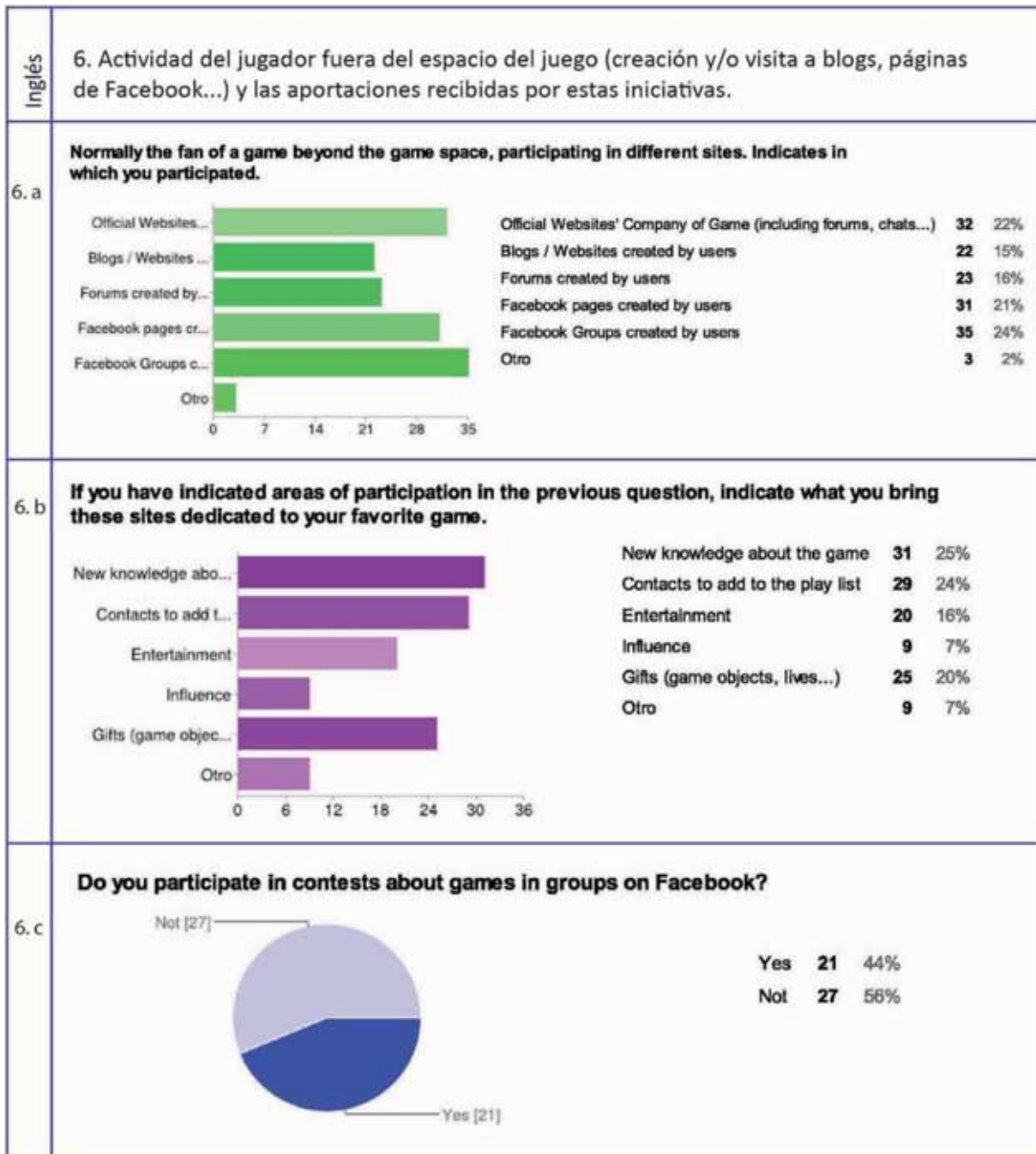
Inglés	3. Aportaciones de Facebook como plataforma donde se juegan los juegos sociales. Lista de contactos y los juegos como actividad en Facebook.																														
3. a	<p>When you play on Facebook are an important social component, because you play with your contacts (friends, acquaintances, etc..) That other games do not have. Therefore indicates the 3 factors that characterize think Facebook games.</p> <table border="1" data-bbox="849 1196 1439 1532"> <tr> <td>Sociability</td> <td>36</td> <td>21%</td> </tr> <tr> <td>Exchange</td> <td>17</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Competitiveness</td> <td>5</td> <td>3%</td> </tr> <tr> <td>Collecting (acquisition and collection of virtual objects)</td> <td>30</td> <td>17%</td> </tr> <tr> <td>Getting goals or objectives</td> <td>12</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>Challenging our acquaintances</td> <td>3</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>Playing in a simulated world (Restaurant, Zoo, City, etc..)</td> <td>22</td> <td>13%</td> </tr> <tr> <td>Creativity</td> <td>33</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Participation on forums, sites, blogs related</td> <td>12</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>5</td> <td>3%</td> </tr> </table>	Sociability	36	21%	Exchange	17	10%	Competitiveness	5	3%	Collecting (acquisition and collection of virtual objects)	30	17%	Getting goals or objectives	12	7%	Challenging our acquaintances	3	2%	Playing in a simulated world (Restaurant, Zoo, City, etc..)	22	13%	Creativity	33	19%	Participation on forums, sites, blogs related	12	7%	Otro	5	3%
Sociability	36	21%																													
Exchange	17	10%																													
Competitiveness	5	3%																													
Collecting (acquisition and collection of virtual objects)	30	17%																													
Getting goals or objectives	12	7%																													
Challenging our acquaintances	3	2%																													
Playing in a simulated world (Restaurant, Zoo, City, etc..)	22	13%																													
Creativity	33	19%																													
Participation on forums, sites, blogs related	12	7%																													
Otro	5	3%																													

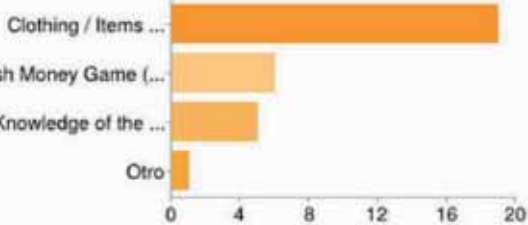

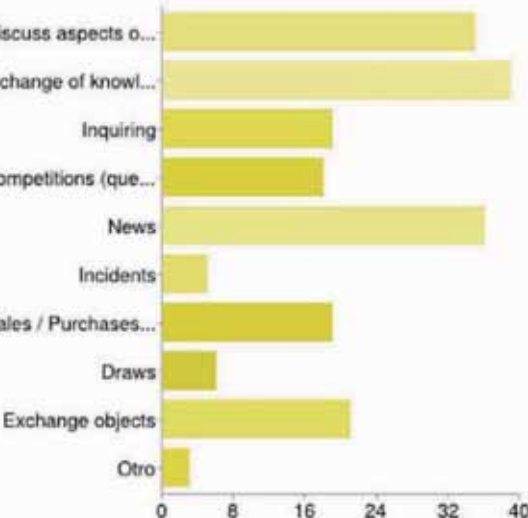
Inglés	4. Relación de los juegos sociales con otras manifestaciones artísticas y culturales.						
4. a	<p>Video games have influences of other cultural and artistic events. When you play Facebook games perceive relationship or connection with film, comics, literature, etc..?</p>  <table border="1" data-bbox="938 472 1102 539"> <tr> <td>Yes</td> <td>25</td> <td>52%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>23</td> <td>48%</td> </tr> </table>	Yes	25	52%	Not	23	48%
Yes	25	52%					
Not	23	48%					
4. b	<p>If your answer above is yes, the title of the game and the related art genre. Give examples if you can.</p> <p>Harry Potter, Tolkin, Disney Pet Society did a lot besides Alice in Wonderland. The Little Mermaid, Cloudy with a Chance of Meatballs, Harry Potter, etc. It's a great game. Pet Society has always had themes, for example the Olympics in London, Japanese week, Holidays, etc Pet Society with films, but also books and other forms of entertainment. There are too many to count in this case, Namia, Charlie and the Chocolate Factory, The Little Mermaid and the list goes on and on. Thematic Pet Society with films like "Harry Potter" Thematic Happy Baby with animes (Japanese cartoons) like "Naruto" Thematic Pet City with films like "Lord of the Rings" My Shops has many film and popular culture elements. Pet Society which has the cuteness and lovability of Disney cartoon films. Pet society has many pop culture items and themes. Such as Kung fu panda, Tim Burton characters, Cloudy with a chance of meatballs..etc Pet City with many great themes : +Harry Porter +Nutcracker +Venice ... Pet Society with wonderful themes : +New year celebration +Olympics +Origami +Enchanted Pond thing (I actually don't remember much) Our friends take Pet Society themes and make our own worlds. thematic pet society with story tales Adventure Time, Alice in Wonderland Pet society with Harry Potter theme. Thematic Pet Society like: -Harry Potter -Disney movies toytown-book by Enid Blyton /Pet Society Sciene Fiction Films (look at my nerdy items) like Avatar, Snowwhite, Cinderella.. Pet Society Pet Society they had every thing the *adventure time, Alice in wonderland, so many wounder full ideas i waited impatiently for the next weeks items hoping they would revisit my fave ones like hotel week that was weird n crazy reminded me of watching movies in hotel rooms. and the *painting they had were so cool and a cute twist to it also.</p>						

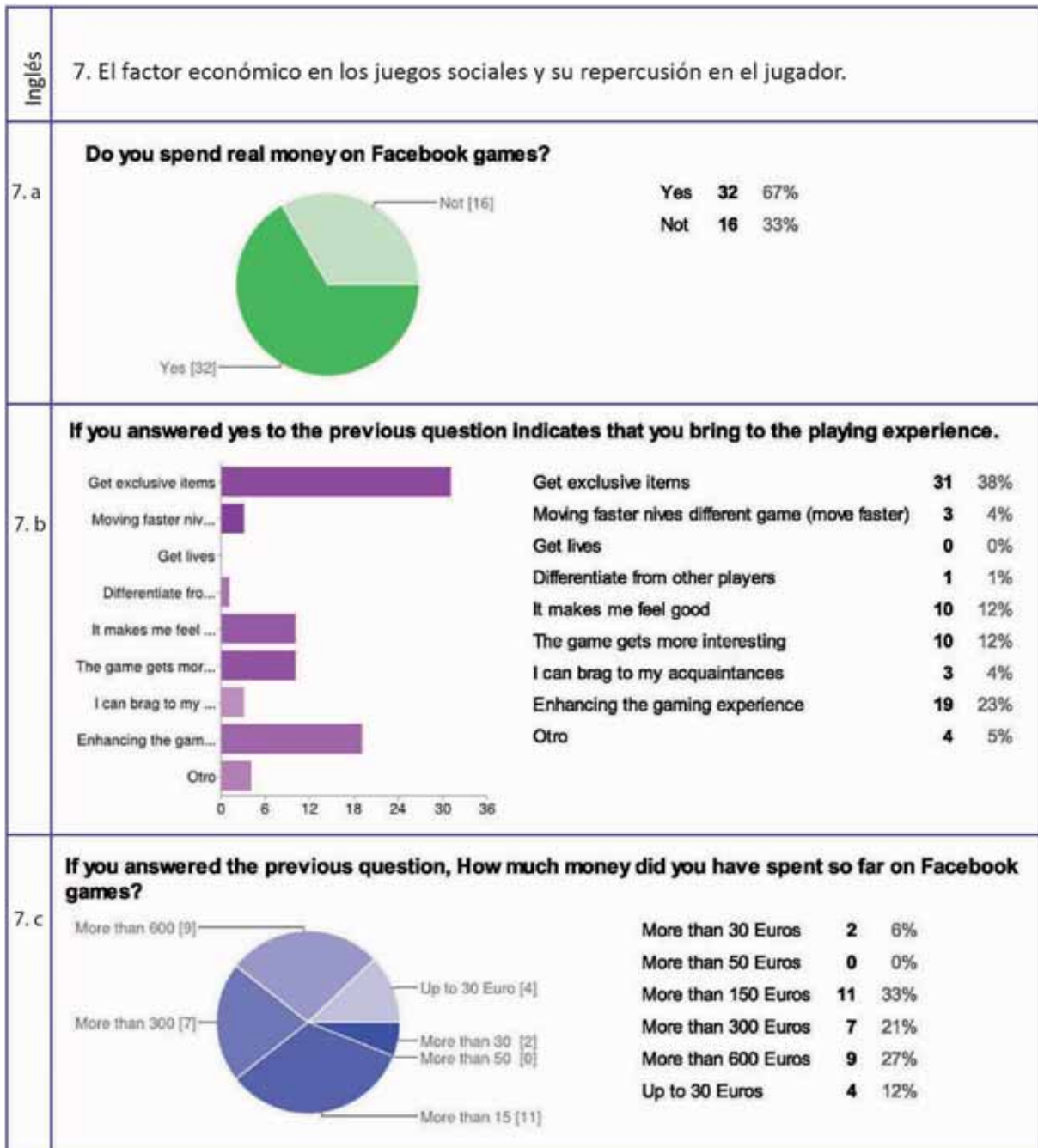




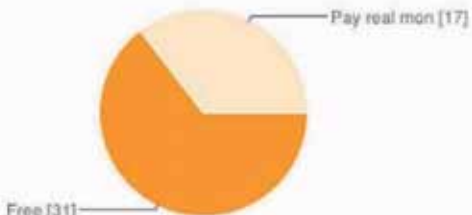
Inglés	5. Relación del jugador con los juegos (tiempo que pasa jugando, títulos favoritos...).																						
5. d	<p>Which is your favorite game?. Indicates the title.</p> 	<table border="1"> <tr> <td>The Sims Social</td> <td>1</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>Pet Society</td> <td>45</td> <td>94%</td> </tr> <tr> <td>CityVille</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>FarmVille y/o FarmVille 2</td> <td>1</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>Dragon City</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Candy Crush Saga</td> <td>1</td> <td>2%</td> </tr> </table>	The Sims Social	1	2%	Pet Society	45	94%	CityVille	0	0%	FarmVille y/o FarmVille 2	1	2%	Dragon City	0	0%	Candy Crush Saga	1	2%			
The Sims Social	1	2%																					
Pet Society	45	94%																					
CityVille	0	0%																					
FarmVille y/o FarmVille 2	1	2%																					
Dragon City	0	0%																					
Candy Crush Saga	1	2%																					
5. e	<p>Given the previously selected game, relate it to a specific category.</p> 	<table border="1"> <tr> <td>Simulation</td> <td>2</td> <td>4%</td> </tr> <tr> <td>Pet</td> <td>41</td> <td>85%</td> </tr> <tr> <td>Strategy</td> <td>1</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>Mental Skill</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Random</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Fight</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>4</td> <td>8%</td> </tr> </table>	Simulation	2	4%	Pet	41	85%	Strategy	1	2%	Mental Skill	0	0%	Random	0	0%	Fight	0	0%	Otro	4	8%
Simulation	2	4%																					
Pet	41	85%																					
Strategy	1	2%																					
Mental Skill	0	0%																					
Random	0	0%																					
Fight	0	0%																					
Otro	4	8%																					

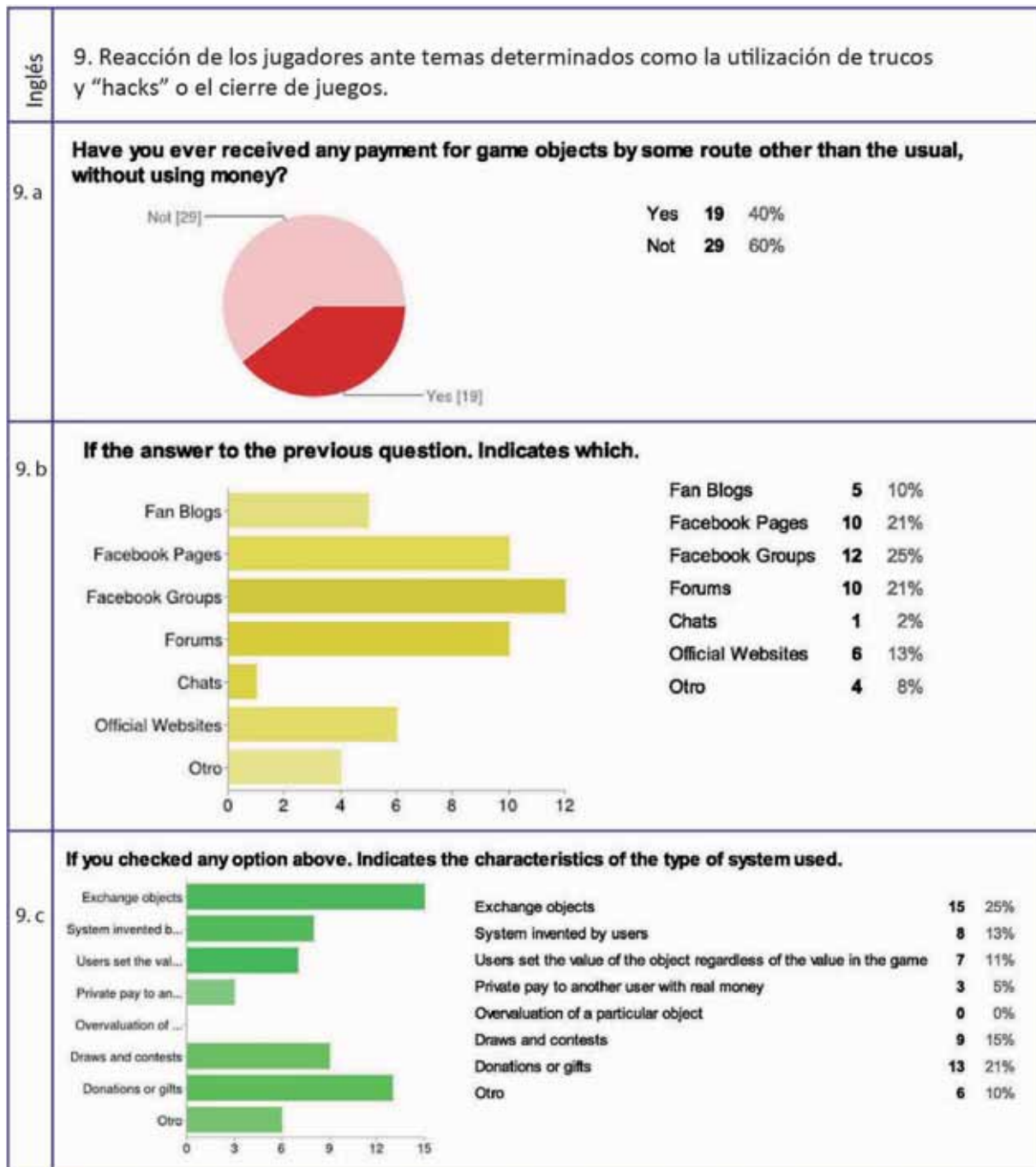


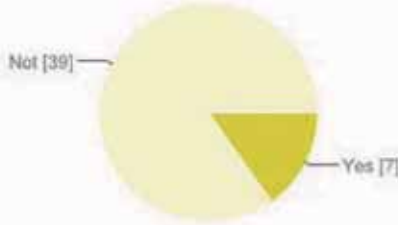
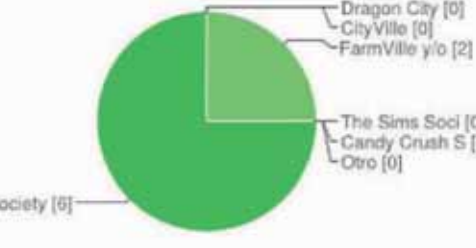
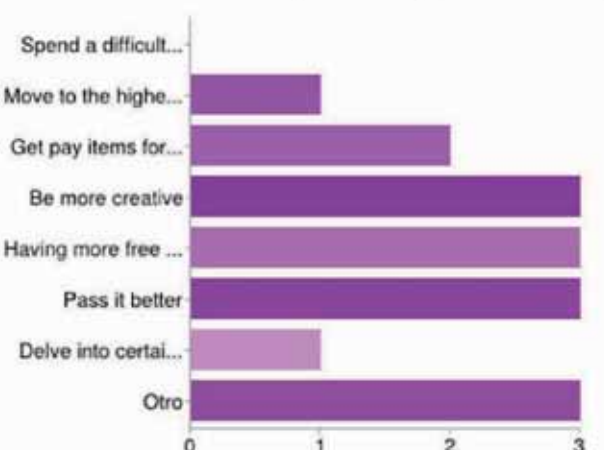
Inglés	6. Actividad del jugador fuera del espacio del juego (creación y/o visita a blogs, páginas de Facebook...) y las aportaciones recibidas por estas iniciativas.																														
6. d	<p>If your answer is yes, indicate what type of rewards you win.</p>  <table border="1" data-bbox="893 450 1436 600"> <tr> <td>Clothing / Items or other game objects</td> <td>19</td> <td>61%</td> </tr> <tr> <td>Cash Money Game (not free)</td> <td>6</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Knowledge of the game (read more about it)</td> <td>5</td> <td>16%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>1</td> <td>3%</td> </tr> </table>	Clothing / Items or other game objects	19	61%	Cash Money Game (not free)	6	19%	Knowledge of the game (read more about it)	5	16%	Otro	1	3%																		
Clothing / Items or other game objects	19	61%																													
Cash Money Game (not free)	6	19%																													
Knowledge of the game (read more about it)	5	16%																													
Otro	1	3%																													
6. e	<p>These developed pages or groups on Facebook, would you allow a deeper understanding of the game?</p>  <table border="1" data-bbox="981 784 1157 851"> <tr> <td>Yes</td> <td>45</td> <td>94%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>3</td> <td>6%</td> </tr> </table>	Yes	45	94%	Not	3	6%																								
Yes	45	94%																													
Not	3	6%																													
6. f	<p>If you answered yes to the previous question, indicate the type of activities carried out in them.</p>  <table border="1" data-bbox="981 1097 1436 1467"> <tr> <td>Discuss aspects of the game</td> <td>35</td> <td>17%</td> </tr> <tr> <td>Exchange of knowledge</td> <td>39</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Inquiring</td> <td>19</td> <td>9%</td> </tr> <tr> <td>Competitions (questions, bingo...)</td> <td>18</td> <td>9%</td> </tr> <tr> <td>News</td> <td>36</td> <td>18%</td> </tr> <tr> <td>Incidents</td> <td>5</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>Sales / Purchases of objects</td> <td>19</td> <td>9%</td> </tr> <tr> <td>Draws</td> <td>6</td> <td>3%</td> </tr> <tr> <td>Exchange objects</td> <td>21</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>3</td> <td>1%</td> </tr> </table>	Discuss aspects of the game	35	17%	Exchange of knowledge	39	19%	Inquiring	19	9%	Competitions (questions, bingo...)	18	9%	News	36	18%	Incidents	5	2%	Sales / Purchases of objects	19	9%	Draws	6	3%	Exchange objects	21	10%	Otro	3	1%
Discuss aspects of the game	35	17%																													
Exchange of knowledge	39	19%																													
Inquiring	19	9%																													
Competitions (questions, bingo...)	18	9%																													
News	36	18%																													
Incidents	5	2%																													
Sales / Purchases of objects	19	9%																													
Draws	6	3%																													
Exchange objects	21	10%																													
Otro	3	1%																													

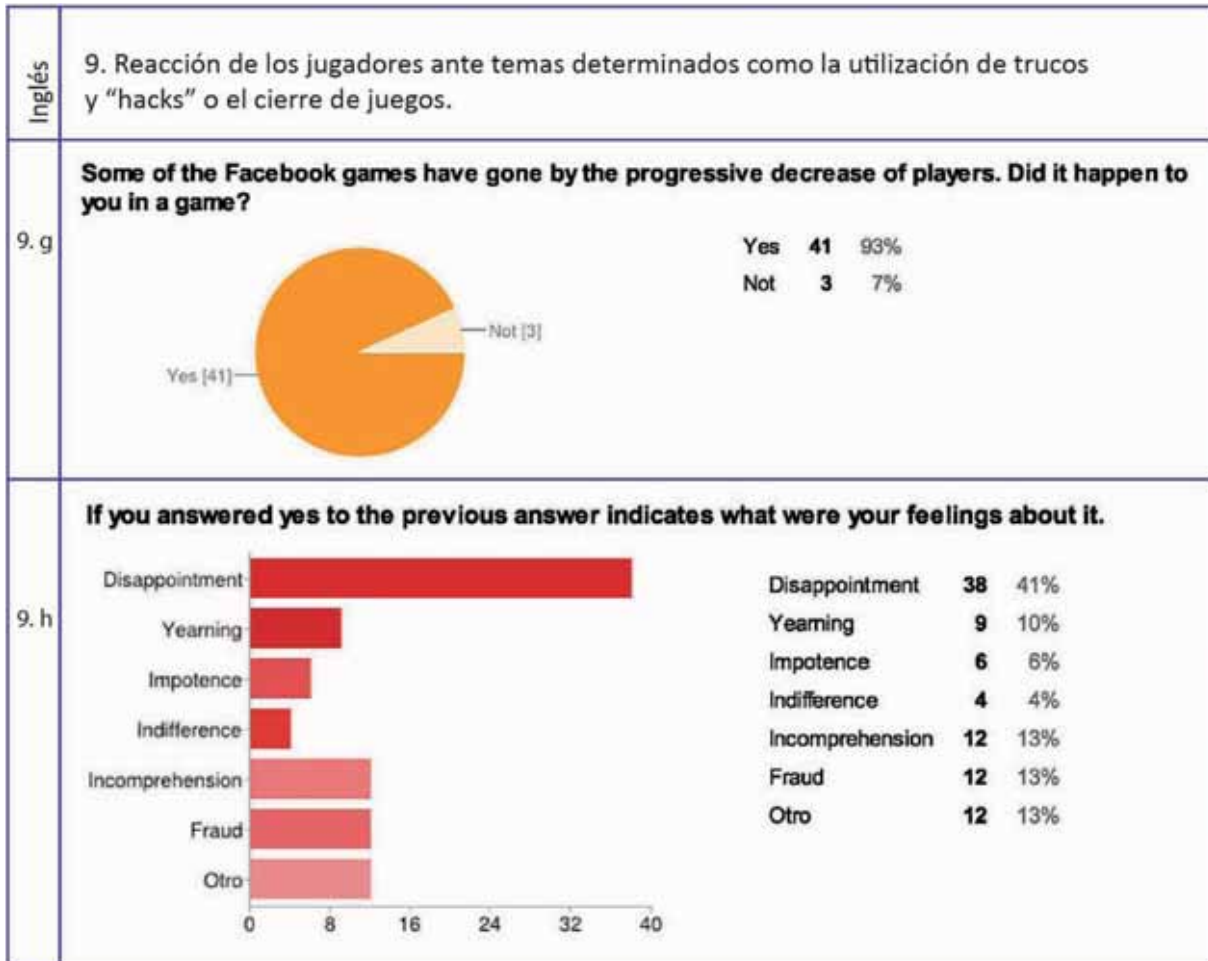


Inglés	8. La publicidad en los juegos sociales.
8. a	<p>Advertising is a resource within Facebook games. Which products do you remember?, What game and brand were associated?</p> <p>Pet society - tides, dr.pepper, wwf stuff WWF in Pet Society Florida's Natural Orange Juice pet society the items to get the spooky room at halloween two years ago I think wwf tigers pet society Specifically the WWF items in Pet Society. Also the Tide Products in Pet Society. WWF Bears, Helping Haiti (can't remember the name) items, there were others that I got that I can't remember but I got almost all. Netflix, we started using it as a result of seeing the offer on Pet Society Pet soceity-1800 flowers, netflix, disney movie club The Florida Juice in Pet Society that keeps on giving (which I would not touch in real life but has a cute animation) Lady Gaga in Farmville. Very inventive promotion. Tide, WWF, Dr Pepper, Pet Society _ Tide within the game. Pet Society _ Lays Chips on side bar. Pet Society WWF The Sims Social - Algida Pet Society - Tide The Sims Social - Dunkin' Donuts Pet Society- the ads were in the game with the gave like the wwf stuff u could get, and i bought quite a bit with free and Cash coins you could used cash coins to donate to the African fund for what happen like 3ish years ago out their and then 2 years ago it was the Japan relief fund <3 i love this game. i love my pet! i been crying and mad and very pissed off when its gone from face book i may stop using face book all together. The ville- the Ads stop the game completely and some of the ad's were annoying because they were not suited for me " baby diapers i dont have kids not having any why do i need to know what brand is the best? and it halted the game pissed me off for i was in the middle of it. - and i was just trying to get the little ville house made how i wanted it unlocking stuff working hard on the game and then "sorry we shutting it down!! why the fucking hell u do that to me?!!?" Seriously take ps away from me all the money i spent, why bother paying for the games ever again, if their going to be taken away? Pet Society Florida Naturals Juice Pet Society, Sims Social Royal Bride Outfit (Pet Society) Romantic Vampire Outfit (Pet Society) Pet Society - WWF Pet Society - Tide Pet Society - Florida Orange Juice Pet Society - Dr. Pepper The Sims Social all Progressive items and Diesel special furniture and clothing Pet Society WWF items and Little Pony items I do not look at the advertisements sims social Pet Society: WWF Bear :) Pet Society: Sims Social Poster Sims Social: Cars in general. :D Cafeland_Candy Crush Saga I really can't rememeber... The Sim Social : -Dove -Dunkln Donut Restaurant City : -Coca cola not sure, too many to remember, don't really pay attention I remember Pet Society having WWF items, and movie tie ins. Netflix, which we joined from an offer on Pet Society Florida's Natural Orange Juice (Pet Society) World Wildlife Foundation (Pet Society) Gain (Sims Social) Crest (Sims Social) Prius (Sims Social) Adidas (Sims Social) Pet Society _ Sims City Social Hot air balloon Pet Society _ WWF shop WWF, Tide, and all the movies they made stuff for.</p>

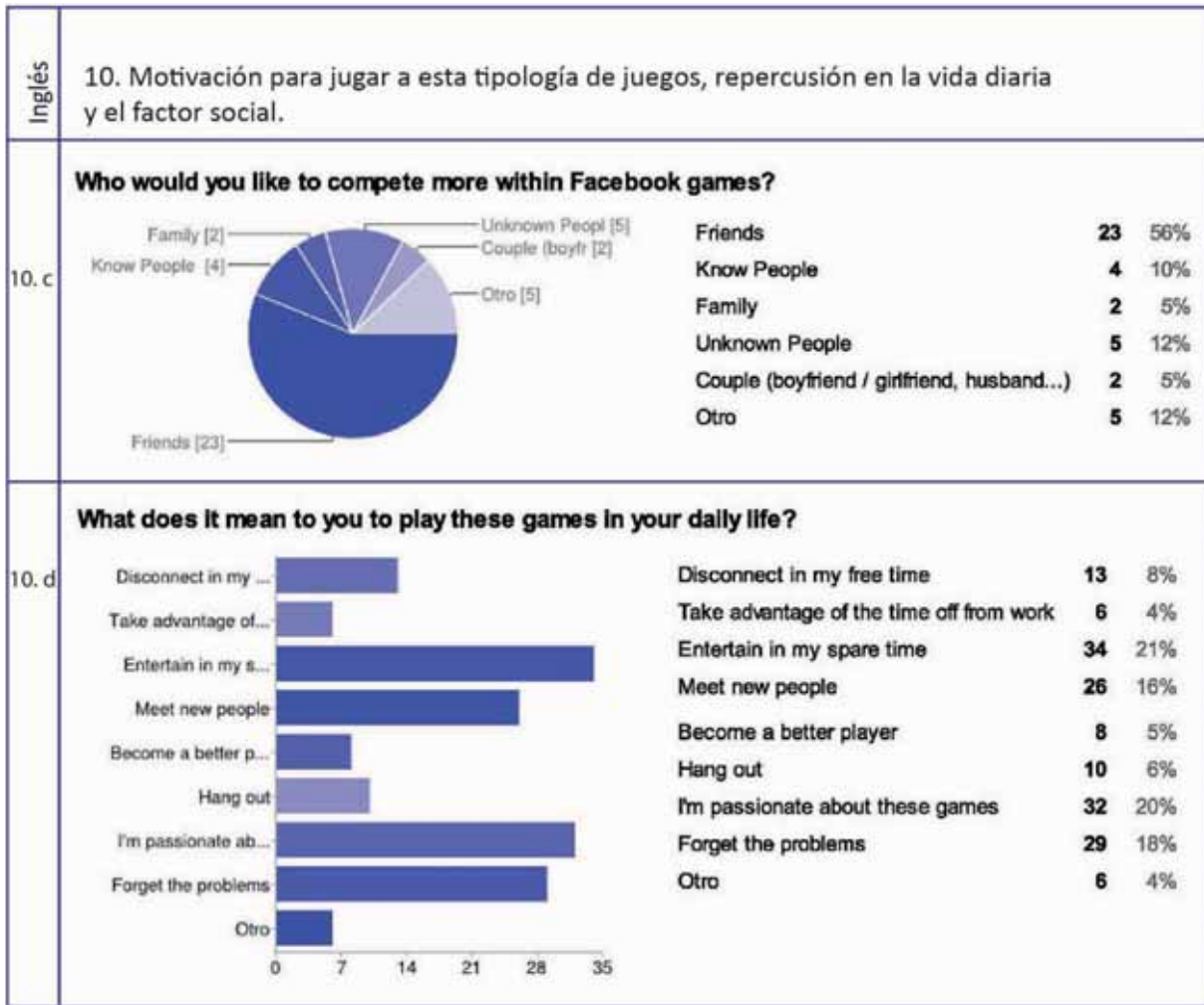
Inglés	8. La publicidad en los juegos sociales.						
8. b	<p>In the case of obtaining one of these objects. Remember if you were mostly free or had to pay real money?</p>  <table border="1" data-bbox="973 1680 1252 1758"> <tr> <td>Free</td> <td>31</td> <td>65%</td> </tr> <tr> <td>Pay real money</td> <td>17</td> <td>35%</td> </tr> </table>	Free	31	65%	Pay real money	17	35%
Free	31	65%					
Pay real money	17	35%					


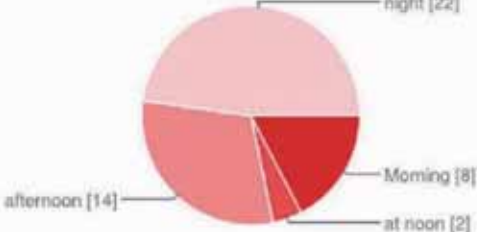
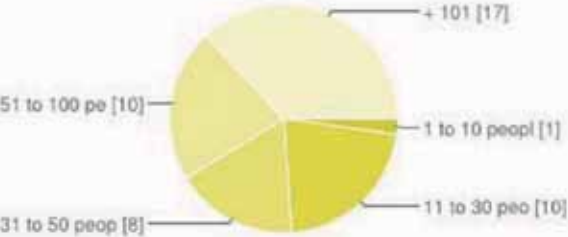


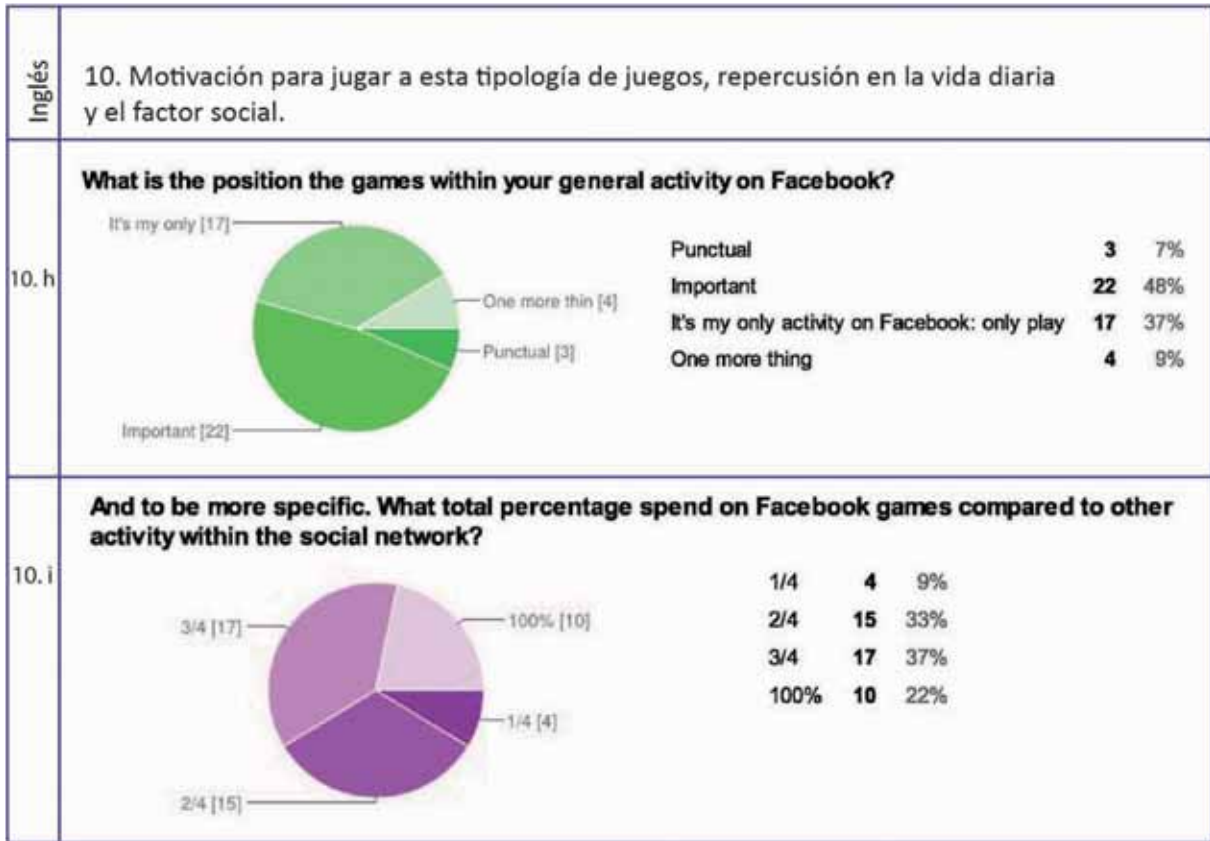
Inglés	9. Reacción de los jugadores ante temas determinados como la utilización de trucos y "hacks" o el cierre de juegos.																									
9. d	<p>Have you used any trick or hack into Facebook games?</p> 	<table border="1"> <tr> <td>Yes</td> <td>7</td> <td>15%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>39</td> <td>85%</td> </tr> </table>	Yes	7	15%	Not	39	85%																		
Yes	7	15%																								
Not	39	85%																								
9. e	<p>If so, it indicates the game.</p> 	<table border="1"> <tr> <td>Pet Society</td> <td>6</td> <td>75%</td> </tr> <tr> <td>Dragon City</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>CityVille</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>FarmVille y/o FarmVille 2</td> <td>2</td> <td>25%</td> </tr> <tr> <td>The Sims Social</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Candy Crush Saga</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> </table>	Pet Society	6	75%	Dragon City	0	0%	CityVille	0	0%	FarmVille y/o FarmVille 2	2	25%	The Sims Social	0	0%	Candy Crush Saga	0	0%	Otro	0	0%			
Pet Society	6	75%																								
Dragon City	0	0%																								
CityVille	0	0%																								
FarmVille y/o FarmVille 2	2	25%																								
The Sims Social	0	0%																								
Candy Crush Saga	0	0%																								
Otro	0	0%																								
9. f	<p>Should have indicated a particular game. What did you get through the previous trick?</p>  <table border="1"> <tr> <td>Spend a difficult...</td> <td>0</td> <td>0%</td> </tr> <tr> <td>Move to the highest level</td> <td>1</td> <td>6%</td> </tr> <tr> <td>Get pay items for free</td> <td>2</td> <td>13%</td> </tr> <tr> <td>Be more creative</td> <td>3</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Having more free items</td> <td>3</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Pass it better</td> <td>3</td> <td>19%</td> </tr> <tr> <td>Delve into certain aspects</td> <td>1</td> <td>6%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>3</td> <td>19%</td> </tr> </table>		Spend a difficult...	0	0%	Move to the highest level	1	6%	Get pay items for free	2	13%	Be more creative	3	19%	Having more free items	3	19%	Pass it better	3	19%	Delve into certain aspects	1	6%	Otro	3	19%
Spend a difficult...	0	0%																								
Move to the highest level	1	6%																								
Get pay items for free	2	13%																								
Be more creative	3	19%																								
Having more free items	3	19%																								
Pass it better	3	19%																								
Delve into certain aspects	1	6%																								
Otro	3	19%																								

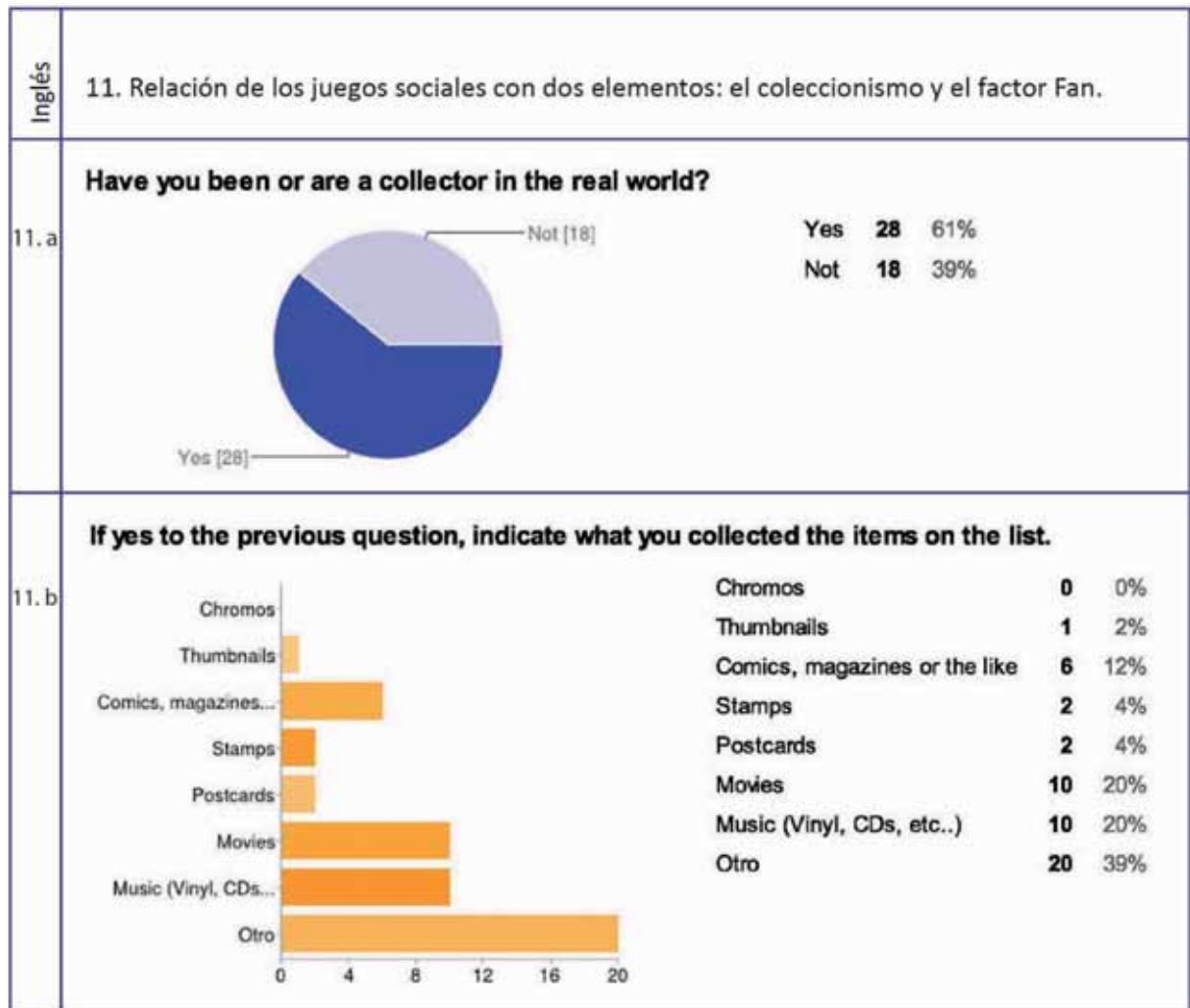


Inglés	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.																								
10. a	<p>Indicates the main reason why you play Facebook games.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reason</th> <th>Count</th> <th>Percentage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Entertainment</td> <td>47</td> <td>46%</td> </tr> <tr> <td>Competitiveness</td> <td>4</td> <td>4%</td> </tr> <tr> <td>Development of qualities (intelligence, quickness, memory, etc..)</td> <td>7</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>Complacency</td> <td>5</td> <td>5%</td> </tr> <tr> <td>Meeting new people, friendship</td> <td>30</td> <td>29%</td> </tr> <tr> <td>Flirt</td> <td>1</td> <td>1%</td> </tr> <tr> <td>Otro</td> <td>9</td> <td>9%</td> </tr> </tbody> </table>	Reason	Count	Percentage	Entertainment	47	46%	Competitiveness	4	4%	Development of qualities (intelligence, quickness, memory, etc..)	7	7%	Complacency	5	5%	Meeting new people, friendship	30	29%	Flirt	1	1%	Otro	9	9%
Reason	Count	Percentage																							
Entertainment	47	46%																							
Competitiveness	4	4%																							
Development of qualities (intelligence, quickness, memory, etc..)	7	7%																							
Complacency	5	5%																							
Meeting new people, friendship	30	29%																							
Flirt	1	1%																							
Otro	9	9%																							
10. b	<p>What advantages do you find when playing with friends, neighbors and other contacts?</p> <p>adds another dimension to getting to know people..get to see their creative side more fun, can exchange items, I love sending gifts to special friends in the game pet society It would help me advance more :) I found I learnt about different cultures as I made friends all over the world Like above: Entertainment and Development of qualities It is fun to share. :) I have made friends online playing social games. And friends can send me the gifts that I want in the game. Like playing with friends and family You can exchange things easily contact. I am disabled and don't get out much not have money in real life for gifting and socialising it filled a huge gap. you get things you might have missed otherwise Such fun to see what my real-life friends create within Pet Society. There is no competition. Just enjoyment. I have no desire to compete with anyone. It makes the game more fun and you can build things quicker. I liked sharing my stuff with friends...and many of my friends have moved so this was a way to stay in touch. Give PS gifts for birthdays and holidays. Stupid EA. Get free gifts, can visit and interact with their pets or sims, can talk about the game or special items latter when not playing. It's a great way to interact with friends, because you can help them and make them happy, even if you don't live in the same area. Gaining items, help and friendship Feel more confident about myself Learn how to behave in accordance to different people Using and training English, meeting other cultures, getting some relief, some fun. :) Own things that I only can dream of in reality. Like having a big house, building my own rooms. help with quests and exchange of objects Enjoyable to interact with friends in game quest ask u to ask other people to help you out, and that how i meet my 1st friend on my space, who brought me over to face book. so i been friend with her for 4 years playing pet society. – i'm handie cap cant go out much. cant do much so the pet society game was awesome and meeting peoples with common interest was super cool It is a social, cultural experience the interaction between people from all over the world common interests I like to make new friends, all over the world, find out about different cultures Getting to learn about people, enhancing my understanding of others, including cultural differences and traditions. I am able to gain coins faster, with more social contacts.</p>																								

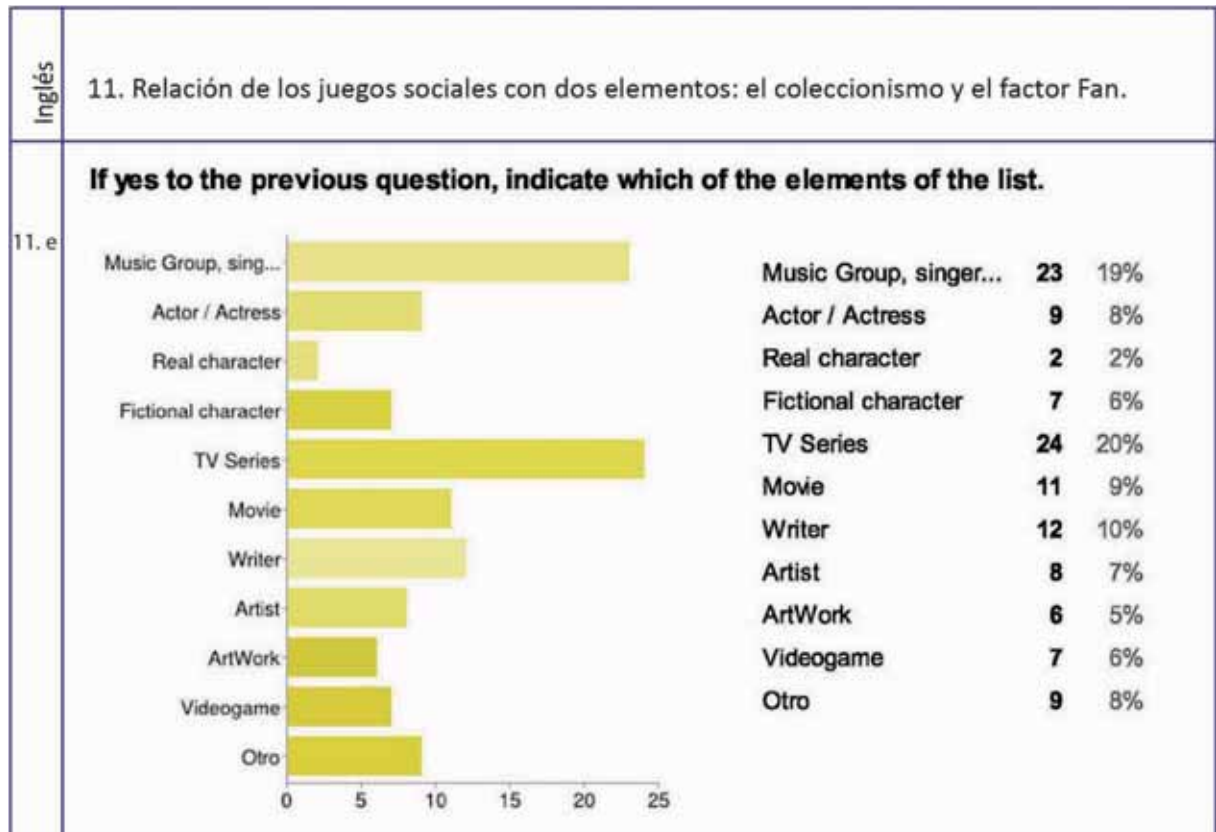


Inglés	10. Motivación para jugar a esta tipología de juegos, repercusión en la vida diaria y el factor social.															
10. e	<p>Do you visit often sites, blogs... on a certain game on Facebook, in order to increase your knowledge about it?</p>  <table border="1" data-bbox="1002 465 1169 533"> <tr> <td>Yes</td> <td>34</td> <td>74%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>12</td> <td>26%</td> </tr> </table>	Yes	34	74%	Not	12	26%									
Yes	34	74%														
Not	12	26%														
10. f	<p>What time of day do you usually get to play?</p>  <table border="1" data-bbox="1002 790 1225 936"> <tr> <td>Morning</td> <td>8</td> <td>17%</td> </tr> <tr> <td>at noon</td> <td>2</td> <td>4%</td> </tr> <tr> <td>afternoon</td> <td>14</td> <td>30%</td> </tr> <tr> <td>night</td> <td>22</td> <td>48%</td> </tr> </table>	Morning	8	17%	at noon	2	4%	afternoon	14	30%	night	22	48%			
Morning	8	17%														
at noon	2	4%														
afternoon	14	30%														
night	22	48%														
10. g	<p>How many people make up a list of players in the interior of the games (usually)?</p>  <table border="1" data-bbox="1018 1137 1326 1328"> <tr> <td>1 to 10 people</td> <td>1</td> <td>2%</td> </tr> <tr> <td>11 to 30 people</td> <td>10</td> <td>22%</td> </tr> <tr> <td>31 to 50 people</td> <td>8</td> <td>17%</td> </tr> <tr> <td>51 to 100 people</td> <td>10</td> <td>22%</td> </tr> <tr> <td>+ 101</td> <td>17</td> <td>37%</td> </tr> </table>	1 to 10 people	1	2%	11 to 30 people	10	22%	31 to 50 people	8	17%	51 to 100 people	10	22%	+ 101	17	37%
1 to 10 people	1	2%														
11 to 30 people	10	22%														
31 to 50 people	8	17%														
51 to 100 people	10	22%														
+ 101	17	37%														

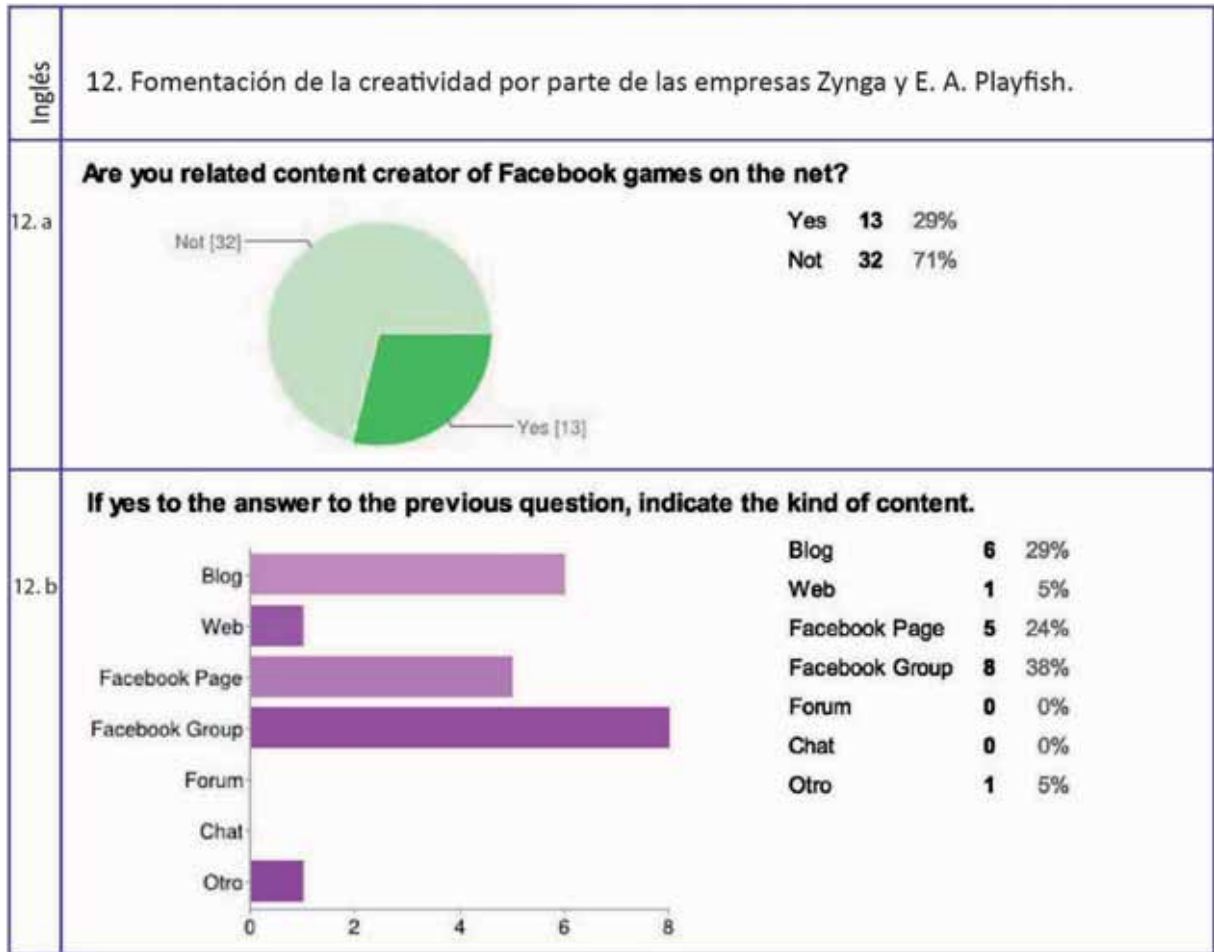


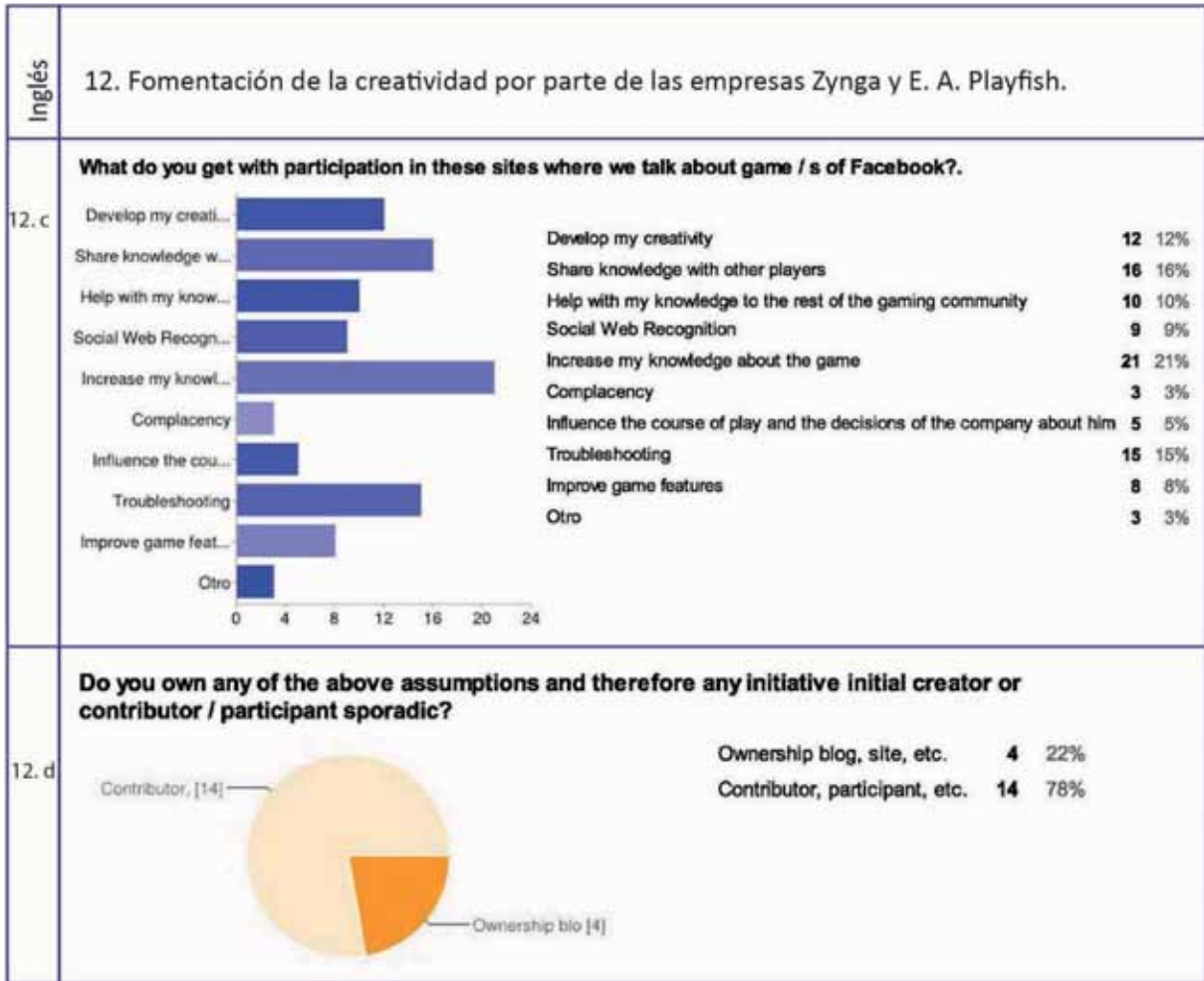


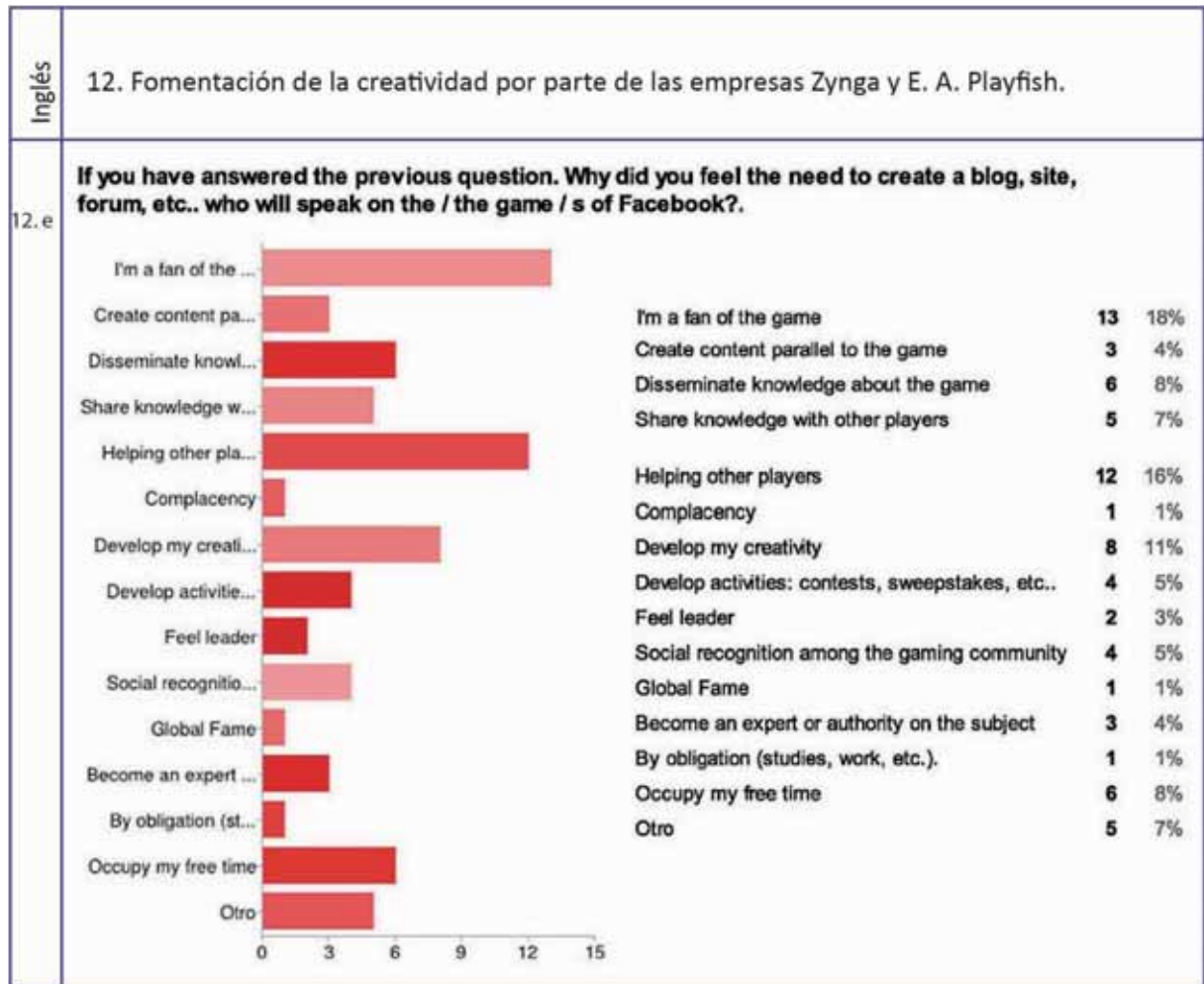
Inglés	11. Relación de los juegos sociales con dos elementos: el coleccionismo y el factor Fan.						
11. c	<p>Specifies the previous list / the name / s concrete / s from the collection.</p> <p>Horror comics Horror movies Action figures batmobiles..etc guitars from guitarists i respect mostly dragons, key chain, small alcohol bottles, plushies, barbie dolls, dog toys that remind me of games, TMNT, coca-cola products,random objects that strike me to be odd and interesting, Neo pets, Stone animals, shiny objects. stocking (like Christmas ones from adultswim) batteries- exc exc – no i am not a hoarder if some thing is broken i try to fix it if i cant fix it then i toss it in the trash. On pet society i bought tons of items and a lot of stuff i felt better. i really wish they made plushies of the pets so i could have my pet with me! dolls, figurines, christmas ornaments, books Postcards from all my trips Movies TV shows: Lost, Fringe, Stagate SG1, The Walking Dead, etc, Hand sewn bears as well as Build a Bear teddy bears and other assorted stuffed animals. DC and Marvel Comics and 2000AD comic old Australian stamps that are antique, movies in the anime genre, movies starring John Cusack, music CDs and mp3s of various music genres I like valuable teddy bears or ones that will become valuable Books relating to historic costume and its construction Figures: Cats, Dogs, a Spider. comics, Books: Science Fiction Music: Misc Comics: mostly DC Movies: mostly science fiction Music: anything I like. nothing specific, I just like plush toys and have them all over the house. My Pet Society pet does, too, lol</p>						
11. d	<p>Do you consider yourself a fan of anything in the real world?</p> <table border="1" data-bbox="1018 981 1203 1048"> <tr> <td>Yes</td> <td>37</td> <td>84%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>7</td> <td>16%</td> </tr> </table>	Yes	37	84%	Not	7	16%
Yes	37	84%					
Not	7	16%					

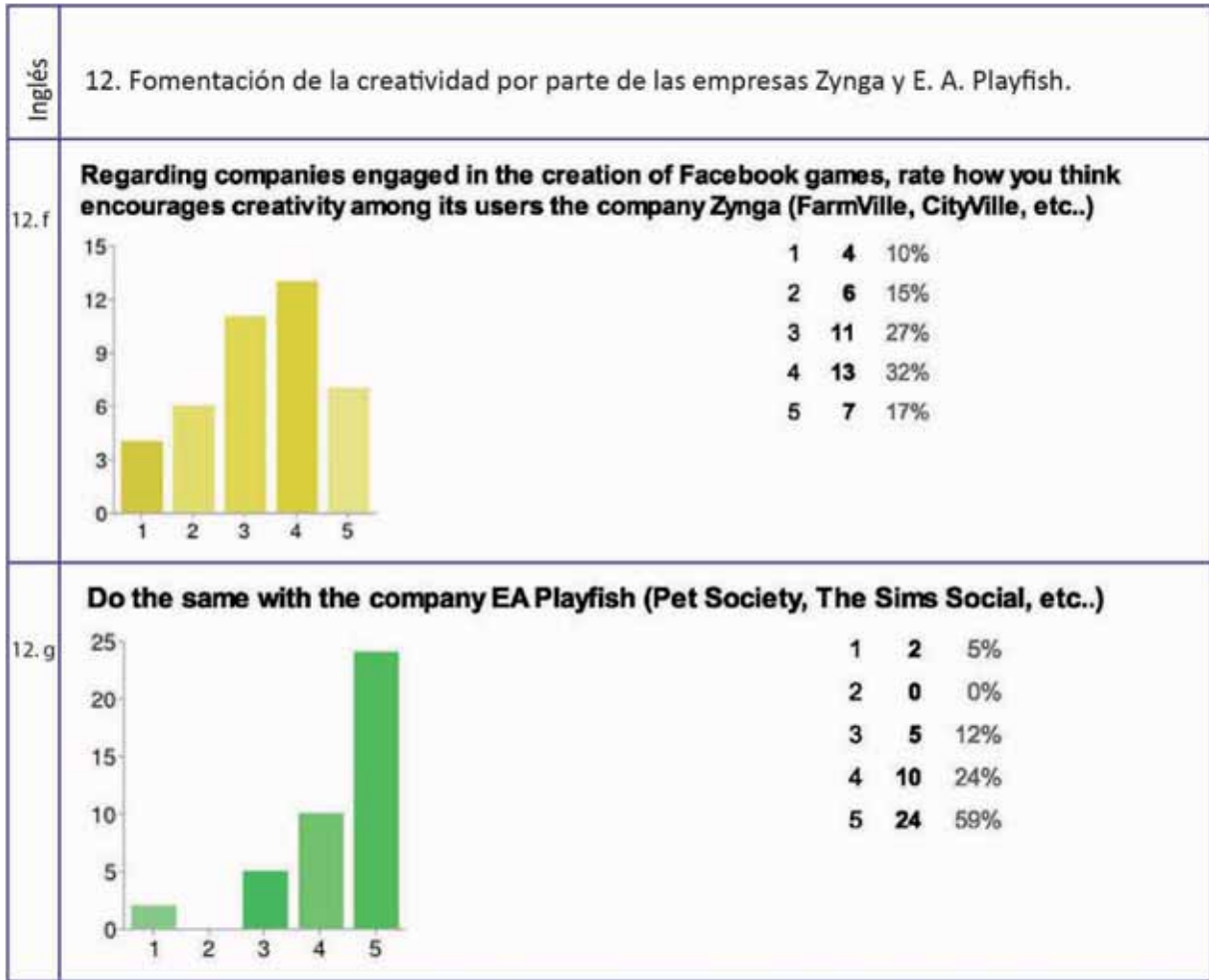


Inglés	11. Relación de los juegos sociales con dos elementos: el coleccionismo y el factor Fan.
11. f	<p>Specifies which particular chosen from the previous list.</p> <p>Fictional character: Pokemon! art work: I love architecture and good paintings videogame: pokemon, okami, final fantasy, skyrim, assassin's creed, metal gear.... Singers: Freddy Mercury and Tarja TV Series: Star Trek Once Upon a Time Tv series Harry Potter movies and books Lord of the Rings movies and books Actor, Bruce Campbell, Anthony Hopkins (I had others I liked but they all pissed me off) Tv Series: Royal Pains, Elementary, Psych, Burn Notice, etc. etc. Movies: Army of Darkness, Evil Dead II (I hated the new one) Wayne's World, Led Zep, etc. etc. Writers: Sherrilyn Kenyon, Maggie Shayne, Rachel Caine, William Goldman, Cassandra Clare, Piers Anthony, Patricia C. Wrede, etc. etc. Anime: Soul Eaters, Inuyasha, One Piece, MAZE, Samurai Champloo, TMNT, FMA & Brotherhood, too many to list Member of many preservation societies for buildings, needlework, dance, historic re-enactment Music: Iron Maiden, Nightwish, AC/DC, etc. Actor: Robert Downey Jr, Jonny Depp, etc. Real People: Carl Sagan, Michael Moore, etc. Writer: Isaac Asimov, Jules Verne, etc. TV series_ big bang theory TV Series NCIS Music Groups_ Nightmare (Japanese), Yiruma (Korean pianist), Mika (Lebanese-born singer) Film_ Alice in Wonderland (Mad Hatter/Johnny Depp), The Chocolate Factory (Willy Wonka/Johnny Depp) TV Series_ The Bold and the Beautiful (Liam Spencer/Scott Clifton) Videogame_ Super Mario (Mario xD) Actors_ Johnny Depp, Leonardo Di Caprio, Chris Hemsworth, Tom Hiddleston Fictional characters_ Mello, Matt and Matsuda (from Death Note), Tanaka, Finnian, Soma, Agni, Grell, Undertaker, Thompson, Timber, Canterbury and Charles Gray (from Kuroshitsuji/Black Butler), the "Starish" band (from Uta no Prince-sama maji 1000%/2000% love), Kaname, Zero, Ichigo, Shiki, Aidoh and Ichiru (from Vampire Knight), Japan, America, France, Russia, Canada, Spain, Prussia, 2PI England, Egypt, Mochi! America, Greece, Romania, Denmark, Tony (an alien), Australia, Finland, Zealand, India and Latvia (from Hetalia: Axis Powers/World Series/Beautiful World) Twilight books and movies, science fiction movies and TV, popular TV shows Film: Harry Potter Elvis Presley Singer Lord of the Rings movie TV Series: Warehouse 13, Haven, Grimm, Stargate SG-1, Stargate Atlantis, Movies: Several different kinds Writers: Classics mostly Artists: Marc Chagall, Claude Monet, etc. Music - a lot of bands and individuals; Peter, Paul and Mary, Led Zeppelin, Simon & Garfunkel to Adam Lambert, Adele, Trans-Siberian Orchestra... varied TV Series - anything from The Game of Thrones, Girls, True Blood to Big Bang Theory, The Late Late Show with Craig Ferguson, The Daily Show, The Colbert Report... I could go on and on... Writer - Nora Roberts, Hannah Howell, Susan Anderson, Catherine Anderson, Johanna Lindsey, Susan Mallery... Many - all romance writers - historical and contemporary. Crafting is very important to me Music Group_ Sunny Hill TV Series_ Everybody love Raymond Videogame_ MapleStory Music, The Monkees, Peter Tork, Chris de Burgh Movies, classic films mostly with Danny Kaye TV, the Monkees, Ghost and Mrs. Muir Kim Wilde, Lio, France Gall, Jack Webb, Lana Del Rey, Dagnat, music_ Lordi, Ozzy, Rob Zombie... etc tv_ Dexter, Todd and the Book of Pure Evil, Misfits... etc Movie_ Trick or Treat, Nightmare on Elm Street (1984), Behind the Mask... etc comics_ Hack/Slash, Creepy, Suicide Squad... etc Music: Pink Floyd Fictional Character: Harry Potter TV Series: Doctor Who Writer: Neil Gaiman Mike Connely - an y book Ferrari FI, Ajax football team anime-otaku, manga, fan art, ennu, films, tv series</p>





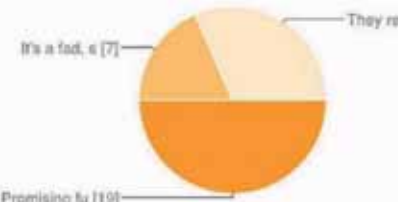




Inglés	13. Perspectiva de los usuarios hacia otras empresas frente a las dos anteriores (Zynga y E.A. Playfish).						
13. a	<p>Do you think there's a company that has better than previous games companies: Zynga and EA Playfish?</p> <table border="1" data-bbox="997 470 1165 537"> <tr> <td>Yes</td> <td>12</td> <td>29%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>29</td> <td>71%</td> </tr> </table>	Yes	12	29%	Not	29	71%
Yes	12	29%					
Not	29	71%					
13. b	<p>If you answered yes to the previous question indicates the name of the company and any of their games that you think best.</p> <p>Wooga with Pearl's Peril Pet City seems to be the best of world development games on FB for just about every quality Pet Society was a good one but they seriously screwed up and have let their customers down. I answered no, but I want to specify the fact that I am not proud of what Playfish is after EA brought it. Candy Crush with King I don't know zynga isn't bad, but any other company would be better than EA PlayFish was way better at running Pet Society than EA. EA is garbage and has taken Pet Society to the grave. I wish they never would have bought it. Incompetent. Playfish before EA Pet City The developers of the game Pet City. The Company that developed Pet city, they have more contact with the players. Flash Key Catalyst Apps with Pet City bethesda games and skyrim square enix(square soft) and final fantasy</p>						

Inglés	14. La aplicación de la fórmula del éxito: juegos similares.						
14. a	<p>The similarities between Facebook games, is a fact that is demonstrated in the continuing demands for plagiarism between companies. Have you found important similarities between different games?</p> <table border="1" data-bbox="1013 1422 1181 1489"> <tr> <td>Yes</td> <td>27</td> <td>69%</td> </tr> <tr> <td>Not</td> <td>12</td> <td>31%</td> </tr> </table>	Yes	27	69%	Not	12	31%
Yes	27	69%					
Not	12	31%					

Inglés	14. La aplicación de la fórmula del éxito: juegos similares.
14. b	<p>If you answered yes to the above answer, indicating the titles and why the like.</p> <p>all the pet games are a like but they dot sand up the the best "pet society" i looked at party pets, very much like pet society items but their pricing for games object and the hammering of wanting to spend cash credits is out outrageous and i tum away from it. i want my beloved pet society to stay!!! though it might be for the same ideas, though a lot of games always been like that on Fb Pet City and Pet Society Pet Society and Pet City are similar, you have a pet which you dress with clothes and visit neighbors to earn coins, you have a house for your pet which you decorate and buy things the ville and the sims social Pet Society and Pet City content and why they both use pet as an avatar Pet City and Pet Society, very similar in gameplay and such. Pet Society and the chinese game Happy Baby are exactly the same just one is Chinese. Pet Society with Party Town, Happy Baby, I can't recall the other names - 3 or 4 more but Pet Society had them beat until recently I don't play Zynga games. Ever. Too expensive cityville-sim city social pet society-pet paradise, petville, pet party Pet Society, Pet Party, Pet City, Happy Baby.. PetVille PetCity Pet Society Pet Party Farm Ville (Zynga) and Farm Town (Flash key) Ive seen a couple with items just like Pet Society, but I haven't actually played those games, just saw the graphic on their Facebook page Pet ville and Pet society Not sure Pet Society and Party Town/Pet City pet city, party town, happy baby, plinga pet party all similar to pet society in graphics, game design and game play pet city Pet Society and Pet City The whole concept. restaurant city,pet society,fluffy tale...- they include decorating your home the ville and sims social because everything is the same (the goal of the game is making friends, your own house) Pet city (i don't know who made it) is a rip-off Pet ville (zynga) which is an indirect rip-off Pet Society (playfish).Pet party (or party town) and Pet society are the same because Pet party is a total rip-off (not even the design was changed). Mall world (i have no idea who made it),stylista and Coco Girl (i have no idea about this one either) have the same concept: dressing your avatar, shopping and selling clothes (tough i like mall world better) Our world, meez and yoville (zynga) have the same goal: doing missions, dressing your avatar and reaching the highest level Even if they are made by the same producer, Farm ville and Farm ville2 have nothing changed except the design. Couldn't zynga come up with something new?! Pet society and Pet City sometimes have similar items Happy Baby and Pet Society Suburbia and Sims Social Pet City is easier to play than pet Society, you level up quicker</p>

Inglés	15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.									
15. a	<p>In your opinion, what do you think the future of this type of game?. Choose an option from the list.</p>  <table border="1" data-bbox="782 492 1420 604"> <tr> <td>Promising future will continue to increase and improve</td> <td>19</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>It's a fad, soon nobody will remember them</td> <td>7</td> <td>18%</td> </tr> <tr> <td>They represent a new era in the field of video games</td> <td>12</td> <td>32%</td> </tr> </table>	Promising future will continue to increase and improve	19	50%	It's a fad, soon nobody will remember them	7	18%	They represent a new era in the field of video games	12	32%
Promising future will continue to increase and improve	19	50%								
It's a fad, soon nobody will remember them	7	18%								
They represent a new era in the field of video games	12	32%								
15. b	<p>15. b 1/2</p> <p>Try to explain the reason for the previous answer.</p> <p>People use facebook, and connect with others, can play any time of day Most of the people who play console-based video games are males where as online game players are mostly female, therefore facebook games give girls a way to connect and have fun together. I think people just need this type of games: Easy to play. Peacefull. "fad" isn't the right word, but the other options weren't right, either. I think the public wants to see these games continue. But the corporations that make them don't work on long term story lines, or building customer loyalty. Instead the focus for these flash games is always, "How can we trick the players into spending money this week?" They never think more than a week ahead. The players take the games more seriously than the game designers. The game companies push people to spend more and more money, and then close the game if it isn't a cash cow. So the players lose faith that the games will continue, and many have stopped spending money. So the game companies cause customer burn out, and because of that the games will die, even though many players would actually like to play a long time (spending reasonable but not huge amounts of money), if they could. Social games of this type don't have a promising future, but they could if a game company decides to care about the customer. Some people do not have pets or can not have pets. Pets are a way to relax and get away from the real world and problems, pets are soothing and comforting. Even if you can not have a pet, you can have one on Facebook. So many people are being burned by the cancellation of games for which they paid real money, they are not likely to pay money again and not encourage their friends to do so.</p>									

Inglés	15. Perspectivas de futuro del sector de los juegos sociales desarrollados en Facebook.
15. b	<p>15. b 2/2</p> <p>If the companies try hard to continue with this kind of games they will be a blast and will probably change the way of playing. Players are getting burned by companies like EA, which makes them less likely to play other games on Facebook. I am going back to PC and consoles games if they close Pet Society. The game has made an impact on creativity and how pets look and having actions making them seem human :) It brings so much excitement to the eye. Pet Society (if allowed to remain live) will always appeal to all ages, genders, cultures and will continue to create lasting, unbreakable friendships. I think over time, people have grown fond of participating in community games. Console games don't really have that, so people have to go to social networks. Don't Know they are shutting down the sims social everyone needs an escape, and with the millions of online games avail, there is something for everyone They are too many games and they're too much alike. The games are getting better as time goes on. I think the social games will become a niche as there are a lot of users who are not interested in the traditional video games but will enjoy the relative non competitiveness and even cooperation of the Facebook games. Unfortunately, I also see problems with users becoming disenchanted with these forms of games due to things like random shutdowns, with no real explanation as to why they are shutting down, attempts to push users into constantly interacting with the game, and too little innovation within the game. If they include the player in the development process (gave the baby what it wants) it has a bright future, if they do not players will turn their backs and they will have nothing Copying is never good and always boring. If you played pet society, you played pet city and pet town too. Its like using rpg maker every thing looks the same though different stories, [honestly i do not understand the question above] items might look alike but every thing is different even if its a rip off idea. As these game continue to be developed , their near future is absolutely a success . Thereby , when it continue to grow , game developers will surely want to take the safe way (to gain stable benefits) . Thus, in order to make their income stable , they'll try to think ideas that will attract players and keep the gamers interested in the game . In that way , These games will not be discontinued as their future is more likely to have a positive result . 32000 fans trying to save the game ! I hope that Pet Society continues. It should continue. It has a very loyal fan base who would love to see it continue and who would even pay a monthly fee to continue with all their collections and friends... If it is done right, this will be a promising future for gamers and social networks. EA (Popcap) are NOT examples of this. Pet City seems to have it figured out. These companies are behaving like TV networks in that if they aren't number one, they quit. It is okay to be second or third in popularity if your fan base is loyal and the statistics show growth and continued support. Hopefully these games will remain some people like to make their own homes and get awesome furniture, but most people enjoy shooting and violence more</p>